第一图书网, tushu007.com

<<Maya 2008标准教程>>

图书基本信息

书名：<<Maya 2008标准教程>>

13位ISBN编号：9787302182276

10位ISBN编号：7302182272

出版时间：2008-11

出版时间：清华大学出版社

作者：李志国　等编著

页数：468

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Maya 2008标准教程>>

内容概要

本书系统详细地介绍Maya 2008的强大功能，并配合有针对性的实例来引导读者学习和创作。
本书以实际的Maya工作流程为前提，介绍Maya的建模、材质、灯光与摄像机、灯光特效、动画、粒子系统、动力学、绘画特效等内容。
本书最后一章提供了4个Maya综合开发实例，对读者所学到的知识进行巩固。
本书提供了精美的彩插，部分正文内容彩印，附书光盘提供了本书实例完整素材文件和全程配音教学视频文件。
　本书适合高等院校和职业院校作为三维造型、动画设计、影视特效和广告创意的培训教材，也适合室内装潢设计人员、建筑设计人员、电脑游戏制作人员以及普通用户学习和参考。

第一图书网, tushu007.com

<<Maya 2008标准教程>>

书籍目录

第1章　初识Maya 2008　1.1　Maya概述　1.1.1　Maya工作流程　1.1.2　Maya应用领域　1.1.3　专用术语简介　1.2　Maya工作环境　1.2.1　认识Maya界面　1.2.2　视图布局简介　1.3 自定义工作环境　1.4　创建对象　1.5　编辑对象　1.5.1 选择操作　1.5.2　变换物体　1.5.3　复制对象　1.5.4　组合物体　1.5.5　创建父子关系　1.5.6　捕捉设置　1.6　使用图片素材　1.6.1　使用参考图片　1.6.2　设置背景　1.7　课堂练习：美丽的大自然　1.8　思考与练习第2章　NURBS曲线　2.1　NURBS概述　2.2　创建曲线　2.2.1　创建CV Curve曲线　2.2.2　创建EP Curve曲线　2.2.3　创建任意曲线　2.2.4　使用其他工具绘制曲线　2.3 编辑曲线　2.3.1 连接曲线　2.3.2　分离操作　2.3.3　复制操作　2.3.4　对齐操作　2.3.5　交叉操作　2.3.6　圆角操作　2.3.7　偏移操作　2.4　其他操作　2.4.1 打开和关闭曲线　2.4.2　切割曲线　2.4.3　延伸曲线　2.4.4　平滑曲线　2.4.5　翻转曲线方向　2.4.6　添加控制点　2.4.7　控制点的硬度　2.4.8　调整曲线形状　2.4.9　修改曲线　2.5　创建文本　2.6　课堂练习：绘制奥迪标志　2.7　思考与练习第3章　NURBS曲面建模　3.1　创建曲面基本体　3.2　一般成型　3.2.1　车削曲面　3.2.2　放样曲面　3.2.3　形成平面　3.2.4　挤出曲面　3.3　特殊成型　3.3.1 双轨扫描曲面　3.3.2　边界曲面　3.3.3　方形曲面　3.3.4　倒角曲面　3.4　编辑曲面　3.4.1　复制与修剪　3.4.2　插入等位线与投影　……第4章　多边连建模第5章　细分表面建模第6章　材质与纹理第7章　渲染、灯光和摄像机第8章　动画基础第9章　变形器第10章　粒子系统第11章　动力学第12章　笔刷特效第13章　综合实例

第一图书网, tushu007.com

<<Maya 2008标准教程>>

章节摘录

第1章　初识Maya 2008　1.1　Maya概述　1.1.1　Maya工作流程　为了能够更好、更快地学习和使用Maya 2008，应该了解一些关于利用Maya制作模型的流程知识。
根据大多数设计师的经验，一致认为：在拿到了设计方案或者自己确定了设计方案后，应根据实际需要确定一个工作流程。

第一图书网, tushu007.com

<<Maya 2008标准教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com