

<<Dreamweaver+Photosho>>

图书基本信息

书名：<<Dreamweaver+Photoshop+Flash网页设计全方位学习>>

13位ISBN编号：9787302183518

10位ISBN编号：7302183511

出版时间：2008-11

出版时间：清华大学出版社

作者：许凌云，杨平，柳勇良 等编著

页数：422

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

相对传统的平面设计来说，网页设计往往要结合动画、图像特效与后台的数据交互等，而Dreamweaver CS3、Photoshop CS3、Flash CS3作为Adobe公司经典的常用网页设计软件，是目前网页制作的首选工具，它们具有强大的功能。

在静态页面设计、图片设计和网站动画设计等方面，都可以使网站设计人员的思想体现得淋漓尽致。

本书内容 本书以经典的常用网页设计软件Dreamweaver CS3、Photoshop CS3和Flash CS3为基础，深入浅出地阐述了网页设计、图像处理和动画制作等网页设计的多个方面的知识。

具体的内容安排如下：第1部分（第1章和第2章）讲解了网页设计的基础知识、设计原则和思想、设计元素的分类及应用、网页配色等，使读者能够详细地了解网页的设计思想、网页设计色彩搭配、网页结构划分与安排等专业性较强的知识。

第2部分（第3～10章）讲解了Dreamweaver CS3、Photoshop CS3和Flash CS3的使用基础及应用。网页编辑的专业工具Dreamweaver CS3将可视布局工具、应用程序开发功能和代码编辑支持组合在一起，功能强大；Photoshop CS3在图形图像处理领域拥有毋庸置疑的权威性，在网页设计过程中，经常利用Photoshop CS3来设计网页中的Logo、Banner和页面结构等；矢量动画软件Flash CS3目前已经成为网络动画的代表，成为了多媒体行业和网站制作行业的热门软件，在网页上添加动画是增强网页的可看性、趣味性、商业性和动态性的一种手段。

第3部分（第11～13章）从实用的设计角度出发，按照网站类型的不同，针对典型网站进行创作讲解示范，详尽介绍了实用的设计案例操作，让读者在制作过程中逐渐提高创作水平，体会到网页创作的乐趣。

值得一提的是，这些网页案例完全与实际工作相结合，设计完成后就能够作为作品去应对工作和生活中的各种网页设计任务。

读者对象 本书的读者主要面向各单位网页设计人员、网络爱好者、计算机专业教师和学生及网页设计培训人员等。

本书充分考虑了读者的实际需要，提供了大量的典型操作案例，以帮助读者边学边用，达到学以致用的目的。

<<Dreamweaver+Photosho>>

内容概要

本书由浅入深地讲解了常用网页设计软件Dreamweaver CS3、Photoshop CS3和Flash CS3应用的多个方面的知识，如网页配色基础知识、Dreamweaver CS3应用详解、Photoshop CS3使用基础、Flash CS3动画制作和在Dreamweaver中插入动画等，并在实战篇讲述了这3款软件的综合应用实例，如构建房地产类网站、构建IT类商务网站和构建公益类爱心100网站等。

“基础知识+典型案例”的讲解形式，配套超值多媒体DVD学习光盘(购买一书，体验两书)，真正实现读者全方位的学习。

本书内容丰富全面、图文并茂、深入浅出，适用于广大网页设计人员，同时也可作为一本速查工具书，适合网络爱好者、计算机类各专业教师和学生及网页设计培训学员。

书籍目录

第1部分 网络知识基础篇 第1章 网页设计基础概述 1.1 全面认识网页 1.1.1 网站、网页和主页 1.1.2 HTML的组成及语法 1.1.3 网页设计的基本原则 1.2 网页制作的常用软件 1.2.1 网页布局软件 Dreamweaver CS 1.2.2 图形图像处理软件 Photoshop CS 1.2.3 动画制作软件 Flash CS 1.2.4 软件间的相互关系 1.3 网站设计的流程 1.3.1 注册域名与申请空间 1.3.2 新建站点与收集资源 1.3.3 实现FTP服务器的上传与下载 1.4 网页的基本组成元素 1.4.1 网页中的文本 1.4.2 网页中的图片与动画 1.4.3 网页中的动画 1.5 申请免费空间与发布网站 1.5.1 申请免费空间流程 1.5.2 在免费空间发布网站 1.5.3 网站的宣传与推广 1.6 总结与经验积累 知识问答 第2章 网页配色基础知识 2.1 网页配色基础 2.1.1 网页中的颜色搭配与原理 2.1.2 RGB颜色和色环 2.1.3 不同颜色的含义 2.2 按网站风格进行配色 2.2.1 清爽风格 2.2.2 活泼风格 2.2.3 商业风格 2.2.4 古典风格 2.2.5 科技金属风格 2.3 网站配色的一些参考 2.3.1 按企业形象进行配色 2.3.2 按颜色对比进行配色 2.3.3 配色后的修饰 2.4 总结与经验积累 知识问答 第2部分 网页编辑基础篇 第3章 Dreamweaver CS3使用基础 3.1 Dreamweaver CS3的工作界面 3.1.1 标题栏、工具栏和菜单栏 3.1.2 “属性”面板和右侧面板组 3.1.3 文档窗口和状态栏 3.2 网页文档的基本操作 3.2.1 创建网页文档 3.2.2 打开网页文档 3.2.3 保存网页文档 3.2.4 预览网页 3.2.5 设置页面属性 3.3 网站规划和站点创建 3.3.1 站点规划 3.3.2 创建本地站点 3.3.3 管理本地站点 3.3.4 站点地图 3.4 文本和表格的应用 3.4.1 输入和编辑文本 3.4.2 设置文本属性 3.4.3 插入表格和修改表格 3.4.4 表格属性的设置 3.4.5 嵌套表格 3.4.6 通过表格构造网页布局 3.5 Dreamweaver CS3中的表单应用 3.5.1 创建HTML表单 3.5.2 设计一个用户注册页面的完整表单 3.5.3 跳转菜单的设计 3.6 总结与经验积累 知识问答 第4章 Dreamweaver CS3应用详解 4.1 框架与框架集 4.1.1 创建保存框架与框架集 4.1.2 制作框架页面 4.1.3 Iframe标记功能 4.2 在Dreamweaver CS3中创建超链接 4.2.1 设置页面超链接 4.2.2 设置下载文件超链接 4.2.3 设置E-mail超链接 4.2.4 设置图片超链接 4.2.5 在网页中使用锚记 4.3 应用CSS样式表 4.3.1 新CSS样式表的创建 4.3.2 定义CSS样式表的参数 4.3.3 应用CSS样式 4.4 在网页中使用层和行为 4.4.1 层与“层”面板 4.4.2 层的创建与基本操作 4.4.3 转换层与表格 4.4.4 应用行为 4.4.5 Dreamweaver CS3中的内置行为 4.5 模板和库的应用 4.5.1 模板概述 4.5.2 模板的使用 4.5.3 定制库项目 4.5.4 编辑和使用库 4.6 总结与经验积累 知识问答 第5章 Photoshop CS3使用基础 5.1 Photoshop CS3中的常用工具 5.1.1 选择工具 5.1.2 裁剪和切片工具 5.1.3 修饰工具 5.1.4 其他常用工具 5.2 Photoshop CS3中的常用面板 5.2.1 “图层”面板与“样式”面板 5.2.2 “通道”面板 5.2.3 “历史记录”面板 5.2.4 “路径”面板 5.3 Photoshop CS3中的常见滤镜 5.3.1 扭曲滤镜组 5.3.2 模糊滤镜组 5.3.3 渲染滤镜组 5.3.4 素描滤镜组 5.3.5 纹理滤镜组 5.3.6 风格化滤镜组 5.3.7 视频滤镜组 5.3.8 杂色滤镜组 5.3.9 数字水印滤镜组 5.3.10 其他滤镜组 5.4 总结与经验积累 知识问答 第6章 应用文字和图层 6.1 在Photoshop CS3中创建文字 6.1.1 文字工具 6.1.2 创建文字 6.1.3 创建文字选区 6.1.4 文字的变形 6.1.5 实例：特殊文字效果 6.2 Photoshop CS3中图层的应用 6.2.1 图层的基本操作 6.2.2 图层的混合模式 6.2.3 实例：背景特效制作 6.3 总结与经验积累 知识问答 第7章 应用路径、色彩和通道 7.1 在Photoshop CS3中创建路径 7.1.1 路径的概念 7.1.2 使用路径工具 7.1.3 编辑路径 7.1.4 实例：绘制网站Logo 7.2 调整图像色彩和色调 7.2.1 调整图像的色彩 7.2.2 调整图像的色调 7.2.3 实例：校正网页中的偏色图片 7.3 应用通道 7.3.1 通道的概念 7.3.2 通道的操作 7.3.3 专色通道 7.3.4 实例：对网页中的图片进行处理 7.4 总结与经验积累 知识问答 第8章 Flash CS3使用基础 8.1 熟悉Flash CS3的工作界面 8.1.1 Flash动画概述 8.1.2 Flash的动画类型 8.1.3 标题栏、菜单栏和工具栏 8.1.4 绘图工具箱 8.1.5 “时间轴”面板 8.1.6 舞台和工作区 8.1.7 “属性”面板 8.2 Flash CS3中的常用工具 8.2.1 线条工具、椭圆工具和矩形工具 8.2.2 铅笔工具、钢笔工具和橡皮擦工具 8.2.3 填充图形 8.2.4 文本的添加与编辑 8.2.5 对象的变形 8.3 元件、实例与元件库 8.3.1 元件的类型与创建 8.3.2 元件库的类型 8.3.3 将元件库中的元件添加到舞台中 8.3.4 元件库面板操作 8.3.5 编辑舞台中的实例 8.4 总结与经验积累 知识问答 第9章 Flash CS3动画制作 9.1 时间轴和帧 9.1.1 什么是时间轴和帧 9.1.2 添加、选择并移动帧 9.1.3 帧的删除与清除 9.1.4 转换关键帧为普通帧 9.1.5 翻转帧与更改帧频 9.1.6 洋葱皮与时间轴特效 9.2 ActionScript脚本应用 9.2.1

ActionScript简介 9.2.2 将ActionScript建立在帧中 9.2.3 将ActionScript建立在影片剪辑中 9.3 Flash CS3中的影音特效 9.3.1 添加声音元件至按钮 9.3.2 拖动图库中的声音元件至舞台 9.3.3 设置声音的淡入淡出 9.3.4 设置声音的同步 9.4 测试与发布影片 9.4.1 优化与测试影片 9.4.2 Flash CS3文档的导出格式 9.4.3 发布Flash CS3文档 9.5 总结与经验积累 知识问答 第10章 在Dreamweaver CS3中插入动画 10.1 插入Flash对象 10.1.1 插入Flash按钮 10.1.2 插入Flash文本 10.1.3 插入Flash动画 10.1.4 插入Flash视频 10.1.5 插入FlashPaper 10.2 插入其他媒体对象 10.2.1 插入Shockwave 10.2.2 插入ActiveX 10.2.3 插入JavaApplet 10.2.4 插入插件 10.3 插入声音 10.3.1 嵌入声音文件 10.3.2 链接到声音文件 10.4 总结与经验积累 知识问答第3部分 综合网站实战篇 第11章 构建房地产类网站 11.1 实例分析 11.1.1 背景概述 11.1.2 实例简介 11.2 主要知识点 11.3 设计流程 11.3.1 收集资料 11.3.2 网站规划 11.3.3 制作网站 11.4 在Photoshop CS3中设计页面效果 11.4.1 设置背景图片 11.4.2 添加广告语 11.4.3 制作网站的Logo 11.4.4 对图片进行裁剪 11.4.5 制作新闻元素 11.5 在Flash CS3中编辑网页动画 11.5.1 制作网页导航栏 11.5.2 设计文字滚动效果 11.5.3 制作Flash动画 11.6 在Dreamweaver CS3中编辑网页 11.6.1 创建并设置站点 11.6.2 设置页面属性 11.6.3 布局网页 11.6.4 添加Flash CS3动画 11.6.5 添加图片和文字 11.6.6 添加新闻资讯 11.6.7 网页底部制作 11.6.8 创建超链接 11.7 总结与经验积累 知识问答 实例拓展 第12章 构建IT类商务网站 12.1 实例分析 12.1.1 背景概述 12.1.2 实例简介 12.2 主要知识点 12.3 设计流程 12.3.1 收集资料 12.3.2 网站规划 12.3.3 制作网站 12.4 在Photoshop CS3中设计页面效果 12.4.1 设计页面顶部显示部分 12.4.2 设置导航栏和Banner效果图 12.4.3 设计用户登录面板 12.4.4 设置商品链接面板 12.4.5 设计新闻面板 12.4.6 设计公告栏面板 12.4.7 制作页面底部效果 12.4.8 对图片进行裁剪 12.5 在Flash CS3中编辑网页动画 12.5.1 设计图片动画展示效果 12.5.2 在Flash CS3中设计Banner动画 12.6 在Dreamweaver CS3中编辑网页 12.6.1 添加Logo与顶部导航 12.6.2 添加Flash动画 12.6.3 添加其他链接和栏目 12.6.4 添加图片与文字 12.6.5 添加友情链接 12.7 总结与经验积累 知识问答 实例拓展 第13章 构建公益类爱心100网站 13.1 实例分析 13.1.1 背景概述 13.1.2 实例简介 13.2 主要知识点 13.3 设计流程 13.3.1 收集资料 13.3.2 网站规划 13.3.3 制作网站 13.4 在Photoshop CS3中设计页面效果 13.4.1 设计页面背景和顶部显示部分 13.4.2 设计Logo、Banner和导航栏 13.4.3 设计公告栏面板 13.4.4 设计栏目图片元素 13.4.5 对图片进行裁剪 13.5 在Flash CS3中编辑网页动画 13.5.1 设计图片动画展示效果 13.5.2 设计广告语效果 13.6 在Dreamweaver CS3中编辑网页 13.6.1 添加Logo与顶部导航 13.6.2 添加左侧表格 13.6.3 添加Flash动画和广告语 13.6.4 添加右侧表格 13.6.5 添加底部导航和版权信息 13.7 总结与经验积累 知识问答 实例拓展

章节摘录

第1部分 网络知识基础篇 第1章 网页设计基础概述 互联网的诞生和快速发展，给网页设计师提供了广阔的设计空间。

相对传统的平面设计来说，网页设计具有更多的新特性和更多的表现手段，借助网络这一平台，将传统设计与电脑、互联网技术相结合，实现网页设计的创新应用与技术交流。

网页设计是传统设计与信息、科技和互联网结合而产生的，是交互设计的延伸和发展，是在新媒介和新技术支持下的一个全新的设计创作领域。

如今的网页设计往往要结合动画、图像特效与后台的数据交互等，而Dreamweaver CS3、PhotoshopCS3和FlashCS3作为Adobe公司经典的常用网页设计软件，是目前网页制作的首选工具。它们具有强大的网页设计、动画制作和图像处理功能，在静态页面设计、图片设计和网站动画设计等方面，都可以使网站设计人员的思想体现得淋漓尽致。

<<Dreamweaver+Photosho>>

编辑推荐

本书内容实用，容易上手、知识要点+典型案例，便于理解、超值赠送多媒体DVD光盘，一书在手，两书拥有、贴心的售后服务（网站答疑、电话答疑），让学习畅通无阻。

超值赠送光盘包含：每个实例所采用的素材和最终完成效果、每章完整的语音视频讲解、多款当前流行的网站设计创作经典资料和精品赏析、另一《Dreamweaver+Photoshop+Flash网页设计全方位学习》的完整视频，购买Dreamweaver+Photoshop+Flash网页设计全方位学习》，拥有两《Dreamweaver+Photoshop+Flash网页设计全方位学习》的全方位学习体验。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>