

<<Java程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计>>

13位ISBN编号：9787302183280

10位ISBN编号：7302183287

出版时间：2008-12

出版时间：清华大学出版社

作者：（美）赛德维克，（美）韦恩 著，葛秀慧 等译

页数：488

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计>>

内容概要

本书由计算机著名专家Robert Sedgewick编写。

本书根据学习编程的四个阶段（基本元素、函数、面向对象程序设计、算法和数据结构）来组织。

基本元素包括变量、赋值语句、数据的内置类型、控制流（条件和循环）、数组和输入输出、包括图和声音。

函数包括库函数和递归函数，将程序划分成可以独立调试、维护和复用的程序段。

然后介绍如何使用、创建和设计数据类型。

最后介绍了经典的排序和搜索算法，同时也介绍了基本的数据结构（包括堆栈、队列和符号表）及它们的应用，强调了使用科学方法来理解实现的性能特性。

本书示例丰富，涉及了Java在各种学科之中的应用，具有很高的参考价值。

高等院校计算机及相关专业的研究生和本科生，从事编程工作的人员。

本书适用于高等院校计算机及相关专业的研究生和本科生，以及从事编程工作的专业人员。

<<Java程序设计>>

作者简介

Robert Sedgewick，普林斯顿大学计算机科学系教授，在美国斯坦福大学获得博士学位，师从算法与程序设计大师Donald E.Knuth教授。

他所著作的《算法》系列书在计算机界有着举足轻重的影响力。

<<Java程序设计>>

书籍目录

第1章 程序设计的元素 1.1 第一个程序 1.1.1 Java 程序设计 1.1.2 输入与输出 问题与回答 (Q&A) 练习 1.2 内置数据类型 1.2.1 定义 1.2.2 字符和字符串 1.2.3 整数 1.2.4 浮点数 1.2.5 布尔型 1.2.6 比较 1.2.7 库方法和API 1.2.8 类型转换 小结 问题与回答 (Q&A) 练习 创新练习 1.3 条件与循环 1.3.1 if 语句 1.3.2 while循环 1.3.3 for循环 1.3.4 嵌套 1.3.5 应用 1.3.6 其他条件和循环结构 1.3.7 死循环 小结 问题与回答 (Q&A) 53Java程序设计--一种跨学科的方法 练习 创新练习 1.4 数组 1.4.1 在Java中的数组 1.4.2 优惠券收购 1.4.3 Eratosthenes的素数筛选 1.4.4 二维数组 1.4.5 示例: 自回避随机行走 小结 问题与回答 (Q&A) 80 练习 创新练习 1.5 输入与输出 1.5.1 鸟瞰功能 1.5.2 标准输出 1.5.3 标准输入 1.5.4 重定向和管道 1.5.5 标准图画 1.5.6 标准音频 问题与回答 (Q&A) 练习 创新练习 1.6 案例研究: 随机Web冲浪 1.6.1 输入格式 1.6.2 过渡矩阵 1.6.3 模拟 1.6.4 混合马尔可夫链 1.6.5 经验 练习 创新练习第2章 函数与模块 2.1 静态方法 2.1.1 使用和定义静态方法 2.1.2 静态方法的属性 2.1.3 实现数学函数 2.1.4 使用静态方法组织代码 2.1.5 用数组实现静态方法 2.1.6 示例: 声波的叠加 问题与回答 (Q&A) 练习 创新练习 2.2 库和客户端 2.2.1 使用在其他程序中的静态方法 2.2.2 库 2.2.3 随机数 2.2.4 数组的输入和输出 2.2.5 迭代函数系 2.2.6 标准统计 2.2.7 模块化程序设计 问题与回答 (Q&A) 练习 创新练习 2.3 递归 2.4 案例研究: 渗滤第3章 面向对象程序设计 3.1 数据类型 3.2 创建数据类型 3.3 设计数据类型 3.4 案例研究: N体模拟第4章 算法与数据结构 4.1 性能 4.2 排序与搜索 4.3 堆栈与队列 4.4 符号表 4.5 案例研究: 小世界后记

章节摘录

第1章 程序设计的元素 在这一章，我们的目标是使你深信编写程序比写文章（例如写段落或文章）更容易。

写散文是很难的：我们在学校花了多年时间来学习如何进行散文创作。

相比之下，仅仅一些构建模块就足以使你能编写程序，这些程序可以帮助我们解决各种有趣的（但除去不可接近的）问题。

在这一章中，我们带你通过这些构建模块来开始Java程序设计，同时还学习各种各样的有趣程序。

在短短数周里，你将能够通过编写程序来表达自己。

就像写散文的能力一样，编程能力是一个终身的技能，它可以使你不断完善并能更好地融入未来。

在本书中，你将学习Java程序设计语言，对你而言，举例来说，学习这门语言的任务会比较容易，至少比学习一门外语容易得多。

事实上，程序设计语言的特点是不超过几十个的词汇和语法规则。

在本书中我们涉及的大部资料都可以用C语言、C++语言或任何其他现代程序设计语言来编写。

但我们都特别使用Java来描述一切，以便使你能够立即开始创建和运行程序。

一方面，我们将集中精力学习程序，而不是学习Java的细节。

另一方面，程序设计具有挑战性的部分是应该了解哪些细节与具体条件相关。Java正在被广泛使用，

使用Java语言学习编程将使你能在许多计算机（如你自己的计算机）上编写程序。

同时，使用Java学习编程可以更容易地学习其他语言，包括低级语言（如C语言）和专门语言（例如MATLAB）。

1.1 第一个程序 在本小节中，我们通过必要的基本步骤来得到一个简单程序的运行，带你进入Java程序设计的世界。

Java系统是一个应用程序的集成，但又不像你所习惯使用的许多其他应用程序（如文字处理软件、电子邮件程序和因特网浏览器）。

正如任何应用程序一样，要使用Java，你必须肯定Java已经在你的计算机上安装妥当，许多计算机都预装了Java，或者你可以很轻松地下载Java。

另外，你还需要一个文本编辑器和终端应用。

<<Java程序设计>>

编辑推荐

《Java程序设计：一种跨学科的方法》特色是按学习编程的四个阶段来组织《Java程序设计：一种跨学科的方法》。

示例丰富，涉及了Java在各种学科之中的应用，具有很高的参考价值。

<<Java程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>