

## <<C#程序设计基础教程与实验指导>>

### 图书基本信息

书名：<<C#程序设计基础教程与实验指导>>

13位ISBN编号：9787302175865

10位ISBN编号：7302175861

出版时间：2008-11

出版时间：孙晓非、冉晓旻、冯冠 清华大学出版社 (2008-11出版)

作者：孙晓非，冉晓旻，冯冠 等著

页数：339

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

Visual C#是Microsoft公司开发的一种使用简单、功能强大、面向组件、表达力丰富的语言。它结合了C++强大灵活和Java语言简洁等特性，还吸取了Delphi和Visual Basic所具有的易用性。C#在Microsoft .NET Framework中扮演着重要角色。

它是Microsoft公司面向下一代互联网软件和服务战略的重要技术。

.NET Framework的基础是公共语言运行时。

它是执行时管理代码的代理，提供内存管理、线程管理和远程处理等核心服务。

本书以Visual Studio.NET 2005为基础，介绍C#语言的知识以及窗体应用程序的开发技巧，并配有完整的开发实例讲解。

本书定位与特色面向职业技术教学本书是作者在总结了多年开发经验与成果的基础上编写的，以实际项目为中心，全面、翔实地介绍了C#开发所需的各种知识和技能。

通过对本书的学习，读者可以快速、全面地掌握使用C#进行面向对象开发的方法。

本书体现了作者“项目驱动、案例教学、理论实践一体化”教学理念，是一本真正面向职业技术教学的教材。

合理的知识结构面向程序员职业培训市场，结合程序开发实践介绍C#编程知识，突出了职业实用性。

全书各章都有实例分析，带领读者经历程序开发全过程，是一本真正的实训性案例教程。

真实的案例教学针对每个知识点，本书设计了针对性强的教学案例，这些案例既相对独立，又具有一定的联系，是综合性开发实例的组成部分。

学生在制作这些案例的过程中可以掌握每个知识点。

本书有效地避免了其他C#教程抽象、空洞，或者实例不丰富等缺点。

理论实践一体化在每个案例中有机地融合了知识点讲解和技能训练目标，融“教、学、练”于一体。

每个案例的讲解都先提出功能目标，然后是实例制作演示和学生模仿练习，让学生掌握案例的完成过程，体现“在练中学，学以致用”的教学理念。

阶梯式实践环节本书精心设置了3个教学环节：课堂练习、扩展练习、综合实训。

让学生通过不断练习实践，实现编程技能的逐步推进，最终实现与职业能力的接轨。

本书主要内容本书由浅入深地介绍了C#开发知识。

全书共分为上下篇。

上篇11章，介绍了.NET Framework及其类库、公共语言运行时、程序集、命名空间等C#基础知识；变量、数据类型、运算符与表达式、结构类型、枚举类型、控制语句等；集合知识；面向对象的类、对象、类成员变量、类的继承、抽象类与接口等知识；String类和StringBuilder类及其方法、try/catch块、throw子句、异常涉及的类、finally块以及创建用户自定义异常等知识；基本控件、图形和图像控件、按钮类控件、列表类控件以及容器类控件；路径、目录、文件及其相关类的知识；ADO.NET数据库编程知识；GDI+知识。

下篇是实验指导，分为10个单元，精选了一批实用的上机练习，以巩固和提高读者的动手技能，又加深了对基础理论的理解和应用第11章为综合案例，对工资管理系统的需求和功能进行分析，介绍了系统总体结构和用例图，最后介绍了数据库设计，并使用C#来实现工资管理系统。

每章都详细剖析了实现这些模块的C#代码。

下篇是实验指导，分为10个单元，精选了一批实用的上机练习，以巩固和提高读者的动手技能，又加深了对基础理论的理解和应用。

本书附有配套光盘。

光盘提供了书中实例的源代码，全部经过精心调试，在Windows XP/Windows 2000/Windows 2003 Server下全部通过，能够保证正常运行。

读者对象本书体现了作者在软件技术教学改革过程中形成的“项目驱动、案例教学、理论实践一体化”教学方法，读者通过本书可以快速、全面地掌握使用C#应用于Windows编程的开发经验和技能。

本书可以作为C#职业培训教材和各级院校C#授课培训教程，也适合作为C#自学资料和参考资料。

除了封面署名人员之外，参与本书编写的人员还有李乃文、孙岩、马海军、张仕禹、夏小军、赵振江

、李振山、李文采、吴越胜、李海庆、何永国、李海峰、陶丽、吴俊海、安征、张巍屹、崔群法、王咏梅、康显丽、辛爱军、牛小平、贾栓稳、王立新、苏静、赵元庆、郭磊、徐铭、李大庆、王蕾、张勇、郝安林等。

因时间仓促，在编写过程中难免会有漏洞，欢迎读者登录清华大学出版社网站[www.tup.tsinghua.edu.cn](http://www.tup.tsinghua.edu.cn)与我们联系，以帮助我们改正提高。

## <<C#程序设计基础教程与实验指导>>

### 内容概要

《C#程序设计基础教程与实验指导》由浅入深地介绍了C#开发知识。全书共分上下两篇。

上篇为11章，分别介绍了C#基础知识，变量、数据类型、运算符与表达式，控制语句，集合，面向对象编程，String类，try/catch块、throw子句、异常涉及的类以及创建用户自定义异常，基本控件，路径、目录、文件及其相关类，ADO.NET数据库编程，GDI+知识等内容。

第11章是综合案例，对工资管理系统需求和功能进行分析，并使用C#来实现工资管理系统。

《C#程序设计基础教程与实验指导》附有配套光盘，提供了书中实例的源代码和视频教学文件。

下篇是实验指导，有10个单元，选择了一批实用的上机练习，以巩固和提高读者的动手技能，加深对基础理论的理解。

《C#程序设计基础教程与实验指导》体现了作者在软件技术教学改革过程中形成的“项目驱动、案例教学、理论实践一体化”教学方法，可以作为C#职业培训教材和各级院校C#授课培训教程，也适合作为C#自学资料和参考资料。

## 书籍目录

上篇 基础知识 1第1章 C#基础知识 11.1 .NET Framework概述 11.2 公共语言运行时 41.2.1 公共类型系统 41.2.2 公共语言规范 51.2.3 中间语言 51.2.4 执行管理 61.2.5 垃圾回收机制 71.3 .NET Framework类库 81.4 命名空间 91.4.1 命名空间的组织方式 91.4.2 定义命名空间 111.4.3 使用.NET Framework类库 117第2章 C#编程基础 192.1 变量和数据类型 192.1.1 使用变量和数据类型 192.1.2 声明和初始化变量 212.1.3 改变数据类型 222.1.4 使用引用变量 252.2 运算符与表达式 292.2.1 运算符 292.2.2 表达式 302.3 控制语句 312.3.1 条件语句 312.3.2 循环语句 342.3.3 跳转语句 362.4 结构和枚举 372.4.1 结构 382.4.2 枚举 382.5 扩展练习 39第3章 使用集合 403.1 引用集合项 403.2 System.Collections命名空间 413.3 使用集合 433.3.1 使用堆栈 433.3.2 使用队列 443.3.3 使用散列表 453.3.4 使用排序列表 473.3.5 使用位数组 483.3.6 使用数组列表 493.4 创建对象集合 503.4.1 管理员对象集合 503.4.2 声明集合 513.4.3 向集合中添加对象 533.4.4 从中删除元素 543.4.5 在集合中检索元素 553.5 扩展练习 56第4章 面向对象 584.1 面向对象概述 584.2 类结构 604.2.1 定义类 604.2.2 定义成员方法 614.2.3 方法的返回值 634.2.4 成员方法重载 644.2.5 构造方法 664.3 创建对象 674.3.1 对象的创建 674.3.2 对象的使用 684.3.3 对象的生存周期 694.3.4 对象的清理 724.4 类成员变量 724.4.1 访问修饰符 724.4.2 static静态成员 734.4.3 sealed关键字 744.5 继承 744.5.1 继承的定义 744.5.2 如何定义派生类 754.5.3 覆盖基类成员方法 764.5.4 this关键字的使用 784.5.5 base关键字的使用 784.6 抽象类与接口 794.6.1 抽象类 794.6.2 接口 804.7 扩展练习 82第5章 字符串 835.1 字符串基础 845.1.1 String类 845.2.1 String类的构造函数 845.2.2 String类的属性和索引器 865.2.3 比较字符串 875.2.4 定位与查找字符串 885.2.5 提取字符串 895.2.6 拆分字符串 905.2.7 String类中的其他常用方法 915.3 StringBuilder类 945.3.1 追加字符串 945.3.2 使用AppendFormat 975.3.3 插入字符串 985.3.4 替换字符串 1005.3.5 StringBuilder类的其他常用成员 1005.4 格式化 1025.5 扩展练习 104第6章 结构化的异常处理 1066.1 结构异常处理基本知识 1066.1.1 抛出和捕获异常 1066.1.2 嵌套try语句 1086.2 异常类 1106.2.1 基于类型的筛选异常 1106.2.2 System.Exception类的成员 1116.2.3 内部异常 1126.2.4 抛出预定义异常的实例 1136.3 用户定义的异常类 1156.4 finally块 1166.5 扩展练习 118第7章 Windows窗体控件 1197.1 Windows窗体控件概述 1197.2 基本控件 1227.3 显示信息的控件 1247.4 图形和图像类控件 1267.4.1 ImageList控件 1267.4.2 PictureBox控件 1277.5 按钮类控件 1277.5.1 Button控件 1277.5.2 RadioButton控件 1287.5.3 CheckBox控件 1297.5.4 ToolBar控件 1297.5.5 NotifyIcon控件 1317.6 列表类控件 1327.6.1 ListBox控件 1327.6.2 ComboBox控件 1337.6.3 ListView控件 1347.7 容器类控件 1367.8 扩展练习 140第8章 文件存取I/O 1418.1 System.IO简介 1418.2 路径、目录和文 1428.2.1 Directory类 1438.2.2 File类 1448.2.3 Path类 1478.2.4 DirectoryInfo类和FileInfo类 1488.3 目录和文件对话框 1508.3.1 OpenFileDialog类 1508.3.2 SaveFileDialog类 1528.4 流和顺序存取方法 1538.5 二进制文件的读写 1548.5.1 FileStream类 1548.5.2 BinaryWriter类和BinaryReader类 1568.5.3 二进制文件读写的示例 1578.6 扩展练习 159第9章 ADO.NET数据库编程 1619.1 引言 1619.2 ADO.NET基础 1639.3 定义一个数据库连接 1659.3.1 定义一个连接字符串 1659.3.2 存储连接字符串 1689.3.3 读取连接字符串 1699.3.4 测试连接 1709.4 操作数据库 1729.4.1 使用DataAdapter填充DataSet对象 1729.4.2 使用DataReader类 1739.4.3 使用DataTable和DataView类 1759.4.4 定义数据库关系 1779.4.5 使用Command对象 1789.4.6 使用Command Builder生成SQL语句 1799.5 DataSet应用 1819.5.1 新DataSet 1819.5.2 向DataSet添加数据 1839.5.3 对DataSet排序和筛选 1859.6 扩展练习 187第10章 GDI+简介 18810.1 图形绘制概述 18810.1.1 了解GDI+ 18810.1.2 Graphics类 19010.1.3 GDI+的坐标系统 19110.1.4 色 19210.2 画笔与绘制基本图形 19310.3 画刷与区域填充 19610.3.1 使用SolidBrush填充图形 19610.3.2 使用HatchBrush填充图形 19810.3.3 使用TextureBrush填充图形 19910.3.4 使用LinearGradientBrush填充图形 20010.4 字体与绘制文本 20210.5 绘制复杂的形状 20410.6 打印图形 20510.6.1 PrintDocument类 20510.6.2 PrintDialog控件 20710.6.3 PrintPreview控件 20810.7 扩展练习 210第11章 工资管理系统 21211.1 系统分析 21211.1.1 需求分析 21211.1.2 功能分析 21311.2 系统概述 21411.2.1 系统总体结构 21411.2.2 系统流程图 21411.3 系统模块设计 21811.3.1 登录管理 21811.3.2 角色信息管理 21911.3.3 员工信息管理 22011.3.4 工资类别管理 22111.3.5 工资支出管理 22111.3.6 信息浏览与查看 22211.4 数据库设计 22211.5 登录模块 22411.5.1 用户登录 22411.5.2 密码修改 23211.6 角色信息管理模块 23511.7 员工信息管理模块 2391

<<C#程序设计基础教程与实验指导>>

员工信息添加 239 11.7.2 管理员工信息 242 11.8 工资支出模块 245 11.8.1 添加支出 245 11.8.2 支出查询 245  
篇 实验指导 249 第1单元 249 练习1-1 自定义Visual Studio 2005环境 249 练习1-2 设置应用程序属性 253 练习1-3 创建C#控制台程序 254 练习1-4 创建C#窗体程序 258 第2单元 262 练习2-1 创建汽车实例变量 262 练习2-2 计算器 263 练习2-3 制作九九乘法表 268 练习2-4 创建管理员结构 269 练习2-5 枚举管理员权限 272 第3单元 272 练习3-1 冒泡排序 272 练习3-2 求平均值 273 练习3-3 模拟资源管理器 275 第4单元 279 练习4-1 创建员工类和管理员类 279 练习4-2 模拟员工的操作 282 练习4-3 序列化输出 284 练习4-4 树与节点类 288 第5单元 288 练习5-1 转换字符串大小写 288 练习5-2 过滤字符 290 练习5-3 将当前日期与时间格式化为标准格式 291 练习5-4 获取指定字符在字符串中的位置 293 第6单元 295 练习6-1 处理除数为0的异常 295 练习6-2 处理空字符转换数字异常 296 练习6-3 处理溢出异常 298 第7单元 300 练习7-1 制作管理员登录窗体 300 练习7-2 制作添加员工窗体 302 练习7-3 制作支出类别窗体 303 练习7-4 制作工资支出窗体 305 第8单元 306 练习8-1 列表显示文件 306 练习8-2 列表显示驱动器信息 308 练习8-3 模拟【我的电脑】 311 练习8-4 读取.ini文件 312 练习8-5 制作记事本 316 第9单元 322 练习9-1 数据源连接Access 322 练习9-2 显示管理员数据 324 练习9-3 对DataView筛选和排序 325 练习9-4 通过DataTable对列过滤和排序 328 第10单元 329 练习10-1 绘制汽车标志 329 练习10-2 绘制图像 330 练习10-3 对图像进行坐标变换 331 练习10-4 翻转、缩放和移动图形 332 练习10-5 绘制条形图 335 练习10-6 绘制饼形图 337

章节摘录

插图：

## <<C#程序设计基础教程与实验指导>>

### 编辑推荐

《C#程序设计基础教程与实验指导》附有配套光盘，提供了书中实例的源代码和视频教学文件。  
《C#程序设计基础教程与实验指导》可以作为C#职业培训教材和各级院校C#授课培训教程，也适合作为C#自学资料和参考资料。



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>