

<<3DS MAX 9人体高级建模宝 >

图书基本信息

书名：<<3DS MAX 9人体高级建模宝典>>

13位ISBN编号：9787302182696

10位ISBN编号：7302182698

出版时间：2008-10

出版时间：清华大学出版社

作者：王秀峰，阎河 编著

页数：334

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

在这里和大家讨论一下学习CG(计算机图像)的一些方法,这将有助于刚进入CG领域的一些新人快速成长,并找到一条适合自己的通途。

目前,三维软件的种类是非常多的,当选择一款最普及的软件之后,就要坚定不移地学好它,不要半途而废。

各种软件之间是相通的,在用法上除了具体使用方法略有不同之外,思路基本上差不多。

所以当你学精了一门软件再去学其他软件是很容易的事情。

各个软件都有自己的优点和缺点。

3ds Max的用户量大、功能齐全、插件众多,最好的一点就是它的学习教材是最丰富的,所以先学3dsMax是一个不错的选择。

在资讯发达的今天,每天都有大量信息不停地传达到你的大脑中,在网络上研究别人的成功作品是很容易的事情。

因此要先锻炼自己的识别能力——知道什么是好作品、什么是高水平,然后再有针对性地学习才能效率高。

设计图像的人如果不懂得设计会是一件很遗憾的事情,所以日常要抓紧时间给自己充电。

除了理论学习之外还要提高自己的绘画能力,包括色彩和素描,有条件的甚至要学习雕塑和艺用解剖。

做到内外兼修,具备艺术家的气质。

3ds Max是一门艺术,它可以用来表现常用的艺术手段所无法实现的效果。

3ds Max的三大要素就是建模、灯光材质和动画特效。

入门容易专精难,初学者或者中等水平的读者可以在这三大要素中重点选择一项进行深入研究,学成之后肯定就能在CG领域占有一席之地,所以,学CG忌贪多贪杂。

艺术家在拿起一张白纸开始绘制一幅水彩画之前,要有整体的构思,要想好如何落第一笔,使用3ds Max进行创作也一样。

在3ds Max中,工作的第一步就是要创建“模型”,本书就是教你如何做好建模工作的。

本书是针对性、实用性极强的3ds Max人体建模培训教材,全面介绍了3ds Max的多边形网格建模方法。

书中除了一些建模方法等理论指导之外,还通过大量精彩的人体建模实例进行了学习。

其中分为6个不同类型的人体模型练习,以满足读者对人体制作的需求。

在设计教学方案的时候,本书采用step By Step的方式详细讲解了这些实例的过程,并在制作之前有精辟的分析,制作之后有深入的总结,使读者学有所用,能够举一反三。

这些实例已经过作者的精挑细选,个个精彩绝伦,是目前市面上绝无仅有的人体建模教材。

在配套光盘中,作者赠送了各种适合建模培训的资料库和所有建模过程的视频教学,保证了教学质量。

光盘资料配合书中的操作步骤和理论知识,能使建模制作人员的制作理念和方法达到一个新的高度。

内容概要

本书作者均为从事游戏和影视制作10多年的资深建模技术人员，他们分别来自专业的游戏和影视特技制作公司。

本书是一本重量级的人物建模巨作，目的是为CG角色设计师提供一套成熟且完整的人物建模解决方案。

本书由浅入深地通过多个完整的模型实例（女性人物、男性人物、儿童人物、卡通人物、怪兽人体和游戏人物角色低模），详细讲解了用3ds Max软件制作人体造型的高级技术，使读者在学习后能够使用强大的3ds Max建模工具进行快速精确的人物模型制作，为最终进行游戏角色和影视角色动画制作奠定良好的基础。

在模型塑造和布线方面，作者提供了全部秘诀和经验，解决了读者对于人体角色建模的所有问题。

在本书配套光盘中，包括书中实例的全部视频教学录像和所有场景模型。

光盘资料配合书中的详细操作步骤，能使读者的学习效率倍增，并包括了大师的全部建模制作过程和技巧。

本书所涉及的技术适合各种人体造型设计工作的人员和游戏美工使用，也适合于广大建模爱好者及大专院校艺术相关专业的学生使用。

书籍目录

第1章 人体结构概述 1.1 人体结构和比例 1.1.1 人体比例 1.1.2 头部 1.1.3 躯干 1.1.4 四肢
1.2 人体骨骼 1.2.1 肩宽对比 1.2.2 胸腔对比 1.2.3 骨盆对比第2章 女性人体建模 2.1 视图
设置 2.2 制作头部 2.2.1 制作眼睛 2.2.2 鼻子制作 2.2.3 制作嘴唇 2.2.4 制作头部 2.3 制
作耳朵 2.4 制作身体 2.5 制作手 2.6 制作脚 2.7 焊接手和脚 2.8 整体调整第3章 男性人体建模
3.1 制作眼睛 3.2 制作鼻子 3.3 制作嘴巴 3.4 制作耳朵 3.5 焊接耳朵与头部 3.6 制作身体 3.7
制作脚 3.8 制作手 3.9 焊接手和脚第4章 儿童人体建模 4.1 制作头部 4.2 制作耳朵 4.3 制作身体
4.4 制作手 4.5 焊接手 4.6 制作上衣 4.7 制作裙子 4.8 制作鞋子 4.9 制作头发第5章 游戏人体建
模 5.1 制作头部模型 5.2 制作身体模型第6章 制作卡通人物 6.1 制作眼睛 6.2 制作鼻子 6.3 制作
嘴巴 6.4 制作头部 6.5 制作耳朵 6.6 焊接耳朵与头部 6.7 制作身体 6.8 焊接头部、手部与身体
6.9 制作鞋子 6.10 制作裤子 6.11 制作衣服第7章 制作怪兽人物 7.1 制作头部 7.2 制作身体和四
肢 7.3 制作手

章节摘录

插图：

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>