<<C++程序设计上机实践与学习辅导>>

图书基本信息

书名: <<C++程序设计上机实践与学习辅导>>

13位ISBN编号: 9787302175643

10位ISBN编号: 7302175640

出版时间:2008-10

出版时间:清华大学出版社

作者:王庆宝,朱红 编著

页数:281

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<C++程序设计上机实践与学习辅导>>

前言

C++是一种高效实用的程序设计语言,它既可以进行过程化程序设计,也可以进行面向对象程序设计 ,是编程人员最广泛使用的工具。

对程序设计语言的学习而言,编写出简洁、高效、实用的程序才是最终的学习目的,因此,上机练习 是学习程序设计必不可少的环节。

C++语言入门较难,对于初学者来说,独立编写出一个完整的程序有一定的困难。

所以,应该从模仿样例程序开始,由浅入深,循序渐进,继而逐步掌握编程的算法与技巧。

本书的第I部分即上机实验指导部分正是这样组织的。

该部分共有16个实验单元,每一个单元都针对一个主题内容,主要由以下内容组成:首先是分析运行样例程序,每个样例程序都有详细的注解与结构分析,目的是使学生通过调试运行样例程序掌握所学内容的基本结构与常用语法知识;其次是完善程序,给出一个完整的程序架构,其中重点的算法或相关的语法部分由学生自己完善,完善后调试运行,这样通过练习,逐步使学生适应了程序的语法结构,同时因为算法是学生自己完善的,也解决了结构与算法不能兼顾的问题;再次是模仿样例程序编程,通过模仿,编写一些与样例程序相似的程序,并且在书中对编程中涉及的常用算法及编程难点都有详细的提示及指导;最后是进阶编程练习,编写有一定难度的程序,达到熟练掌握相关知识内容的目的。

实验单元所涉及的基本概念有基本程序结构、函数、数组、指针、类和对象等;常用算法内容有最大公约数、最小公倍数、求素数、拆分数据、解方程、数组排序、折半查找、数组循环移位等,所有算法都有详细的图解说明及主要结构的设计指导。

<<C++程序设计上机实践与学习辅导>>

内容概要

C++是一种高效实用的程序设计语言,它既可以进行过程化程序设计,也可以进行面向对象程序设计,是编程人员最广泛使用的工具。

本书是《C++程序设计教程》的配套教材,全书共分4部分。

第1部分是上机实践,内容涉及基本程序结构、函数、数组、指针、类和对象等,由16个单元组成,每个单元由浅入深,通过模仿程序范例掌握算法结构和编程技巧;第2部分是学习辅导与习题解答,针对初学者在学习过程中遇到的困难和容易出现的问题,结合大量的例题进行了详细论述,内容全面,例题丰富,概念清晰,针对性强,并给出了大量习题,帮助读者巩固所学的内容;第3部分是综合测试,给出多份测试试卷,使读者全面、深入地掌握C++语言;第4部分是全部习题及模拟试卷的答案。本书所列举的例题、习题均在Visual C++6.0下调试通过。

本书面向计算机及其相关专业本、专科学生,是学习C++语言课程的参考书。

<<C++程序设计上机实践与学习辅导>>

书籍目录

第1部分 上机实验指导 实验1 简单的输入输出 实验2 条件和开关语句 实验3 循环语句(1) 实验4 循环语句(2) 实验5 循环语句(3) 实验6 函数(1) 实验7 函数(2) 实验8 组(1) 实验9 数组(2) 实验10 数组(3) 实验11 数组(4) 实验12 数组(5) 指针(1) 实验14 指针(2) 实验15 类和对象 实验16 运算符重载和文件处理第2部分 题解析与测试 第1章 C++基础知识 1.1 基础知识 1.2 测试题 第2章 数据类型与表达式 2.1 习题解析 2.2 测试题 第3章 基本控制结构程序设计 3.1 习题解析 3.2 测试题 第4章 函数 4.1 习题解析 4.2 测试题 第5章 编译预处理 5.1 习题解析 5.2 测试题 第6章 数组 6.1 题解析 6.2 测试题 第7章 指针 7.1 习题解析 7.2 测试题 第8章 结构体、共用体与链表 8.1 习题解析 8.2 测试题 第9章 类和对象 9.1 习题解析 9.2 测试题 第10章 构造函数和析构函 数 10.1 习题解析 10.2 测试题 第11章 静态成员与友元 11.1 习题解析 11.2 测试题 第12章 运算符重载 12.1 习题解析 12.2 测试题 第13章 继承与派生 13.1 习题解析 13.2 测试题 第14 章 虚函数 14.1 习题解析 14.2 测试题 第15章 输入输出流 15.1 习题解析 15.2 测试题第3部 分 综合测试 试卷1 试卷2第4部分 测试题及试卷参考答案参考文献

<<C++程序设计上机实践与学习辅导>>

章节摘录

插图:第1部分 上机实验指导实验1 简单的输入输出1.实验目的了解Visual C++6.0编程环境,学握在该环境下编程的一般方法。

- 2.实验要求(1)掌握C++程序的输入、编译、调试和支行的基本过程和方法。
- (2)能过编写简单程序,掌握C++程序的基本组成和结构。
- (3)掌握简单的输入输出语句。

<<C++程序设计上机实践与学习辅导>>

编辑推荐

《C++程序设计上机实践与学习辅导》面向计算机及其相关专业本、专科学生,是学习C++语言课程的参考书。

<<C++程序设计上机实践与学习辅导>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com