

<<AutoCAD 2008基础教程与上>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2008基础教程与上机指导>>

13位ISBN编号：9787302176497

10位ISBN编号：7302176493

出版时间：2008-6

出版时间：清华大学出版社

作者：施博资讯 主编，黄活瑜，黎文锋 编著

页数：400

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

CAD(Computer Aided Design)的中文意思为计算机辅助设计，是指利用计算机的运算功能与图形绘制、处理功能来辅助生产技术人员完成产品设计和制造过程中各阶段的工作。

AutoCAD是美国Autodesk公司自1982年12月推出的一款应用于计算机辅助绘图和设计的专业软件，它也是适应当今科学技术的快速发展和用户需要而开发的而向21世纪的CAD软件包。AutoCAD具有易于掌握、使用方便、体系结构开放等优点，能够绘制各种模件的二维和三维图形，并具备渲染图形和输出图纸等功能，因此它在很多领域，特别是机械制造行业、建筑行业、电子制造业等，都有广泛的应用，已经成为设计领域相关人员所要掌握的主要软件之一。

## 内容概要

AutoCAD是Autodesk公司开发的计算机辅助绘图和设计应用型软件，它具有易于掌握、使用方便、体系结构开放等优点，能够绘制各种模件的二维和三维图形，并具有渲染图形和输出图纸等功能，是设计领域相关人员所要掌握的主要软件之一。

本书通过理论知识讲解和动手实作，详尽地介绍了AutoCAD 2008中文版的各种功能和使用方法；其中包括AutoCAD的基础操作、视图布局、二维图形的绘制与编辑、精确绘制图形的技巧、创建文字注释和表格的方法、图形对象的尺寸标注和公差、块的创建与使用、三维模型的创建与编辑，以及三维实体的渲染等内容。

本书内容新颖丰富、讲解详细、通俗易懂，并具有很强的实用性和操作性，可作为AutoCAD的初、中级用户和以AutoCAD为工具进行辅助设计的广大从业人员实用的自学指导书，也可作为高校相关专业师生教学、自学的参考用书，以及社会AutoCAD培训班的配套教材。

## 书籍目录

第1章 认识AutoCAD 2008绘图大师 1.1 AutoCAD 2008概述 1.1.1 软件功能介绍 1.1.2 绘图原理 1.2 安装与启动AutoCAD 2008 1.2.1 在本机安装AutoCAD 2008 1.2.2 在客户端安装AutoCAD 2008 1.2.3 安装工具和实用程序 1.3 AutoCAD 2008 “二维草图与注释”新界面 1.3.1 标题栏 1.3.2 菜单栏 1.3.3 信息中心栏 1.3.4 工具栏 1.3.5 绘图区 1.3.6 面板 1.3.7 命令窗口 1.3.8 状态栏 1.4 自定义用户界面 1.4.1 自定义工具栏 1.4.2 自定义菜单命令 1.4.3 自定义面板 1.5 上机指导 1.6 习题第2章 掌握AutoCAD 2008的基础 2.1 执行命令的方式 2.1.1 通过菜单和工具栏执行 2.1.2 使用命令行执行 2.1.3 使用透明命令 2.2 新建图形与图纸集 2.2.1 新建图形文件 2.2.2 新建图纸集 2.3 保存图形文件 2.3.1 保存与另存文件 2.3.2 自动保存文件 2.3.3 加密保护绘图数据 2.4 打开图形文件 2.4.1 一般打开方法 2.4.2 以查找方式打开文件 2.4.3 局部打开图形 2.4.4 打开图纸集 2.5 配置程序系统环境 2.5.1 设置[显示]选项卡 2.5.2 设置[草图]选项卡 2.5.3 设置[选择集]选项卡 2.5.4 设置[用户系统配置]选项卡 2.6 上机指导 2.7 习题第3章 图形视图的控制 3.1 图形重画与重新生成 3.1.1 图形重画 3.1.2 重新生成 3.1.3 图形的自动重新生成 3.2 缩放视图 3.2.1 缩放视图概述 3.2.2 实时缩放视图 3.2.3 窗口缩放视图 3.2.4 动态缩放视图 3.2.5 中心点缩放视图 3.3 平移视图 3.3.1 实时平移视图 3.3.2 定点平移视图 3.4 鸟瞰视图 3.4.1 调整鸟瞰视图中图像的大小 3.4.2 使用鸟瞰视图观察图形 3.5 保存与恢复命名视图 3.5.1 保存视图 3.5.2 恢复命名视图 3.6 使用视口 3.6.1 平铺视口的概述 3.6.2 创建平铺视口 3.6.3 分割与合并视口 3.7 控制可见元素 3.7.1 控制实体填充显示 3.7.2 控制线宽显示 3.7.3 控制文字显示 3.8 上机指导 3.9 习题第4章 绘制图形对象 4.1 绘制线条 4.1.1 绘制直线 4.1.2 绘制射线 4.1.3 绘制构造线 4.1.4 绘制多段线 4.1.5 绘制多线 4.2 绘制简单图形 4.2.1 绘制矩形 4.2.2 绘制圆角矩形 4.2.3 绘制正多边形 4.2.4 徒手画图 4.3 绘制曲线 4.3.1 绘制圆形 4.3.2 绘制圆环 4.3.3 绘制圆弧 4.3.4 绘制椭圆形 4.3.5 绘制椭圆弧 4.3.6 绘制样条曲线 4.4 绘制点 4.4.1 创建单点或多点 4.4.2 定数等分点 4.4.3 定距等分点 4.5 上机指导 4.6 习题第5章 精确绘图的技巧 5.1 使用坐标系 5.1.1 世界坐标系与用户坐标系 5.1.2 坐标的表示方法 5.1.3 控制坐标的显示 5.1.4 创建坐标系 5.1.5 使用正交用户坐标系 5.1.6 设置当前视口中的UCS 5.1.7 命名用户坐标系 5.2 对象捕捉 5.2.1 设置对象捕捉 5.2.2 单点捕捉 5.2.3 对象捕捉 5.3 栅格和捕捉 5.3.1 打开或关闭栅格和捕捉 5.3.2 设置栅格和捕捉参数 5.4 使用正交模式 5.5 使用自动追踪 5.5.1 极轴追踪 5.5.2 对象捕捉追踪 5.6 使用动态输入 5.6.1 启用指针输入 5.6.2 启用标注输入 5.6.3 显示动态提示 5.7 上机指导 5.8 习题第6章 选择与编辑图形对象 6.1 选择对象 6.1.1 设置选择模式 6.1.2 逐一选择对象 6.1.3 选择多个对象 6.1.4 快速选择对象 6.1.5 过滤选择集 6.2 编组对象 6.2.1 创建编组 6.2.2 选择与分解编组 6.2.3 修改编组 6.3 使用夹点编辑 6.3.1 使用夹点编辑编组点模式 6.3.2 使用夹点创建多个副本 6.4 删除与复制对象 6.4.1 删除对象 6.4.2 复制对象 6.5 变换对象 6.5.1 移动对象 6.5.2 旋转对象 6.5.3 缩放对象 6.6 镜像、偏移与阵列对象 6.6.1 镜像对象 6.6.2 偏移对象 6.6.3 创建对象阵列 6.7 修改对象的形状与大小 6.7.1 修剪对象 6.7.2 延伸对象 6.7.3 拉伸对象 6.8 创建圆角、倒角和打断、合并、分解对象 6.8.1 创建圆角 6.8.2 创建倒角 6.8.3 打断与合并对象 6.8.4 分解对象 6.9 上机指导 6.10 习题第7章 创建与使用块 7.1 块的操作 7.1.1 创建与保存块 7.1.2 插入块 7.1.3 嵌套块 7.2 块的属性 7.2.1 定义块属性 7.2.2 建立块属性 7.2.3 插入带属性的块 7.2.4 从块属性提取数据 7.3 修改块 7.3.1 修改块定义 7.3.2 修改块属性 7.3.3 分解块参照 7.4 在图形中使用动态块 7.4.1 了解动态块 7.4.2 动态块在图形中的应用 7.5 上机指导 7.6 习题第8章 创建文字注释与表格 8.1 创建单行文字 8.1.1 创建单行文字 8.1.2 指定文字样式 8.1.3 对齐单行文字 8.2 创建多行文字 8.2.1 创建多行文字 8.2.2 设置多行文字属性 8.2.3 指定多行文字行距 8.2.4 创建堆叠字符 8.3 插入符号或特殊字符 8.4 创建与设置注释性对象(新增功能) 8.4.1 创建注释性文字对象 8.4.2 设置注释性文字的比例 8.5 创建文字样式 8.5.1 文字样式概述 8.5.2 新建文字样式 8.5.3 创建注释性样式(新增功能) 8.6 拼写检查 8.6.1 修改错误的文字 8.6.2 修改词典 8.7 创建与编辑表格 8.7.1 创建表格样式 8.7.2 创建表格 8.7.3 编辑表格 8.7.4 编辑单元格 8.7.5 在表格中添加文字 8.8 表格的进阶技巧(新增功能) 8.9 上机指导 8.10 习题第9章 尺寸标注与公差 9.1 尺寸标注的基础知识 9.1.1 尺寸标注的部件 9.1.2 尺寸标注的种类 9.1.3 标注的关联性 9.2 创建与设置标注样式 9.2.1 标注样式管理器 9.2.2 创建标注样式

9.3 创建尺寸标注 9.3.1 创建线性标注 9.3.2 创建基线与连续标注 9.3.3 创建半径标注 9.3.4 创建直径标注 9.3.5 创建圆心标注 9.3.6 创建弧长标注 9.3.7 创建角度标注 9.3.8 创建坐标标注 9.3.9 创建快速标注 9.4 创建多重引线标注 9.4.1 创建多重引线标注 9.4.2 添加与对齐多重引线 9.5 编辑尺寸标注 9.5.1 编辑标注文本 9.5.2 编辑标注的文本格式 9.5.3 使用夹点移动标注 9.5.4 为线性标注添加折弯(新增功能) 9.5.5 检验标注(新增功能) 9.6 标注形位公差 9.6.1 公差符号的含义 9.6.2 创建形位公差标注 9.7 上机指导 9.8 习题第10章 对象特性与填充处理 10.1 显示、修改与复制对象特性 10.1.1 显示与修改对象特性 10.1.2 在对象之间复制特性 10.2 使用图层 10.2.1 创建与删除图层 10.2.2 修改与设置图层特性 10.2.3 图层的开关、冻结和锁定 10.2.4 过滤与排序图层列表 10.3 使用颜色 10.3.1 了解AutoCAD的拾色方式 10.3.2 设置当前颜色 10.3.3 修改对象的颜色 10.4 添加填充图案 10.4.1 选择填充类型与图案 10.4.2 为图形填充图案 10.4.3 控制孤岛中的填充 10.5 填充渐变色 10.6 使用线型 10.6.1 加载线型 10.6.2 修改对象的线型 10.6.3 控制线型比例 10.7 控制线宽 10.7.1 显示线宽 10.7.2 设置当前线宽 10.7.3 修改对象的线宽 10.8 上机指导 10.9 习题第11章 三维绘图基础 11.1 认识AutoCAD的三维空间 11.1.1 三维中的用户坐标系 11.1.2 三维坐标的形式 11.1.3 控制用户坐标系 11.2 设置三维视图 11.2.1 三维建模工作空间 11.2.2 三维视点预置 11.2.3 选择三维视图 11.2.4 设置视点 11.2.5 管理视图 11.2.6 三维空间的动态观察 11.3 认识AutoCAD的三维模型 11.4 创建三维线框模型 11.4.1 创建三维点 11.4.2 创建三维直线 11.4.3 创建三维射线和构造线 11.4.4 创建三维多线 11.4.5 创建三维多段线 11.4.6 创建其他三维线框模型 11.5 上机指导 11.6 习题第12章 创建三维实体模型 12.1 创建三维实体图元 12.1.1 创建长方体 12.1.2 创建楔体 12.1.3 创建圆锥体 12.1.4 创建球体 12.1.5 创建圆柱体 12.1.6 创建圆环体 12.1.7 创建棱锥体 12.2 创建三维多段体 12.2.1 绘制多段体 12.2.2 绘制包含曲线线段的多段体 12.3 通过直线与曲线创建实体与曲面 12.3.1 通过拉伸来创建 12.3.2 通过扫掠来创建 12.3.3 通过放样来创建 12.3.4 通过旋转来创建 12.4 创建网格模型 12.4.1 创建三维面 12.4.2 创建三维网格 12.4.3 创建旋转网格 12.4.4 创建平移网格 12.4.5 创建直纹网格 12.4.6 创建边界网格 12.5 上机指导 12.6 习题第13章 编辑三维模型 13.1 三维模型的显示与检查 13.1.1 设置对象的显示精度 13.1.2 使用视觉样式显示模型 13.1.3 检查实体模型中的干涉 13.2 三维模型的基本操作 13.2.1 修改三维模型的特性 13.2.2 移动三维模型 13.2.3 旋转三维模型 13.2.4 对齐三维模型 13.2.5 镜像三维模型 13.2.6 三维阵列的应用 13.2.7 选择三维子对象 13.3 使用布尔运算编辑实体 13.3.1 并集 13.3.2 差集 13.3.3 交集 13.4 编辑三维实体 13.4.1 编辑实体的边 13.4.2 编辑实体的面 13.4.3 编辑实体的体 13.5 上机指导 13.6 习题第14章 实体模型的后期处理 14.1 图形的消隐与着色 14.1.1 图形消隐 14.1.2 图像着色 14.1.3 自定义着色 14.2 光源 14.2.1 光源的类型 14.2.2 光源的高级设置 14.2.3 使用太阳光渲染模型 14.3 材质 14.3.1 材质概述 14.3.2 应用材质到实体 14.3.3 创建新材质 14.3.4 贴图的使用 14.4 实体模型的渲染 14.4.1 渲染类型与目标 14.4.2 设置渲染背景 14.4.3 渲染模型 14.5 上机指导 14.6 习题附录 习题答案

章节摘录

第1章 认识AutoCAD 2008绘图大师 1.1 AutoCAD 2008概述 AutoCAD是美国Autodesk公司于1982年12月推出的一款计算机辅助设计软件，从最初的AutoCAD R1.0版本开始，经过多次升级改版，目前已经成功研发出最新版AutoCAD2008。

下面先来了解AutoCAD 2008的作用与绘图原理。

1.1.1 软件功能介绍 新版本的AutoCAD 2008拥有强大的平面和三维图形绘制功能，用户可以通过它创建、浏览、管理、打印、输出、共享及准确设计图形。

使用灵活多变的图形编辑修改功能与强大的文件管理系统，用户可以轻松、便捷地进行精确绘图。

AutoCAD是目前使用最为广泛的计算机辅助设计软件，市场占有率居世界首位。该软件特点如下。

### 编辑推荐

内容全面：从使用入门到绘制三维模型，涵盖AutoCAD各种主要应用，重点突出：强调CAD绘图必不可少的知识点，指导读者快速学会AutoCAD，实例精彩：精心设计操作实例。网上提供电子课件下载。

AutoCAD是美国Autodesk公司自1982年12月推出的一款应用于计算机辅助绘图和设计的专业软件，它也是适应当今科学技术的快速发展和用户需要而开发的面向21世纪的CAD软件包。本书全面、详细地介绍了AutoCAD 2008中文版的各种功能和使用方法。全书共14章，由浅入深地讲解AutoCAD 2008的基础知识、视图布局、二维图形的绘制与编辑、精确绘制图形的技巧、创建文字注释和表格的方法、图形对象的尺寸标注和公差、三维图形的绘制与编辑、块的创建与使用、AutoCAD设计中心的使用，以及图形的输出、打印与发布等内容。该书可供各大专院校作为教材使用，也可供从事相关工作的人员作为参考用书使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>