第一图书网, tushu007.com

<<Java编程技术全接触>>

图书基本信息

书名：<<Java编程技术全接触>>

13位ISBN编号：9787302175858

10位ISBN编号：7302175853

出版时间：2008-6

出版时间：清华大学出版社

作者：孙一林，彭波　主编

页数：464

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Java编程技术全接触>>

内容概要

本书是一本适合大专院校学生学习Java语言以及编写Java应用程序的实用型教科书或教学参考，主要阐述了Java语言的关键字、语句、语法规则、类库等的使用方法，其内容主要包括Java语言开开发工具的介绍、面向对象编程的概念、Java基础语句、Java类、类的继承与多态等特性、接口、包、异常、Java基础类库的应用，以及使用Java语言实现创建图形界面、输入输出操作、多线程控制、网络数据传输多媒体数据处理、操作数据库等功能的编程方法。

本书可作为大专院校计算机相关专业的本科或专科生使用的教材，也可作为学习Java语言的初、中级读者使用的参考书。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

孙一林，副研究员，就职于北京师范大学信息科学与技术学院，多年从事计算机硬件、软件的研究，开发和教学工作，主讲《Java编程技术》、《微计算机技术》等课程，并出版了多本与课程相关的教材和参考书。

第一图书网, tushu007.com

<<Java编程技术全接触>>

书籍目录

第1章Java语言综述 1.1 Java语言简介 1.1.1 Java语言的历史与现状 1.1.2 Java语言的特点 1.1.3 Java程序的运行机制 1.2 Java程序开发环境 1.2.1 Java语言程序开发平台 1.2.2 Java程序基础开发运行平台——J2SDK 1.2.3 在WindOWS操作系统中搭建Java程序的开发和运行环境 1.2.4 Java程序的编译和运行 1.3 HTML标记语言简介 1.3.1 HTML语句的特点 1.3.2 HTML文档的语法格式 1.3.3 启动JavaApplet小程序的HTML文档 1.3.4 Java.Applet小程序的编译和运行 1.3.5 Java标准的HTML帮助文档第2章Java程序设计基础 2.1 Java程序结构 2.1.1 Java编译单元 2.1.2 Java注释语句 2.1.3 Java标识符 2.1.4 Java关键字 2.2 Java基本数据类型 2.2.1 数据值的表示法 2.2.2 变量 2.2.3 变量的数据类型转换 2.2.4 常量 2.3 Java运算符和表达式 2.3.1 Java运算符 2.3.2 Java表达式 2.3.3 表达式中运算符的使用规则 2.4 Java程序流控制语句 2.4.1 分支结构语句 2.4.2 循环结构语句 2.4.3 辅助控制语句 2.4.4 流控制语句应用示例第3章 面向对象编程 3.1 面向对象程序设计 3.1.1 面向对象的程序设计方法 3.1.2 Java面向对象程序设计 3.2 Java类 3.2.1 Java类的定义 3.2.2 方法的定义 3.2.3 Java修饰符与其权限 3.3 Java对象 3.3.1 对象的创建 3.3.2 构造方法的使用 3.3.3 对象的使用 3.3.4 Java对象的清除 3.3.5 Java类和对象的关系 3.4 数组对象 3.4.1 一维数组的声明和创建 3.4.2 多维数组的声明和创建 3.4.3 数组的应用第4章 Java类的继承与多态 4.1 Java类的继承 4.1.1 概念和语法 4.1.2 Java类继承关系的测试 4.1.3 隐藏、覆盖和重载 4.1.4 构造方法的重载 4.2 abstract和final修饰符 4.2.1 abstract修饰符 4.2.2 final修饰符 4.3 this和super变量 4.3.1 this变量 4.3.2 super变量 4.4 Java的多态性 4.4.1 多态的概念 4.4.2 多态的应用 4.4.3 构造方法与多态第5章 Java接口和Java包 5.1 Java接口 5.1.1 接口的定义 5.1.2 接口的实现 5.1.3 接口的继承 5.1.4 Java类同时继承父类并实现接口 5.1.5 接口与Java抽象类 5.1.6 接口的应用 5.2 Java包 5.2.1 package语句 5.2.2 Java包与路径 5.2.3 import语句 5.2.4 直接引用Java包中的类和接口 5.2.5 Java包的应用第6章 Java异常处理 6.1 Java异常处理 6.1.1 异常处理机制 6.1.2 异常的捕获与处理 6.1.3 finally语句 6.1.4 异常对象的抛出 6.2 Java基础包中定义的常用异常类 6.3 自定义异常类第7章 Java基础类的应用 7.1 java.lang包 7.2 Obiect类 7.3 基本数据类型类 7.3.1 整型类 7.3.2 浮点类 7.3.3 其他常用类 7.4 字符串String类 7.4.1 Sving类 7.4.2 创建String对象并对其进行操作 7.4.3 StringBuffer类 7.4.4 创建StringBuffer对象并对其进行操作 7.5 Math类 7.6 Runtime类 7.7 System类第8章 Java输入输出操作 8.1 Java的输入、输出机制 8.2 Java.io包 8.3 java.io包中的数据流操作根类 8.3.1 字节输入流InputStream类 8.3.2 字节输出流OutputSveam类 8.3.3 字符输入流Reader类 8.3.4 字符输出流writer类 8.4 静态输入、输出操作 8.4.1 静态输出操作 8.4.2 静态输入操作 8.5 文件的输入、输出操作 8.5.1 创建文件对象 8.5.2 读文件操作 8.5.3 写文件操作 8.5.4 文件的随机读写操作 8.5.5 对象的序列化第9章 图形用户界面 9.1 AWT包 9.2 java.awt包中的组件根类 9.2.1 Component组件类 9.2.2 MenuComponent菜单组件类 9.2.3 Container容器类 9.3 图形用户界面 9.3.1 AwT中的窗体类 9.3.2 AwT中的组件类 9.3.3 AWT中的菜单类 9.4 Java布局管理器 9.5 Java组件的事件处理 9.5.1 AwTEvent事件类 9.5.2 kava.awt.event包中的接口和事件类 9.5.3 组件事件处理机制 9.5.4 组件事件处理示例 9.6 javax.Swing包中常用组件第10章 Java AppIet小程序 10.1 Applet小程序类 10.2 Applet小程序的工作原理 10.2.1 Applet小程序编程框架 10.2.2 Applet小程序的运行过程 10.2.3 Applet小程序的测试 10.3 合并Application和Applet小程序 10.4 Applet小程序的应用 10.4.1 显示外部参数的Applet小程序 10.4.2 显示时间的Applet小程序 10.4.3 播放声音的Applet小程序 10.4.4 在Applet小程序界面中添加菜单 10.5 Java的图形绘制 10.5.1 Graphics图形类 10.5.2 绘图坐标体系 10.5.3 图形绘制示例第11章 多线程编程 11.1 线程对象 11.1.1 Runnable接口和Thread类 11.1.2 创建启动线程对象 11.1.3 线程组ThreadGroup类 11.1.4 创建具有多线程功能的Applet小程序对象 11.2 Java多线程机制 11.2.1 线程对象生命周期和状态 11.2.2 线程对象的基本控制 11.2.3 多线程的问题 11.2.4 线程间的同步控制机制 11.3 多线程应用程序 11.3.1 Thread类定义的sleep方法 11.3.2 Obiect类定义的线程控制方法 11.3.3 账户数据操作问题 11.3.4 计数并显示计数值的Applet小程序 11.3.5 实时显示时钟的Applet小程序 11.3.6

第一图书网, tushu007.com

滚动显示文字信息的Applet小程序 11.3.7 简单图形动画显示第12章 网络编程 12.1 java.net包 12.2 建立URL网络通信 12.2.1 URL、URL(30nnection、HttpkJRLConnection类 12.2 创建并连接URL对象 12.2.3 获取各种网络资源 12.3 建立Socket网络通信 12.3.1 Socket和ServerSocket类 12.3.2 建立服务器和客户机Socket通信程序框架 12.3.3 Socket通信应用程序 12.4 建立LJDP网络通信 12.4.1 DatagramSocket和DatagramPacket类 12.4.2 建立UDP通信程序框架 12.4.3 LIDP通信应用程序第13章 多媒体编程 13.1 Java多媒体处理类简介 13.2 Java 2D API的应用 13.2.1 绘制及处理二维图形 13.2.2 绘制及处理二维文字 13.2.3 处理二维图像 13.3 Java动画制作技术 13.3.1 动态文字的显示 13.3.2 动态显示图像 13.3.3 利用缓冲技术动态显示图像第14章 数据库编程 14.1 JDBC API 14.1.1 JDBC的组成 14.1.2 JDBC的任务 14.1.3 JDBC的主要接口和类 14.2 数据库操作命令SQL 14.2.1 创建、删除数据库 14.2.2 创建、删除、修改基本表格 14.2.3 创建、删除索引 14.2.4 创建、删除视图 14.2.5 数据查询 14.2.6 数据更新 14.3 创建Java数据库应用模型 14.3.1 创建数据源 14.3.2 加载数据库驱动程序 14.3.3 连接数据库 14.3.4 操作数据库 14.3.5 获取数据结果集 14.4 Java数据库应用示例 14.4.1 显示查询数据库结果 14.4.2 向数据库中添加记录 14.4.3 数据库的测试 14.4.4 Applet数据库应用程序附录A Java程序编写规则附录B J2SDK常用文档的使用摘要

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

第1章　Java语言综述本章将介绍Java语言的主要特点、Java语言程序的运行机制，以及Java语言程序的开发平台和运行环境的安装和使用等内容。
1.1　Java语言简介Java语言的出现以及它与计算机系统平台无关的独特性从根本上改变了计算机应用程序的使用方式，由于Java程序可以不依赖任何现有的某个操作系统而直接运行在某种机器或CPU（中央处理器）上，例如，Java程序可以运行在Intemet网络中的任何一款计算机上，以及像手机等嵌入式设备上，因此，Java语言已经成为广受欢迎的开发和编写计算机程序的语言之一，Java语言除了可以实现其他计算机语言所能实现的功能外，其突出的表现是在网络和嵌入式设备中的应用。
1.1.1　Java语言的历史与现状Java语言来自于SunMicrosystem公司一个称为Green的项目。
1991年，Green项目的最初目的是为家用消费电子产品开发一个分布式代码系统，它可以把E—mail（电子邮件）等信息发送给电冰箱、电视机等家用电器，以及嵌入式设备上，对它们进行可编程控制，并和它们进行交互式信息交流。
该项目组成员开始准备采用c++语言，但他们感到c++语言太复杂，安全性也差，无法满足项目设计的需要，最后决定基于C++语言开发一种新的编程语言，并临时为它起名为Oak语言（一种橡树的名字），后来正式改名为Java语言。
Oak语言是一种用于嵌入式设备和网络上的精巧而安全的语言，Sun公司曾依此投标一个交互式电视项目，但结果被SGI公司击败。
1994年，www（WorldWideWeb）在Intemet上如火如荼地发展起来，这时网景公司开发的Netscape（Internet网络浏览器）启发了Oak项目组成员，与此同时他们又意识到在Intemet上浏览网页需要的是一个中性浏览器，即不依赖于任何硬件平台和软件平台，应是一种实时性较高、可靠安全、有交互功能的浏览器，于是Oak项目组成员决定用Java语言开发一个新的Web浏览器，他们使用Java语言编制的HotJava浏览器得到了Sun公司当时的首席执行官ScottMcNealy的大力支持，1995年，HotJava浏览器发布后立刻引起了计算机产业界的轰动，Java语言得到了肯定，从此．1ava进军了Internet广域网。
Java语言是Sun公司推出的一种新一代面向对象的程序设计语言，特别适合Intemet应用程序的开发，它的与硬、软件平台的无关性直接威胁到Windows和Intel的垄断地位。
1996年初，Java语言1．0版本正式发表，目前，Java语言已成为最卓越的网络程序设计语言之一，它的出现对整个计算机软件业的发展产生了重大及深远的影响，对传统的计算模型提出了新的挑战。

第一图书网, tushu007.com

<<Java编程技术全接触>>

编辑推荐

《Java编程技术全接触》可作为大专院校计算机相关专业的本科或专科生使用的教材，也可作为学习Java语言的初、中级读者使用的参考书。

第一图书网, tushu007.com

<<Java编程技术全接触>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com