

## <<Web2.0动态网站开发>>

### 图书基本信息

书名：<<Web2.0动态网站开发>>

13位ISBN编号：9787302178873

10位ISBN编号：7302178879

出版时间：2008-9

出版时间：清华大学出版社

作者：邹晨，阮征，朱慧华 编著

页数：495

字数：785000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

这是Web 2.0网站开发系列图书之一。

书中全面分析了当今烽烟四起的Web 2.0时代中网络世界的本质概念和技术，从实用的角度出发，兼顾中、高级用户的需求，不仅解释了28个Web 2.0的概念，详解了ASP的Web 2.0开发技术，全书还配备10个完整案例，力求让读者学到最有用的技术，掌握最前沿的Web 2.0开发方法。

一、本书写作思路 本书从Web 2.0的基本概念讲起，比较了各种流行的Web 2.0开发技术，让读者从中体会书中所选技术的优势所在：第二部分通过范例详解Web开发技术及其应用技巧，它们是Web开发的利器，学会它就拥有了开发网站的金钥匙；第三部分学以致用，运用所学技术，按照行业流行的开发方法。

## <<Web2.0动态网站开发>>

### 内容概要

本书以Web 2.0开发中的5种需求和28个重要元素为线索，114个演示案例全面讲解ASP的开发技术，8个简单案例让读者跟踪学用，11个流行应用系统全面讲解项目开发各技术环节与开发技巧。

全书共分3部分22章，第1部分（1~2章）介绍Web 2.0的概念、应用、重要元素及开发技术；第2部分（第3—11章），包括ASP语言基础、常用函数与组件、内置对象及开发中常用的技巧；第3部分（第12—22章）为实例篇，介绍博客网站系统、基于Ajax的留言本、新闻发布系统、为网站添加RSS功能、Wiki网站系统、网络论坛系统、网络邮件系统、网络校友录系统、网络聊天室、网上商城、网站访问统计等11个系统的设计与实现。

另，书中所用案例源代码均收录于附赠光盘中，读者可以直接部署，或植入实际开发项目。

本书注重学用结合，兼顾初、中级用户的需求，面向Web2.0网站开发及相关人员，助其从新手跨越到高手；书中的实际案例亦可供高等院校相关专业师生作为课程设计或毕业设计参考。

## &lt;&lt;Web2.0动态网站开发&gt;&gt;

## 书籍目录

|                      |                      |                        |                          |
|----------------------|----------------------|------------------------|--------------------------|
| 第1部分 Web 2.0大航海时代    | 第1章 Web 2.0概念与图谱     | 1.1 从Web 1.0到Web 2.0   | 1.2 Web 2.0概念            |
| 1.3 Web 2.0图谱        | 第2章 Web 2.0元素详解      | 2.1 信息发布功能的三大元素        | 2.2 信息获取功能的五大元素          |
| 2.3 信息共享功能的五大元素      | 2.4 沟通交流功能的六大元素      | 2.5 网络新媒体功能的九大元素       |                          |
| 第3章 Web 2.0开发技术      | 3.1 ASP是什么           | 3.2 ASP能做什么            | 3.3 ASP有什么支撑环境           |
| 3.4 小结               | 第2部分 ASP技术之旅         | 第4章 ASP开发入门            | 4.1 ASP对运行环境的要求          |
| 4.2 IIS安装和配置         | 4.3 在IIS中新建子站点并测试    | 4.4 PWS的安装和配置          | 4.5 ASP快速上手——Access留言簿程序 |
| 第5章 VBScript语言基础     | 5.1 VBScript语言概述     | 5.2 在HTML中嵌入VBScript脚本 | 5.3 VBScript中的数据类型的类型    |
| 5.4 VBScript中的常量     | 5.5 VBScript中的变量     | 5.6 VBScript中的运算符及优先级  | 5.7 VBScript中的提示框        |
| 5.8 VBScript中的条件控制语句 | 5.9 VBScript中的循环控制语句 | 5.10 小结                | 第6章 ASP基本语法              |
| 6.1 ASP文件构成          | 6.2 ASP基本语法          | 6.3 ASP指令语法            | 6.4 ASP变量和常量             |
| 6.5 ASP运算符           | 6.6 小结               | 第7章 ASP函数与组件           | 7.1 ASP定义过程              |
| 7.2 ASP组件和对象         | 7.3 ASP使用集合          | 7.4 Global.asa文件的使用    | 7.5 小结                   |
| 第8章 ASP六大内置对象        | 8.1 引入               | 8.2 Request对象          | 8.3 Response对象           |
| 8.4 Application对象    | 8.5 Session对象        | 8.6 Server对象           | 8.7 Objectcontext对象      |
| 8.8 小结               | 第9章 ASP常用ActiveX组件   | 9.1 广告轮显组件             | 9.2 内容轮显组件               |
| 9.3 内容链接组件           | 9.4 页面计数器组件          | 9.5 计数器组件              | 9.6 浏览器能力组件              |
| 9.7 总结               | 第10章 使用ADO开发数据库应用系统  | 10.1 ADO对象关系图          | 10.2 Connection对象        |
| 10.3 Command对象       | 10.4 Recordset对象     | 10.5 利用ASP连接各种数据库      | 10.6 员工信息管理系统            |
| 10.7 小结              | 第11章 ASP开发中的常用技巧     | 11.1 ASP使用正则表达式        | 11.2 字典对象                |
| 11.3 Tools组件         | 11.4 文件系统对象          | 11.5 ASP读写文本文件         | 11.6 ASP文件操作             |
| 11.7 ASP文件夹操作        | 11.8 ASP查看驱动器信息      | 11.9 小结                | 第3部分 Web2.0大航海之旅         |
| 第12章 博客网站系统          | 12.1 案例预览            | 12.2 需求分析              | 12.3 系统设计                |
| 12.4 数据库设计           | 12.5 系统架构            | 12.6 主要功能开发            | 12.7 关键技术                |
| 第13章 基于Ajax的留言本      | 13.1 案例预览            | 13.2 需求分析              | 13.3 UML系统分析             |
| 13.4 系统设计            | 13.5 数据库设计           | 13.6 系统架构              | 13.7 功能开发                |
| 第14章 新闻发布系统          | 14.1 案例预览            | 14.2 需求分析              | 14.3 系统设计                |
| 14.4 数据库设计           | 14.5 系统架构            | 14.6 后台管理功能开发          | 14.7 前台新闻展现开发            |
| 14.8 所用关键技术          | 14.9 小结              | 第15章 为ASP网站添加RSS订阅功能   | 15.1 RSS文件语法             |
| 15.2 RSS的ASP使用实例     | 15.3 小结              | 第16章 Wiki网站系统          | 16.1 案例预览                |
| 16.2 需求分析            | 16.3 系统设计            | 16.4 数据库设计             | 16.5 系统架构                |
| 16.6 功能开发            | 16.7 关键技术            | 16.8 小结                | 第17章 网络论坛系统              |
| 17.1 案例预览            | 17.2 需求分析            | 17.3 系统设计              | 17.4 数据库设计               |
| 17.5 系统架构            | 17.6 用户功能开发          | 17.7 论坛功能              | 17.8 后台管理功能开发            |
| 17.9 所用关键技术          | 17.10 小结             | 第18章 网络邮件系统            | 18.1 案例预览                |
| 18.2 需求分析            | 18.3 系统设计            | 18.4 数据库设计             | 18.5 系统架构                |
| 18.6 功能开发            | 18.7 关键技术            | 18.8 小结                | 第19章 网络校友录系统             |
| 19.1 案例预览            | 19.2 需求分析            | 19.3 系统设计              | 19.4 数据库设计               |
| 19.5 系统架构            | 19.6 子文件             | 19.7 登录与注册             | 19.8 班级管理                |
| 19.9 班级留言            | 19.10 成员地址           | 19.11 班级相册             | 19.12 常用网址               |
| 19.13 班级聊天           | 19.14 班级论坛           | 19.15 私人消息             | 19.16 关键技术               |
| 19.17 小结             | 第20章 网络聊天室           | 20.1 案例预览              | 20.2 需求分析                |
| 20.3 系统设计            | 20.4 数据库设计           | 20.5 系统架构              | 20.6 功能开发                |
| 20.7 关键技术            | 20.8 小结              | 第21章 网上商城系统            | 21.1 案例预览                |
| 21.2 需求分析            | 21.3 系统设计            | 21.4 数据库设计             | 21.5 系统架构                |
| 21.6 用户功能开发          | 21.7 在线购物功能          | 21.8 后台管理功能开发          | 21.9 关键技术                |
| 第22章 网站访问统计          | 22.1 概述              | 22.2 ASP变量统计           | 22.3 ASP站点计数器            |
| 附录A Ajax             | 附录B 中国互联网Web 2.0百强企业 |                        |                          |

## 章节摘录

第2章 Web2.0元素详解 本章按照Web2.0的5大应用层面组织内容，分别介绍每一类应用的Web设计元素，共28个。

对于每一个设计元素，都分别从名词解释、主要作用、经典应用几个方面进行介绍，让读者对Web2.0有一个更全面、更深入的认识。

2.1 信息发布功能的三大元素 信息发布功能的三大元素是Blog、Ajax、Comment，下面分别对它们进行简单介绍。

2.1.1 Blog Blog就是通常所说的博客，英文全名是Weblog，缩写为Blog。Blog是个人或群体按时间顺序所作的一种记录，写Blog的人（Blogger）可以在这里发表自己的想法，放置自己喜欢的图片，其他人可以对放置的内容进行浏览，也可以对这里的信息作出自己的回应。总而言之，Blog是一个易于使用的网站，您可以在其中随意发布想法、与他人交流以及从事其他活动，而且所有这一切都是免费的。

1. Blog的种类

- 基本的博客：Blog最简单的形式。单个作者对于特定话题提供相关资源，发表简短的评论，这些话题几乎可以涉及人类的所有领域：
- 小组博客：“基本的博客”简单变型，一些小组成员共同完成博客日志，有时候作者不仅能编辑自己的内容，还能够编辑别人的条目。这种形式的博客能够使得小组成员就一些共同的话题进行讨论，甚至可以共同协商完成同一个项目：
- 亲朋之间的博客：这种类型博客的成员主要由亲属或朋友构成，他们是一种生活圈、一个家庭或一群项目小组的成员；
- 协作式的博客：与小组博客相似，其主要目的是通过共同讨论使得参与者在某些方法或问题上达成一致，通常把协作式的博客定义为允许任何人参与、发表言论、讨论问题的博客日志；
- 公共社区博客：公共出版在几年以前曾经流行过一段时间，但是因为缺乏持久有效的商业模式而销声匿迹了。廉价的博客与这种公共出版系统有着同样的目标，但是使用更方便，所花的代价更小，所以也更容易生存；
- 商业、企业、广告型的博客：对于这种类型博客的管理类似于通常网站的Web广告管理。

## <<Web2.0动态网站开发>>

### 编辑推荐

《Web2.0动态网站开发：ASP技术与应用》注重学用结合，兼顾初、中级用户的需求，面向Web 2.0网站开发及相关人员，助其从新手跨越到高手；书中的实际案例亦可供高等院校相关专业师生作为课程设计或毕业设计参考。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>