

<<Visual C++从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787302179733

10位ISBN编号：7302179735

出版时间：2008-9

出版时间：清华大学

作者：刘锐宁//宋坤

页数：540

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++从入门到精通>>

前言

Visual C++ 6.0是由Microsoft公司推出的基于Windows环境的一种面向对象的可视化编程环境。利用Visual C++ 6.0可以开发出具有良好的交互功能、兼容性和扩展性的应用程序。Visual C++ 6.0不但可以开发数据库管理系统，还可以开发集声音、动画、视频为一体的多媒体应用程序和网络应用程序，这使得Visual C++ 6.0成为目前应用最广泛的语言之一。

本书内容 本书提供了从入门到编程高手所必备的各类知识，共分四篇，大体结构如下图所示。

第一篇：基础知识。

本篇通过Visual C++ 6.0集成开发环境、C++语言基础、语句、面向过程程序设计以及面向对象程序设计并结合大量的图示、举例、录像等使您快速掌握Visual C++语言，并为以后编程奠定坚实的基础。

第二篇：核心技术。

本篇介绍了对话框应用程序设计，文档/视图应用程序设计，常用控件，菜单，工具栏和状态栏，高级控件，自定义MFC控件，文本、图形、图像处理等。

学习完这一部分，能够开发一些小型应用程序。

第三篇：高级应用。

本篇介绍了多媒体技术、打印技术、文件与注册表操作、ADO编程、动态链接库、多线程程序设计、网络套接字编程等。

学习完这一部分，能够开发数据库应用程序、多媒体程序和网络程序等。

第四篇：项目实战。

本篇通过一个大型、完整的图书管理系统，运用软件工程的设计思想，学习如何进行软件项目的开发。

书中按照编写项目计划书 系统设计 数据库设计 创建项目 实现项目 运行项目 解决开发常见问题的流程进行介绍，带领读者一步一步亲身体验开发项目的全过程。

<<Visual C++从入门到精通>>

内容概要

本书从初学者的角度出发，以通俗易懂的语言，配合丰富多彩的实例，详细介绍了使用Visual C++ 6.0进行程序开发应该掌握的各方面技术。

全书共分21章，包括：Visual C++ 6.0集成开发环境，C++语言基础，语句，面向过程程序设计，面向对象程序设计，对话框应用程序设计，文档/视图应用程序设计，常用控件，菜单，工具栏和状态栏，高级控件，自定义MFC控件，文本、图形、图像处理，多媒体技术，打印技术，文件与注册表操作，ADO编程，动态链接库，多线程程序设计，网络套接字编程，图书管理系统等。

所有知识都结合具体实例进行介绍，涉及的程序代码给出了详细的注释，可以使读者轻松领会Visual C++ 6.0程序开发的精髓，快速提高开发技能。

本书所配DVD光盘含有全程语音视频讲解教学录像以及实例的全部源代码，这些源代码都经过精心调试，在Windows XP、Windows 2000、Windows 2003下全部通过。

本书内容详尽，实例丰富，非常适合作为编程初学者的学习用书，也适合作为开发人员的查阅、参考资料。

<<Visual C++从入门到精通>>

书籍目录

第1篇 基础知识	第1章 Visual C++6.0集成开发环境	教学录像：29分钟	1.1 Visual C++6.0概述
1.2 Visual C++6.0开发环境介绍	1.2.1 熟悉Visual C++6.0 IDE开发环境	1.2.2 Visual C++6.0 IDE菜单介绍	1.2.3 Visual C++6.0 IDE工具栏介绍
1.2.4 Visual C++6.0工作区窗口介绍	1.2.5 Visual C++6.0控件面板介绍	1.2.6 Visual C++6.0输出窗口介绍	1.3 设置自己的开发环境
1.3.1 自定义工具栏	1.3.2 自定义代码编辑窗口	1.4 创建一个简单的程序	1.4.1 创建工程
1.4.2 编辑程序	1.5 小结	第2章 C++语言基础	教学录像：52分钟
2.1 C++语言基本要素	2.1.1 头文件的构成	2.1.2 源文件的构成	2.2 C++语言基本要素
2.2.1 标识符	2.2.2 关键字	2.2.3 常量	2.2.4 变量
2.2.5 变量的存储类型	2.3 数据类型	2.3.1 数值类型	2.3.2 字符类型
2.3.3 数组类型	2.3.4 枚举类型	2.3.5 用户自定义类型	2.3.6 结构体类型
2.3.7 共用体类型	2.3.8 pair类型	2.3.9 指针类型	2.3.10 引用类型
2.3.11 自定义类型	2.4 运算符	2.4.1 赋值运算符	2.4.2 算术运算符
2.4.3 关系运算符	2.4.4 逻辑运算符	2.4.5 自增自减运算符	2.4.6 位运算符
2.4.7 sizeof运算符	2.4.8 new和delete运算符	2.4.9 结合性与优先级	2.5 表达式
2.5.1 逗号表达式	2.5.2 三元表达式	2.6 程序编码规范	2.6.1 合理使用注释
2.6.2 统一代码缩进	2.6.3 代码换行	2.6.4 合理使用空格	2.6.5 命名规则
2.6.6 分支语句	2.8 实践与练习	第3章 语句	教学录像：26分钟
3.1 语句的构成	3.1.1 if语句	3.1.2 switch语句	3.4 循环语句
3.4.1 for语句	3.4.2 while语句	3.4.3 do while语句	3.4.4 嵌套循环语句
3.5 跳转语句	3.5.1 goto语句	3.5.2 return语句	3.5.3 exit语句
3.6 小结	3.7 实践与练习	第4章 面向过程程序设计	教学录像：30分钟
4.1 函数	4.1.1 定义和调用函数	4.1.2 设置默认值参数	4.1.3 设置数组参数
4.1.4 设置指针/引用参数	4.1.5 省略号参数	4.1.6 内联函数	4.1.7 链接指示符extern “C”
4.1.8 重载函数	4.1.9 函数递归调用	4.1.10 函数指针	4.2 作用域和生命期
4.2.1 局部作用域	4.2.2 全局作用域	4.2.3 定义和使用命名空间	4.3 函数模板
4.3.1 定义和使用函数模板	4.3.2 重载函数模板	4.4 小结	4.5 实践与练习
4.5.1 类的定义	4.5.2 类成员	4.5.3 类成员	4.5.4 类成员
4.5.5 类成员	4.5.6 类成员	4.5.7 类成员	4.5.8 类成员
4.5.9 类成员	4.5.10 类成员	4.5.11 类成员	4.5.12 类成员
4.5.13 类成员	4.5.14 类成员	4.5.15 类成员	4.5.16 类成员
4.5.17 类成员	4.5.18 类成员	4.5.19 类成员	4.5.20 类成员
4.5.21 类成员	4.5.22 类成员	4.5.23 类成员	4.5.24 类成员
4.5.25 类成员	4.5.26 类成员	4.5.27 类成员	4.5.28 类成员
4.5.29 类成员	4.5.30 类成员	4.5.31 类成员	4.5.32 类成员
4.5.33 类成员	4.5.34 类成员	4.5.35 类成员	4.5.36 类成员
4.5.37 类成员	4.5.38 类成员	4.5.39 类成员	4.5.40 类成员
4.5.41 类成员	4.5.42 类成员	4.5.43 类成员	4.5.44 类成员
4.5.45 类成员	4.5.46 类成员	4.5.47 类成员	4.5.48 类成员
4.5.49 类成员	4.5.50 类成员	4.5.51 类成员	4.5.52 类成员
4.5.53 类成员	4.5.54 类成员	4.5.55 类成员	4.5.56 类成员
4.5.57 类成员	4.5.58 类成员	4.5.59 类成员	4.5.60 类成员
4.5.61 类成员	4.5.62 类成员	4.5.63 类成员	4.5.64 类成员
4.5.65 类成员	4.5.66 类成员	4.5.67 类成员	4.5.68 类成员
4.5.69 类成员	4.5.70 类成员	4.5.71 类成员	4.5.72 类成员
4.5.73 类成员	4.5.74 类成员	4.5.75 类成员	4.5.76 类成员
4.5.77 类成员	4.5.78 类成员	4.5.79 类成员	4.5.80 类成员
4.5.81 类成员	4.5.82 类成员	4.5.83 类成员	4.5.84 类成员
4.5.85 类成员	4.5.86 类成员	4.5.87 类成员	4.5.88 类成员
4.5.89 类成员	4.5.90 类成员	4.5.91 类成员	4.5.92 类成员
4.5.93 类成员	4.5.94 类成员	4.5.95 类成员	4.5.96 类成员
4.5.97 类成员	4.5.98 类成员	4.5.99 类成员	4.5.100 类成员
4.5.101 类成员	4.5.102 类成员	4.5.103 类成员	4.5.104 类成员
4.5.105 类成员	4.5.106 类成员	4.5.107 类成员	4.5.108 类成员
4.5.109 类成员	4.5.110 类成员	4.5.111 类成员	4.5.112 类成员
4.5.113 类成员	4.5.114 类成员	4.5.115 类成员	4.5.116 类成员
4.5.117 类成员	4.5.118 类成员	4.5.119 类成员	4.5.120 类成员
4.5.121 类成员	4.5.122 类成员	4.5.123 类成员	4.5.124 类成员
4.5.125 类成员	4.5.126 类成员	4.5.127 类成员	4.5.128 类成员
4.5.129 类成员	4.5.130 类成员	4.5.131 类成员	4.5.132 类成员
4.5.133 类成员	4.5.134 类成员	4.5.135 类成员	4.5.136 类成员
4.5.137 类成员	4.5.138 类成员	4.5.139 类成员	4.5.140 类成员
4.5.141 类成员	4.5.142 类成员	4.5.143 类成员	4.5.144 类成员
4.5.145 类成员	4.5.146 类成员	4.5.147 类成员	4.5.148 类成员
4.5.149 类成员	4.5.150 类成员	4.5.151 类成员	4.5.152 类成员
4.5.153 类成员	4.5.154 类成员	4.5.155 类成员	4.5.156 类成员
4.5.157 类成员	4.5.158 类成员	4.5.159 类成员	4.5.160 类成员
4.5.161 类成员	4.5.162 类成员	4.5.163 类成员	4.5.164 类成员
4.5.165 类成员	4.5.166 类成员	4.5.167 类成员	4.5.168 类成员
4.5.169 类成员	4.5.170 类成员	4.5.171 类成员	4.5.172 类成员
4.5.173 类成员	4.5.174 类成员	4.5.175 类成员	4.5.176 类成员
4.5.177 类成员	4.5.178 类成员	4.5.179 类成员	4.5.180 类成员
4.5.181 类成员	4.5.182 类成员	4.5.183 类成员	4.5.184 类成员
4.5.185 类成员	4.5.186 类成员	4.5.187 类成员	4.5.188 类成员
4.5.189 类成员	4.5.190 类成员	4.5.191 类成员	4.5.192 类成员
4.5.193 类成员	4.5.194 类成员	4.5.195 类成员	4.5.196 类成员
4.5.197 类成员	4.5.198 类成员	4.5.199 类成员	4.5.200 类成员
4.5.201 类成员	4.5.202 类成员	4.5.203 类成员	4.5.204 类成员
4.5.205 类成员	4.5.206 类成员	4.5.207 类成员	4.5.208 类成员
4.5.209 类成员	4.5.210 类成员	4.5.211 类成员	4.5.212 类成员
4.5.213 类成员	4.5.214 类成员	4.5.215 类成员	4.5.216 类成员
4.5.217 类成员	4.5.218 类成员	4.5.219 类成员	4.5.220 类成员
4.5.221 类成员	4.5.222 类成员	4.5.223 类成员	4.5.224 类成员
4.5.225 类成员	4.5.226 类成员	4.5.227 类成员	4.5.228 类成员
4.5.229 类成员	4.5.230 类成员	4.5.231 类成员	4.5.232 类成员
4.5.233 类成员	4.5.234 类成员	4.5.235 类成员	4.5.236 类成员
4.5.237 类成员	4.5.238 类成员	4.5.239 类成员	4.5.240 类成员
4.5.241 类成员	4.5.242 类成员	4.5.243 类成员	4.5.244 类成员
4.5.245 类成员	4.5.246 类成员	4.5.247 类成员	4.5.248 类成员
4.5.249 类成员	4.5.250 类成员	4.5.251 类成员	4.5.252 类成员
4.5.253 类成员	4.5.254 类成员	4.5.255 类成员	4.5.256 类成员
4.5.257 类成员	4.5.258 类成员	4.5.259 类成员	4.5.260 类成员
4.5.261 类成员	4.5.262 类成员	4.5.263 类成员	4.5.264 类成员
4.5.265 类成员	4.5.266 类成员	4.5.267 类成员	4.5.268 类成员
4.5.269 类成员	4.5.270 类成员	4.5.271 类成员	4.5.272 类成员
4.5.273 类成员	4.5.274 类成员	4.5.275 类成员	4.5.276 类成员
4.5.277 类成员	4.5.278 类成员	4.5.279 类成员	4.5.280 类成员
4.5.281 类成员	4.5.282 类成员	4.5.283 类成员	4.5.284 类成员
4.5.285 类成员	4.5.286 类成员	4.5.287 类成员	4.5.288 类成员
4.5.289 类成员	4.5.290 类成员	4.5.291 类成员	4.5.292 类成员
4.5.293 类成员	4.5.294 类成员	4.5.295 类成员	4.5.296 类成员
4.5.297 类成员	4.5.298 类成员	4.5.299 类成员	4.5.300 类成员
4.5.301 类成员	4.5.302 类成员	4.5.303 类成员	4.5.304 类成员
4.5.305 类成员	4.5.306 类成员	4.5.307 类成员	4.5.308 类成员
4.5.309 类成员	4.5.310 类成员	4.5.311 类成员	4.5.312 类成员
4.5.313 类成员	4.5.314 类成员	4.5.315 类成员	4.5.316 类成员
4.5.317 类成员	4.5.318 类成员	4.5.319 类成员	4.5.320 类成员
4.5.321 类成员	4.5.322 类成员	4.5.323 类成员	4.5.324 类成员
4.5.325 类成员	4.5.326 类成员	4.5.327 类成员	4.5.328 类成员
4.5.329 类成员	4.5.330 类成员	4.5.331 类成员	4.5.332 类成员
4.5.333 类成员	4.5.334 类成员	4.5.335 类成员	4.5.336 类成员
4.5.337 类成员	4.5.338 类成员	4.5.339 类成员	4.5.340 类成员
4.5.341 类成员	4.5.342 类成员	4.5.343 类成员	4.5.344 类成员
4.5.345 类成员	4.5.346 类成员	4.5.347 类成员	4.5.348 类成员
4.5.349 类成员	4.5.350 类成员	4.5.351 类成员	4.5.352 类成员
4.5.353 类成员	4.5.354 类成员	4.5.355 类成员	4.5.356 类成员
4.5.357 类成员	4.5.358 类成员	4.5.359 类成员	4.5.360 类成员
4.5.361 类成员	4.5.362 类成员	4.5.363 类成员	4.5.364 类成员
4.5.365 类成员	4.5.366 类成员	4.5.367 类成员	4.5.368 类成员
4.5.369 类成员	4.5.370 类成员	4.5.371 类成员	4.5.372 类成员
4.5.373 类成员	4.5.374 类成员	4.5.375 类成员	4.5.376 类成员
4.5.377 类成员	4.5.378 类成员	4.5.379 类成员	4.5.380 类成员
4.5.381 类成员	4.5.382 类成员	4.5.383 类成员	4.5.384 类成员
4.5.385 类成员	4.5.386 类成员	4.5.387 类成员	4.5.388 类成员
4.5.389 类成员	4.5.390 类成员	4.5.391 类成员	4.5.392 类成员
4.5.393 类成员	4.5.394 类成员	4.5.395 类成员	4.5.396 类成员
4.5.397 类成员	4.5.398 类成员	4.5.399 类成员	4.5.400 类成员
4.5.401 类成员	4.5.402 类成员	4.5.403 类成员	4.5.404 类成员
4.5.405 类成员	4.5.406 类成员	4.5.407 类成员	4.5.408 类成员
4.5.409 类成员	4.5.410 类成员	4.5.411 类成员	4.5.412 类成员
4.5.413 类成员	4.5.414 类成员	4.5.415 类成员	4.5.416 类成员
4.5.417 类成员	4.5.418 类成员	4.5.419 类成员	4.5.420 类成员
4.5.421 类成员	4.5.422 类成员	4.5.423 类成员	4.5.424 类成员
4.5.425 类成员	4.5.426 类成员	4.5.427 类成员	4.5.428 类成员
4.5.429 类成员	4.5.430 类成员	4.5.431 类成员	4.5.432 类成员
4.5.433 类成员	4.5.434 类成员	4.5.435 类成员	4.5.436 类成员
4.5.437 类成员	4.5.438 类成员	4.5.439 类成员	4.5.440 类成员
4.5.441 类成员	4.5.442 类成员	4.5.443 类成员	4.5.444 类成员
4.5.445 类成员	4.5.446 类成员	4.5.447 类成员	4.5.448 类成员
4.5.449 类成员	4.5.450 类成员	4.5.451 类成员	4.5.452 类成员
4.5.453 类成员	4.5.454 类成员	4.5.455 类成员	4.5.456 类成员
4.5.457 类成员	4.5.458 类成员	4.5.459 类成员	4.5.460 类成员
4.5.461 类成员	4.5.462 类成员	4.5.463 类成员	4.5.464 类成员
4.5.465 类成员	4.5.466 类成员	4.5.467 类成员	4.5.468 类成员
4.5.469 类成员	4.5.470 类成员	4.5.471 类成员	4.5.472 类成员
4.5.473 类成员	4.5.474 类成员	4.5.475 类成员	4.5.476 类成员
4.5.477 类成员	4.5.478 类成员	4.5.479 类成员	4.5.480 类成员
4.5.481 类成员	4.5.482 类成员	4.5.483 类成员	4.5.484 类成员
4.5.485 类成员	4.5.486 类成员	4.5.487 类成员	4.5.488 类成员
4.5.489 类成员	4.5.490 类成员	4.5.491 类成员	4.5.492 类成员
4.5.493 类成员	4.5.494 类成员	4.5.495 类成员	4.5.496 类成员
4.5.497 类成员	4.5.498 类成员	4.5.499 类成员	4.5.500 类成员
4.5.501 类成员	4.5.502 类成员	4.5.503 类成员	4.5.504 类成员
4.5.505 类成员	4.5.506 类成员	4.5.507 类成员	4.5.508 类成员
4.5.509 类成员	4.5.510 类成员	4.5.511 类成员	4.5.512 类成员
4.5.513 类成员	4.5.514 类成员	4.5.515 类成员	4.5.516 类成员
4.5.517 类成员	4.5.518 类成员	4.5.519 类成员	4.5.520 类成员
4.5.521 类成员	4.5.522 类成员	4.5.523 类成员	4.5.524 类成员
4.5.525 类成员	4.5.526 类成员	4.5.527 类成员	4.5.528 类成员
4.5.529 类成员	4.5.530 类成员	4.5.531 类成员	4.5.532 类成员
4.5.533 类成员	4.5.534 类成员	4.5.535 类成员	4.5.536 类成员
4.5.537 类成员	4.5.538 类成员	4.5.539 类成员	4.5.540 类成员
4.5.541 类成员	4.5.542 类成员	4.5.543 类成员	4.5.544 类成员
4.5.545 类成员	4.5.546 类成员	4.5.547 类成员	4.5.548 类成员
4.5.549 类成员	4.5.550 类成员	4.5.551 类成员	4.5.552 类成员
4.5.553 类成员	4.5.554 类成员	4.5.555 类成员	4.5.556 类成员
4.5.557 类成员	4.5.558 类成员	4.5.559 类成员	4.5.560 类成员
4.5.561 类成员	4.5.562 类成员	4.5.563 类成员	4.5.564 类成员
4.5.565 类成员	4.5.566 类成员	4.5.567 类成员	4.5.568 类成员
4.5.569 类成员	4.5.570 类成员	4.5.571 类成员	4.5.572 类成员
4.5.573 类成员	4.5.574 类成员	4.5.575 类成员	4.5.576 类成员
4.5.577 类成员	4.5.578 类成员	4.5.579 类成员	4.5.580 类成员
4.5.581 类成员	4.5.582 类成员	4.5.583 类成员	4.5.584 类成员
4.5.585 类成员	4.5.586 类成员	4.5.587 类成员	4.5.588 类成员
4.5.589 类成员	4.5.590 类成员	4.5.591 类成员	4.5.592 类成员
4.5.593 类成员	4.5.594 类成员	4.5.595 类成员	4.5.596 类成员
4.5.597 类成员	4.5.598 类成员	4.5.599 类成员	4.5.600 类成员
4.5.601 类成员	4.5.602 类成员	4.5.603 类成员	4.5

<<Visual C++从入门到精通>>

8.2.2 设置只读编辑框	8.2.3 设置编辑框多行显示	8.2.4 设置编辑框按回车键换行
8.2.5 使用编辑框控件录入数据	8.3 图像控件	8.3.1 通过属性显示位图
颜色和填充颜色	8.4 按钮控件	8.3.2 设置边框
8.4.1 使用按钮显示图标	8.4.1 使用按钮显示图标	8.4.2 使用按钮控件处理用户操作
8.5 复选框控件	8.5.1 设置复选框控件的选中状态	8.5.2 使用复选框控件统计信息
8.6 单选按钮控件	8.6.1 为单选按钮控件分组	8.6.2 获得被选择的单选按钮的文本
组合框控件	8.7.1 设置控件风格	8.7.2 调整列表部分的显示大小
8.7.3 通过属性插入数据	8.7.4 调整数据显示顺序	8.7.5 获得选择的数据
8.8 列表框控件	8.8.1 在指定位置插入文本	8.8.2 避免插入重复数据
8.8.3 实现复选数据功能	8.8.2 避免插入重复数据	8.8.3 实现复选数据功能
8.9 进度条控件	8.9.1 设置显示风格	8.9.2 设置进度条的范围
8.10 小结	8.9.1 设置显示风格	8.9.2 设置进度条的范围
8.11 实践与练习	9.1 菜单资源设计	9.2 菜单项的命令处理
第9章 菜单	9.1 菜单资源设计	9.2 菜单项的命令处理
9.3 动态创建菜单	9.5 创建图标菜单	9.6 小结
9.4 创建弹出式菜单	9.5 创建图标菜单	9.6 小结
9.7 实践与练习	10.1 工具栏设计	10.1.1 工具栏资源设计
第10章 工具栏和状态栏	10.1 工具栏设计	10.1.1 工具栏资源设计
10.1.2 工具栏的命令处理	10.1.3 动态创建工具栏	10.1.4 设置工具栏按钮提示
10.1.5 设计XP风格工具栏	10.2 状态栏设计	10.2.1 创建状态栏
10.2 状态栏设计	10.2 状态栏设计	10.2.1 创建状态栏
10.2.2 在状态栏中显示控件	10.2.2 在状态栏中显示控件	10.3 小结
10.3 小结	10.2.2 在状态栏中显示控件	10.3 小结
10.4 实践与练习	第11章 高级控件	教学录像: 45分钟
11.1 图像列表控件	第11章 高级控件	教学录像: 45分钟
11.1.1 创建图像列表	11.1.2 将图像绘制到程序中	11.2 列表视图控件
11.1.2 将图像绘制到程序中	11.1.2 将图像绘制到程序中	11.2 列表视图控件
11.2 列表视图控件	11.2.1 设置显示风格	11.2.2 动态创建列表视图控件
11.2.1 设置显示风格	11.2.3 将数据加载到列表	11.2.4 具有位图背景的控件
11.2.2 动态创建列表视图控件	11.2.3 将数据加载到列表	11.2.4 具有位图背景的控件
11.2.5 动态创建列表视图控件	11.3 树控件	11.3.1 动态创建树控件
11.3 树控件	11.3 树控件	11.3.1 动态创建树控件
11.3.1 动态创建树控件	11.3.2 带复选功能的树控件	11.3.2 带复选功能的树控件
11.3.2 带复选功能的树控件	11.4 标签控件	11.4.1 设置显示方式
11.4 标签控件	11.4 标签控件	11.4.1 设置显示方式
11.4.1 设置显示方式	11.4.2 图标标签控件	11.4.2 图标标签控件
11.4.2 图标标签控件	11.5 应用工具提示控件	11.6 小结
11.5 应用工具提示控件	11.5 应用工具提示控件	11.6 小结
11.6 小结	11.7 实践与练习	第12章
11.7 实践与练习	11.7 实践与练习	第12章
第12章	定义MFC控件	教学录像: 34分钟
12.1 自定义编辑框控件	定义MFC控件	教学录像: 34分钟
12.1.1 数字编辑框	12.1 自定义编辑框控件	12.1.1 数字编辑框
12.1.2 图标按钮	12.1.1 数字编辑框	12.1.2 图标按钮
12.2 自定义按钮控件	12.2 自定义按钮控件	12.2.1 图标按钮
12.2.1 图标按钮	12.2.3 圆形按钮	12.3 位图背景树控件
12.2.2 热点按钮	12.2.3 圆形按钮	12.3 位图背景树控件
12.2.3 圆形按钮	12.3 位图背景树控件	12.4 三态效果复选框控件
12.3 位图背景树控件	12.4 三态效果复选框控件	12.4 三态效果复选框控件
12.4 三态效果复选框控件	12.5 小结	12.6 实践与练习
12.5 小结	12.5 小结	12.6 实践与练习
12.6 实践与练习	第13章 文本、图形、图像处理	教学录像: 42分钟
第13章 文本、图形、图像处理	第13章 文本、图形、图像处理	教学录像: 42分钟
13.1 GDI概述	13.1.1 设备上下文	13.1.2 GDI对象
13.1 GDI概述	13.1.1 设备上下文	13.1.2 GDI对象
13.1.1 设备上下文	13.1.2 GDI对象	13.2 文本输出
13.1.2 GDI对象	13.2 文本输出	13.2.1 在具体位置和区域中输出文本
13.2 文本输出	13.2.1 在具体位置和区域中输出文本	13.2.2 利用制表位控制文本输出
13.2.1 在具体位置和区域中输出文本	13.2.2 利用制表位控制文本输出	13.2.3 设置字体及文本颜色
13.2.2 利用制表位控制文本输出	13.2.3 设置字体及文本颜色	13.2.4 在路径中输出文字
13.2.3 设置字体及文本颜色	13.2.4 在路径中输出文字	13.3 绘制图形
13.2.4 在路径中输出文字	13.3 绘制图形	13.3.1 利用线条绘制多边形
13.3 绘制图形	13.3.1 利用线条绘制多边形	13.3.2 直接绘制多边形
13.3.1 利用线条绘制多边形	13.3.2 直接绘制多边形	13.3.3 绘制控件外观
13.3.2 直接绘制多边形	13.3.3 绘制控件外观	13.3.4 填充图形区域
13.3.3 绘制控件外观	13.3.4 填充图形区域	13.4 图像显示
13.3.4 填充图形区域	13.4 图像显示	13.4.1 在设备上下文中绘制图像
13.4 图像显示	13.4.1 在设备上下文中绘制图像	13.4.2 从磁盘中加载图像到窗口中
13.4.1 在设备上下文中绘制图像	13.4.2 从磁盘中加载图像到窗口中	13.4.3 位图文件分析
13.4.2 从磁盘中加载图像到窗口中	13.4.3 位图文件分析	13.4.4 根据位图数据直接绘图
13.4.3 位图文件分析	13.4.4 根据位图数据直接绘图	13.4.5 显示JPEG图像
13.4.4 根据位图数据直接绘图	13.4.5 显示JPEG图像	13.5 GDI+图像编程
13.4.5 显示JPEG图像	13.5 GDI+图像编程	13.5.1 在Visual C++ 6.0中使用GDI+
13.5 GDI+图像编程	13.5.1 在Visual C++ 6.0中使用GDI+	13.5.2 利用GDI+实现图像类型转换
13.5.1 在Visual C++ 6.0中使用GDI+	13.5.2 利用GDI+实现图像类型转换	13.5.3 使用GDI+显示GIF图像
13.5.2 利用GDI+实现图像类型转换	13.5.3 使用GDI+显示GIF图像	13.6 小结
13.5.3 使用GDI+显示GIF图像	13.6 小结	13.7 实践与练习
13.6 小结	13.7 实践与练习	第3篇 高级应用
13.7 实践与练习	第3篇 高级应用	第14章 多媒体技术
第14章 多媒体技术	14.1 音频处理技术	14.1.1 加载应用程序WAVE资源
14.1 音频处理技术	14.1 音频处理技术	14.1.1 加载应用程序WAVE资源
14.1.1 加载应用程序WAVE资源	14.1.2 播放WAV文件	14.2 视频处理技术
14.1.2 播放WAV文件	14.2 视频处理技术	14.2.1 使用控件播放AVI文件
14.2 视频处理技术	14.2.1 使用控件播放AVI文件	14.2.2 使用函数播放AVI文件
14.2.1 使用控件播放AVI文件	14.2.2 使用函数播放AVI文件	14.2.3 将位图组合为AVI文件
14.2.2 使用函数播放AVI文件	14.2.3 将位图组合为AVI文件	14.2.4 视频文件压缩处理
14.2.3 将位图组合为AVI文件	14.2.4 视频文件压缩处理	14.3 小结
14.2.4 视频文件压缩处理	14.3 小结	14.4 实践与练习
14.3 小结	14.4 实践与练习	第15章 打印技术
14.4 实践与练习	第15章 打印技术	教学录像: 33分钟
第15章 打印技术	15.1 打印基础	15.2 文档/视图应用程序打印
15.1 打印基础	15.1 打印基础	15.2 文档/视图应用程序打印
15.2 文档/视图应用程序打印	15.2 文档/视图应用程序打印	15.3 对话框应用程序打印
15.2 文档/视图应用程序打印	15.3 对话框应用程序打印	15.4 打印设置
15.3 对话框应用程序打印	15.4 打印设置	15.5 修改打印预览
15.4 打印设置	15.5 修改打印预览	15.6 小结
15.5 修改打印预览	15.6 小结	15.7 实践与练习
15.6 小结	15.7 实践与练习	第16章 文件与注册表操作
15.7 实践与练习	第16章 文件与注册表操作	教学录像: 26分钟
第16章 文件与注册表操作	16.1 普通文件操作	16.1.1 应用C函数进行文件操作
16.1 普通文件操作	16.1 普通文件操作	16.1.1 应用C函数进行文件操作
16.1.1 应用C函数进行文件操作	16.1.2 使用CFile类进行文件操作	16.1.3 使用CFileFind类进行文件查找
16.1.2 使用CFile类进行文件操作	16.1.3 使用CFileFind类进行文件查找	16.2 串行化
16.1.3 使用CFileFind类进行文件查找	16.2 串行化	16.2.1 串行化基础
16.2 串行化	16.2.1 串行化基础	16.2.2 编写串行化类
16.2.1 串行化基础	16.2.2 编写串行化类	16.3 INI文件操作
16.2.2 编写串行化类	16.3 INI文件操作	16.3.1 INI文件基本结构
16.3 INI文件操作	16.3.1 INI文件基本结构	16.3.2 读写INI文件
16.3.1 INI文件基本结构	16.3.2 读写INI文件	16.4 注册表操作
16.3.2 读写INI文件	16.4 注册表操作	16.4.1 使用API函数操作注册表
16.4 注册表操作	16.4.1 使用API函数操作注册表	16.5 小结
16.4.1 使用API函数操作注册表	16.5 小结	16.6 实践与练习
16.5 小结	16.6 实践与练习	第17章 ADO编程
16.6 实践与练习	第17章 ADO编程	教学录像: 23分钟
第17章 ADO编程	17.1 ADO编程基础	17.1.1 ADO概述
17.1 ADO编程基础	17.1.1 ADO概述	17.1.2 在Visual C++中应用ADO技术
17.1.1 ADO概述	17.1.2 在Visual C++中应用ADO技术	17.2 ADO对象
17.1.2 在Visual C++中应用ADO技术	17.2 ADO对象	17.2.1 ADO连接对象
17.2 ADO对象	17.2.1 ADO连接对象	17.2.2 ADO记录集对象
17.2.1 ADO连接对象	17.2.2 ADO记录集对象	17.2.3 ADO命令对象
17.2.2 ADO记录集对象	17.2.3 ADO命令对象	17.2.4 ADO参数对象
17.2.3 ADO命令对象	17.2.4 ADO参数对象	17.3 ADO对象应用
17.2.4 ADO参数对象	17.3 ADO对象应用	17.3.1 封装ADO对象
17.3 ADO对象应用	17.3.1 封装ADO对象	

<<Visual C++从入门到精通>>

17.3.2 使用ADO对象添加、修改、删除数据	17.3.3 使用ADO对象检索数据	17.4 小结
17.5 实践与练习	第18章 动态链接库	教学录像：24分钟
动态链接库特点	18.1.2 动态链接库的访问	18.1.3 查看动态链接库
用Win32动态链接库	18.2.1 创建动态链接库	18.2.2 调用动态链接库
接库中添加C++类和资源	18.2.4 访问动态链接库中的C++类和资源	18.2.5 使用动态链接库
设计多国语言的应用程序	18.3 小结	18.4 实践与练习
：31分钟	19.1 线程概述	19.1.1 理解Windows内核对象
线程的创建	19.2.1 使用CreateThread函数创建线程	19.2.2 使用_beginthreadex函数创建线程
19.2.3 使用AfxBeginThread函数创建线程	19.2.4 应用MFC类库创建线程	19.3 线程的挂起、唤醒与终止
19.4 线程同步	19.4.1 多线程潜在的危险	19.4.2 使用事件对象实现线程同步
19.4.3 使用信号量对象实现线程同步	19.4.4 使用临界区对象实现线程同步	19.4.5 使用互斥对象实现线程同步
19.5 小结	19.6 实践与练习	第20章 网络套接字编程
教学录像：49分钟	20.1 计算机网络基础	20.1.1 OSI参考模型
地址解析	20.1.4 域名系统	20.1.5 TCP/IP协议
20.2.1 套接字概述	20.2.2 网络字节顺序	20.2.3 套接字I/O模式
20.3.1 套接字函数介绍	20.3.2 基于套接字函数的网络聊天系统	20.4 MFC套接字编程
20.4.1 CAsyncSocket类	20.4.2 CSocket类	20.4.3 基于TCP协议的网络聊天室系统
小结	20.6 实践与练习	第4篇 项目实战
系统分析	21.1.1 需求分析	21.1.2 可行性分析
21.2.1 系统目标	21.2.2 系统功能结构	21.2.3 业务流程图
21.3.1 数据库分析	21.3.2 创建数据库	21.3.3 创建数据表
21.5.1 自绘菜单类CMyCoolMenu	21.5.2 自定义编辑框类CKeyEdit	21.5.3 自定义列表视图类CCustomGrid
21.6 启动界面的设计	21.6.1 启动界面设计	21.6.2 启动界面的淡入淡出效果
21.7 登录对话框设计	21.7.1 登录对话框的界面设计	21.7.2 设置按钮显示位图
21.8.1 菜单设计	21.8.2 工具栏设计	21.8.3 主窗体界面设计
21.9.1 “基本信息管理模块”界面设计	21.9.2 设置选项卡	21.9.3 初始化标签控件
21.10.1 “库存信息管理”模块界面设计	21.10.2 设置选项卡	21.10.3 “查询管理”模块设计
21.11.1 “查询管理”界面设计	21.11.2 设置选项卡	21.12 运行项目
21.13.1 书写错误的函数名	21.13.2 使用自定义类时导入头文件	21.13.3 屏蔽按回车键关闭窗口功能
21.13.4 截获回车后的潜在问题	21.13.5 数据添加时字段大小越界	21.14 小结

章节摘录

第1章 Visual C++6.0集成开发环境 1.1 Visual C++6.0概述 Visual C++6.0是由Microsoft公司推出的基于Windows系统的可视化集成开发环境。同其他的可视化集成开发环境一样，Visual C++6.0集程序的代码编辑、编译、连接和调试等功能于一体，再加上Microsoft公司为Visual c++6.0开发的功能强大的MFC（Microsoft Foundation Class，微软基础类库），使Visual C++6.0成为开发Windows应用程序的最佳选择。

Visual C++6.0提供了对面向对象技术的支持，利用类将与用户界面设计有关的Windows API函数封装起来，通过MFC类库的方式提供给开发人员，大大提高了程序代码的可重用性；Visual C++6.0还提供了功能强大的应用程序生成向导（AppWizard），能够帮助用户自动生成一个应用程序框架，用户只要在该框架的适当位置添加代码就可以得到一个满意的应用程序。

<<Visual C++从入门到精通>>

编辑推荐

本书以通俗易懂的语言，配合丰富多彩的实例，提供了从入门到编程高手所必备的各类知识。全书共分4篇21章，具体包括Visual C++ 6.0集成开发环境、面向过程程序设计、面向对象程序设计、对话框应用程序设计、文档/视图应用程序设计等。

该书可供各大专院校作为教材使用，也可供从事相关工作的人员作为参考用书使用。

DVD语音视频教学光盘： 13小时教学视频录像，全程语音讲解，本书实例源程序、相关素材

本书特色： 基础知识核心技术 高级应用 项目实战，188个应用实例，36个典型应用，1个项目案例，内容极为详尽，实例典型丰富 全程跟踪服务。

<<Visual C++从入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>