

<<完全实战演练>>

图书基本信息

书名：<<完全实战演练>>

13位ISBN编号：9787302176299

10位ISBN编号：7302176299

出版时间：2008-6

出版时间：清华大学出版社

作者：飞龙计算机，柏松 编著

页数：316

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<完全实战演练>>

### 内容概要

本书主要介绍运用3ds Max制作效果图及动画。

全书通过100个由浅入深的经典实例，精解了3ds Max的各项核心技术，让读者在完全实战演练中精通软件，成为效果图制作高手。

全书共分为13章，主要内容包括：初识3ds Max 9界面、二维基础建模、三维基础建模、修改建模、复制建模、高级建模、材质与贴图、灯光与摄影机、动画、粒子系统、空间扭曲、环境与效果等。

本书内容完全从零起步，通过双色印刷、双栏排版、全程图解的方式，并结合多媒体光盘的视频学习，帮助读者快速上手，学有所成。

本书面向广大电脑入门入行人员、在职求职人员、各级退休人员，也可作为各大、中专院校、各高职高专学校、各社会培训学校、单位机构的学习教材与辅导教材。

## &lt;&lt;完全实战演练&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 初识3ds Max 9界面 实例1 认识3ds Max 9界面 实例2 设置绘图工作视窗及单位 实例3 新建、打开与保存文件 实例4 选择对象 实例5 冻结对象 实例6 隐藏对象 实例7 缩放与移动对象  
上机题 创建茶具 第2章 二维基础建模 实例8 制作手写汉字 实例9 制作五角星 实例10 创建文字  
实例11 制作蚊香 上机题 创建心形 第3章 三维基础建模 实例12 制作石膏组 实例13 创建茶具  
例14 制作沙发 实例15 创建枯树 实例16 制作螺旋楼梯 上机题 墙内的植物 第4章 修改建模  
例17 创建迷宫 实例18 制作立体文字 实例19 制作感叹号效果 实例20 制作艺术品 实例21 制作  
冰淇淋 实例22 制作高脚杯 实例23 制作铁丝网 实例24 制作山川 实例25 制作纸扇 实例26  
作石墩 实例27 制作水波 实例28 制作画框 上机题 创建国际象棋 第5章 复制建模 实例29 制  
议桌 实例30 制作看台 实例31 制作时钟 实例32 制作台灯 实例33 制作项链 上机题 创建  
第6章 复合建模 实例34 创建窗帘 实例35 创建保龄球 实例36 制作水果 实例37 创建门洞与墙  
实例38 制作几何体 实例39 制作带刺的球 实例40 制作陶壶 实例41 制作浮雕 实例42 制作L  
效果 上机题 制作瓶子 第7章 高级建模 实例43 制作贝壳 实例44 制作国际象棋棋盘 实例45  
床单 实例46 制作苹果 实例47 制作沙发 实例48 制作浴池 上机题 制作板凳 第8章 材质与贴  
实例49 制作石球 实例50 书页材质 实例51 制作双色盘 实例52 制作雪山 实例53 制作倒影效果  
实例54 神奇的茶壶 实例55 制作玻璃灯泡 实例56 制作古董 实例57 制作石板效果 上机题 1  
建玻璃酒杯 第9章 灯光与射影机 实例58 制作舞台 实例59 模拟射灯 实例60 创建整齐的茶壶  
例61 照亮的墙体 实例62 黑暗中的蜡烛 实例63 阳光效果 实例64 创建室内灯光 上机题 舞池  
果 第10章 动画 实例65 制作跳跃的小球 实例66 创建魔术方块 实例67 旋转天体模型 实例68  
作片头 实例69 匀速前进的茶壶 实例70 虫子动画 实例71 高速公路 实例72 下滑的布匹 实例  
创建游戏地图 实例74 制作掉下的柔体 实例75 制作摆球 实例76 旋转文字 上机题 制作雪人  
第11章 粒子系统 实例77 制作雪景 实例78 美丽的泡泡 实例79 制作树叶 实例80 制作烟花  
例81 天体爆炸 实例82 满天繁星 实例83 大雨磅礴 实例84 奇妙空间 上机题 城市星空 第12  
间扭曲 实例85 制作喷泉 实例86 深海鱼群 实例87 制作感冒药广告 实例88 制作海蛇动画  
例89 制作弹跳足球 实例90 喷水的茶壶 实例91 烟雾飘渺 上机题 波纹 第13章 环境与效果  
例92 黄昏 实例93 制作镜头光斑 实例94 制作火炬 实例95 白云飘飘 实例96 制作雾效果  
例97 炫目灯光 实例98 舞台射灯 实例99 海洋之心 实例100 火球爆炸 上机题 火柴燃烧

## <<完全实战演练>>

### 编辑推荐

零点起飞，即学即会，实战演练，高手速成。

由国内资深3D效果图制作和教育专家，完全针对初级读者精心编写，精讲了3ds Max的各项核心技术：二维基础建模、三维基础建模、修改建模、复制建模、复合建模、高级建模、材质与贴图、灯光与摄像机、动画技术、粒子系统、空间扭曲、环境与效果等，读者可以通过完全实战演练，逐步精通，成为3ds Max效果图制作的行家里手。

全新多媒体演示CD-ROM，全部实例的素材文件，全程语音视频直播，首创国内手机试听学习模式，体验边听边学、边实战演练。

100个精彩实例，让您逐渐精通软件的核心技术与精髓内容，100个专家提醒，让您掌握技高一筹的设计师实战作业心得，100个知识链接，让您知识结构更加全面，视野更深、更宽，100个学习视频，让您超值享受专家课堂式教学，学有所成。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>