

## <<Visual C#.NET程序设计教程学>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual C#.NET程序设计教程学习指导>>

13位ISBN编号：9787302175667

10位ISBN编号：7302175667

出版时间：2008-9

出版时间：清华大学出版社

作者：邱锦伦，曹F 等编著

页数：305

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

~ 《Visual C#.NET程序设计教程学习指导》是由清华大学出版社出版的《Visual C#.NET程序设计教程》(以下简称《教程》)的学习指导教材。

《Visual C#.NET程序设计教程学习指导》以新的视角对《教程》的内容进行分类归纳,解答了教学中遇到的常见问题,并适度补充了相关知识。

《Visual C#.NET程序设计教程学习指导》“第1章 C#和.NET应用开发初步”包含《教程》的第1章、第2章和第3章的内容,《教程》前3章旨在让读者对面向对象程序设计、.NET和C#有个宏观的认识,《Visual C#.NET程序设计教程学习指导》第1章延续了这个目标,讨论了教学中常遇到的问题,并且补充介绍了程序调试的基本技能。

《Visual C#.NET程序设计教程学习指导》“第2章 C#的基础成分”是对《教程》的第4章、第5章和第6章的小结和答疑,《教程》中这3章讨论了C#程序的最基本成分,它们也是其他语言的最基本成分,这些成分尚未涉及面向对象程序设计的概念。

《Visual C#.NET程序设计教程学习指导》“第3章 自定义类及其系统”涵盖了《教程》的第7章~~第11章的内容,这5章的内容是开发人员所设计的应用系统中的实体:信息及其组织。它们也是面向对象程序设计技术的经典内容。

《Visual C#.NET程序设计教程学习指导》“第4章 应用与系统的交互”提炼自《教程》的第12章~~第14章中关于C#的委托、事件、异常处理、指针、动态类型、反射和特性等内容。

应用系统在运行中常常需要动态地决定下一步的工作,也常常会遇到意料之外的情况发生,这时应用系统需要计算机系统(主要是.NET和操作系统)的支援,为了正确获得这样的支援,开发人员需要定义一些比较特殊的类,需要定义与系统交互的方式。

这就是本章标题,应用(程序)与(计算机)系统交互的含义。

应用和系统的交互是一种有一定难度的技术。

《Visual C#.NET程序设计教程学习指导》“第5章 类库、流与文件”的内容概括了《教程》第15章和第16章的内容,这些内容也体现了系统对应用的支援,但是和《Visual C#.NET程序设计教程学习指导》第4章所讨论的内容相比,使用类库、输入输出流和文件的时候,通常不需要定义什么类,而是直接获取支援,技术上简单、方便。

和应用与系统交互技术相比,类库、流和文件技术通常不需要自定义类,通常也没有交互的过程。

《Visual C#.NET程序设计教程学习指导》“第6章 Windows应用程序”是针对《教程》第17章的归纳、释疑和提高,之所以将Windows应用程序与其他应用程序区分开来单独讨论,是因为它体现了最常见的可视化程序设计的风格,对于某些高教层次或某些专业,Windows应用程序是学习程序设计很好的入门口,对于学习.NET应用开发,掌握Windows应用程序的设计还有特别重要的意义。

因为在.NET环境中开发Web应用程序类似于开发Windows应用程序。

《Visual C#.NET程序设计教程学习指导》“第7章 应用技术——高级编程”从《教程》第18章~~第21章的内容展开,并且重点讨论了ASP.NET及其Web开发技术,这些技术在本科教育,尤其是本科生毕业设计中被广泛运用,Web Service的设计可让学生领略前沿技术的魅力。

本着探索、分享和进取的精神,《Visual C#.NET程序设计教程学习指导》记录了我们对于.NET技术的理解、心得和体会,并将大量原创性习题献给读者,但也正因为如此,作者学识和经验的浅薄及局限暴露无遗,所以我们真诚地期待读者的直率批评和慷慨赐教。

~

## <<Visual C#.NET程序设计教程学>>

### 内容概要

本书是清华大学出版社出版《Visual C#.NET程序设计教程》的配套教材，并对主教材内容逐章进行总结、释疑，给出大量原创习题。

全书分为7章，以新的角度对原教程和C#.NET程序设计技术作了分类。

本书讨论了学习C#和.NET的意义等常见问题、使用.NET对程序设计的支持资源、面向对象的应用系统的信息系统实体的设计，增加了对程序调试基本技能的介绍、程序员怎样定义与.NET系统交互的技术、Windows应用中图形图像显示的编程技术。

针对原教程进行了总结和答疑。

熟悉Windows应用程序设计。

强化了Web开发技术，有助于提高在.NET环境中的Web应用程序设计的能力，以期引导读者较快地进入实用性综合程序的设计，并了解前沿新技术。

本书融入了作者多年的实际经验和心得，并辅以有针对性的习题，对于从事C#教学和基于.NET开发的教学科研人员，都有较高的参考价值。

## 书籍目录

第1章 C#和.NET应用开发初步 1.1 “第1章面向对象程序设计基础”教学建议 1.2 “第2章Visual Studio.NET简介”教学建议 1.2.1 .NET是什么 1.2.2 为什么要学习.NET 1.2.3 .NET和Java有什么差别 1.3 “第3章C#程序设计初步”教学建议 1.4 基本调试方法 1.4.1 调试程序的概念 1.4.2 调试器 1.4.3 单步调试 1.4.4 断点 1.5 习题第2章 C#的基础成分 2.1 “第4章C#类型和语句成分”小结和教学建议 2.2 “第5章语句和程序结构”的小结和教学建议 2.3 “第6章数组和字符串”的小结和教学建议 2.4 常见问题 2.4.1 关于ASCII、Unicode、汉字的编码、UCS、UTF等问题 2.4.2 关于简单类型 2.4.3 关于枚举类型 2.4.4 关于存储对象的栈和堆 2.4.5 关于交错数组 2.4.6 关于String和StringBuilder字符串 2.5 习题 2.5.1 《教程》第4章习题 2.5.2 《教程》第5章习题 2.5.3 《教程》第6章习题第3章 自定义类及其系统 3.1 “第7章类和对象”小结和教学建议 3.2 “第8章方法”小结和教学建议 3.3 “第9章继承与访问控制”小结和教学建议 3.4 “第10章多态”小结和教学建议 3.5 “第11章接口和结构”小结和教学建议 3.6 常见问题 3.6.1 关于静态成员 3.6.2 关于构造函数和析构函数 3.6.3 对象数组 3.6.4 关于属性 3.6.5 关于索引器 3.6.6 关于对象内的引用类型对象 3.6.7 关于继承 3.6.8 关于多态 3.6.9 关于抽象类、接口等具有规范意义的成分 3.7 习题 3.7.1 《教程》第7章习题 3.7.2 《教程》第8章习题 3.7.3 《教程》第9章习题 3.7.4 《教程》第10章习题 3.7.5 《教程》第11章习题第4章 应用与系统的交互 4.1 “第12章委托和事件”小结和教学建议 4.2 “第13章异常处理和不安全代码”小结和教学建议 4.3 “第14章动态类型和特性”小结和教学建议 4.4 常见问题 4.4.1 委托与事件的差别和关系 4.4.2 委托与接口 4.4.3 方法的抽象表示 4.4.4 自定义事件 4.4.5 类型和Type类 4.4.6 程序集和反射 4.4.7 自动内存管理和指针 4.4.8 异常处理和断言 4.5 习题 ...  
...第5章 类库、流与文件第6章 Windows应用程序第7章 应用技术——高级编程附录 部分参考答案

## 章节摘录

插图：第1章 C#和.NET应用开发初步1.1 “第1章面向对象程序设计基础”教学建议《教程》的第1章简介了面向对象程序设计的基本概念和技术，因为不同学生的第一语言可能不同，所以在教学实践中也有不同的处理，如果学生学过C++或者Java，应该对面向对象程序设计具备较好的知识和实践，所以只需要针对他们原有的基础作补充和复习，所花课时很少；如果学生仅仅学过C语言，那么，就要从基本概念讲起，并且结合第7~12章内容巩固和加深，对于统一建模语言UML可以作为讲授内容，也可以作为自学内容。

编辑推荐

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>