

图书基本信息

书名：<<Dreamweaver CS3网页设计与网站建设完全攻略篇>>

13位ISBN编号：9787302185437

10位ISBN编号：7302185433

出版时间：2008-12

出版时间：清华大学出版社

作者：余晓浩

页数：457

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

DreamweaverCS3是目前最为流行，且应用最广泛的网页设计软件，它提供了强大的功能模块，用户完全可以在所见即所得的可视化操作界面中，进行静、动态网页的开发。

通常情况下，网站建设指的是功能页面的开发。

而广义而言，网站的建设不止如此。

首先，随着网页制作的完成，设计者最终需要将网站发布到互联网，并在网站建设的后期对网站进行维护，以及宣传和推广等工作。

其次，网站的运行是基于服务器操作系统的。

不过，所有这一切必须在完成服务器硬件的组装以及各种各样的www服务的安装和配置之后才能正式进行。

因此，网站建设实际上包含了方方面面的内容，它既有硬件方面的配件组装，也有软件方面的操作系统安装、网络服务安装和配置等内容。

而且，如果再进行细分，则实际上还不止上面所提到的内容。

严格上来说，网站建设是一个系统的过程，网页制作只是其中的一个流程。

不过就目前的情况而言，由于虚拟服务器空间的存在，使得设计者只需将精力放在具体功能页面的开发上即可。

话虽如此，能系统学习网站建设的全过程，将对以后分析、解决问题提供技术支持。

正如标题所描述的，本书是针对网站服务器架构设计到具体网络应用程序开发这个过程的网页全程开发图书。

其中包括了网站建设理论知识的准备、网页设计前站点的规划、网站服务器的搭建、相关服务的架设，以及具体到网络应用程序的开发，直至细致到网站的推广与维护。

书中详细介绍了如何利用Dreamweaver CS3，以及Exchange和Helix等应用软件，来搭建网络服务器、构建www服务以及进行动态网站的开发。

另外，本书引入了网站规划理论的相关知识内容。

本书图文并茂，全面展示了网站建设过程中的各个细节。

此外，随书附带光盘中还提供了动态网站开发的视频教学多媒体文件，并且还包含案例的图像源文件，以及大量的网页制作素材。

读者可以根据每章实例中所介绍的操作步骤进行练习，并在此过程中领悟、深化书中内容。

本书适用于希望系统学习网站建设、网页设计的初学者，同时适用于从事网页设计和网页建设的专业人士。

全书内容由浅入深，以案例分析为主线，以应用为目的，并穿插大量的制作技巧。

同时，本书还可以作为各大中专学院相关专业的教学辅导和参考用书，或作为培训机构的培训教材。

全书主要由余晓浩、池进佳、张泽萍执笔编写，其中参加编写工作的还有余晓珊、张泽敏、胡静、张培标、余鑫坚、张继胜、戴子毅、余晓岚、涂东阳和刘淑红等。

由于编者水平有限，书中难免存在错误和不妥之处，恳求读者的批评指正。

内容概要

《Dreamweaver CS3网页设计与网站建设：完全攻略篇》从实用的角度出发，以“基础知识+实践应用+应用拓展”为主题，完整介绍了网站建设的整个过程。

全书由五个大篇章组成，其中包括了网站建设基础知识、网站的规划、搭建企业网络服务器、网站开发实例和网站的宣传与推广共26章，内容涵盖了网站开发相关基础知识的介绍、服务器软硬件的架构、网站运行所需服务的构建、基于Dreamweaver CS3动态网站的创建，以及网站的宣传与推广。

其中，书中关于动态网站开发的章节都配备了相应的多媒体视频教程，非常适用于Dreamweaver的初中级用户，也可作为相关院校和培训机构的参考书。

书籍目录

第1章 因特网的结构与特点1.1 Internet基础 1.1.1 计算机网络类型和网络体系结构1.1.2 局域网技术1.1.3 网络互联1.2 Internet的发展历史 1.2.1 Internet发展历程1.2.2 Internet的现状和展望1.3 Internet服务简介 1.3.1 远程登录服务1.3.2 文件传输服务(FTP) 1.3.3 电子邮件服务(E-mail) 1.3.4 网络新闻服务(USENET) 1.3.5 RSS1.3.6 名址服务(Finger、Whois、X.500、Netfind) 1.3.7 文档查询索引服务(Archie、WAIS) 1.3.8 信息浏览服务(Gopher、WWW) 1.3.9 其他信息服务(Talk、IRC、MUD) 1.4 TCP/IP协议1.5 www(万维网) 1.6 Internet的管理1.7 本章总结第2章 因特网与网站2.1 网站的资源类型与特点2.1.1 权威部门信息2.1.2 专业信息 2.1.3 行业信息2.1.4 综合信息——门户网站2.1.5 商业网站2.1.6 搜索网站2.1.7 个人网站2.1.8 无线网站2.2 网站的服务方式与特点2.2.1 网络服务方式2.2.2 828服务方式2.2.3 其他服务方式2.3 本章总结第3章 网站的建立3.1 网站建设过程概述3.2 网站的硬件配置3.2.1 网站服务器的特点3.2.2 网站服务器的软硬件准备3.2.3 网站服务器硬件的安装3.2.4 配置SCSI硬盘3.2.5 管理SCSI硬盘3.3 网站的软件环境配置3.4 本章总结第4章 数据库应用基础4.1 数据库相关术语 4.1.1 什么是数据库4.1.2 表4.1.3 列和数据类型4.1.4 行4.1.5 主键4.2 SQL语言简介4.2.1 SQL语言概述4.2.2 SQL语言的发展历史4.2.3 SQL的优点4.3 常用的SQL语句4.3.1 表的建立:CREATE TABLE4.3.2 插入数据:INSERT INTO4.3.3 修改数据:UPDATE 4.3.4 删除数据:DELETE4.3.5 表结构的修改4.3.6 SQL查询语句:SELECT4.4 本章总结第5章 网站与服务器操作系统5.1 服务器操作系统概述5.2 UNIX5.3 Windows5.4 Linux5.5 本章总结第6章 网站与客户间的交互6.1 网页技术发展概述 6.1.1 静态网页技术6.1.2 动态网页技术6.2 关于Web数据库 6.2.1 常见的几种Web数据库6.2.2 网页与数据库的通信6.2.3 目前主流的数据库连接方式6.3 本章总结第7章 网站的色彩布局7.1 色彩与网站风格7.1.1 网页颜色的使用风格7.1.2 网页色调的搭配7.2 色彩的原理 7.2.1 色彩的三要素7.2.2 色彩的混合7.3 色彩与心理 7.3.1 色彩的感觉7.3.2 色彩的联想和象征7.3.3 选择最恰当的色彩组合7.4 网页色彩技术 7.4.1 安全调色板7.4.2 HTML语言的颜色值表示7.5 本章总结第8章 网站的版式布局8.1 网页的基本元素8.2 网页空间与页面尺寸8.3 网页中常见的版式布局8.4 本章总结第9章 网站规划实战指南9.1 确定网站CI要素 9.1.1 网站CI概念9.1.2 CI要素构成9.2 网站的链接结构 9.2.1 线性链接结构9.2.2 非线性链接结构9.3 版面布局设计9.3.1 版面构思9.3.2 绘制版面草图9.3.3 技术的实现9.4 页面色彩搭配 9.4.1 色彩对比构成法9.4.2 网页色彩搭配原则和技巧9.4.3 色彩意象设计应用9.5 文本和艺术字的制作9.5.1 文本概述9.5.2 使用CSS来控制文本9.5.3 艺术字的制作9.6 广告和图标设计9.6.1 网络广告的设计9.6.2 图标的设计9.7 本章总结第10章 精彩网页赏析10.1 机构类网站10.1.1 网站CI要素分析 10.1.2 网页结构组成分析10.2 娱乐类网站10.2.1 网站CI要素分析10.2.2 网页结构组成分析10.3 生活时尚类网站10.3.1 网站CI要素分析10.3.2 网页结构组成分析10.4 文化类网站10.4.1 网站CI要素分析10.4.2 网页结构组成分析10.5 电子商务网站10.5.1 网站CI要素分析10.5.2 网页结构组成分析10.6 企业网站10.6.1 网站CI要素分析10.6.2 网页结构组成分析10.7 本章总结第11章 服务器操作系统的安装与网络协议的设置11.1 Windows Server 2003的安装 11.1.1 安装前的准备工作11.1.2 安装Windows Server 200311.2 网络协议的设置 11.2.1 网络协议和IP地址使用基础11.2.2 TCP/IP协议的安装11.2.3 设置IP地址11.2.4 TCP/IP的高级设置11.3 本章总结第12章 实现WWW服务12.1 构建WWW服务 12.1.1 IIS服务器的安装12.1.2 创建网站站点12.1.3 创建虚拟目录12.1.4 IIS服务器的设置12.2 www服务的高级设置 12.2.1 多网站站点的设置12.2.2 设置用户和组12.2.3 NTFS权限的设置12.2.4 目录和应用程序访问权限的设置12.2.5 匿名和授权访问控制12.2.6 IP地址和域名访问控制12.2.7 备份与还原IIS12.3 本章总结第13章 实现DNS服务13.1 DNS域名系统的安装 13.1.1 DNS域名系统概述13.1.2 DNS服务的安装13.2 DNS的设置与管理13.2.1 设置服务器端DNS13.2.2 设置客户端的DNS13.2.3 设置服务器端的DNS【转发器】 13.2.4 配置网站13.2.5 DNS域名转换的测试13.3 本章总结第14章 邮件服务器的构建14.1 邮件服务器概述14.2 目前主流的邮件服务器14.2.1 Exchange Server 200314.2.2 IMail14.3 Exchange Server 2003邮件服务器的安装14.3.1 安装前的准备工作14.3.2 Exchange Server 2003的安装14.3.3 Exchange Server 2003的设置14.3.4 Exchange Server 2003邮件服务器的测试14.4 IMail

邮件服务器的安装14.4.1 安装前的准备工作14.4.2 IMail邮件服务器的安装14.4.3 IMail邮件服务器的设置14.4.4 IMail邮件服务器的测试14.5 本章总结第15章 搭建FTP服务15.1 构建FTP服务15.1.1 FTP服务的安装15.1.2 FTP站点的设置 15.1.3 建立虚拟FTP站点和虚拟目录15.1.4 FTP访问权限的限制15.2 FTP站点的访问15.3 本章总结第16章 搭建视频点播服务器16.1 Windows Media服务器的搭建、设置与管理16.1.1 Windows Media服务器的安装16.1.2 制作流媒体格式文件16.1.3 实现视频和音频的点播 16.1.4 实现视频和音频的广播16.2 Helix服务器的搭建、设置与管理16.2.1 安装Helix服务器16.2.2 管理和设置Helix服务器16.2.3 访问Helix服务器上的资源16.3 本章总结第17章 实现Internet连接共享17.1 搭建SyGate代理服务器17.1.1 SyGate概述17.1.2 试验环境17.1.3 SyGate代理服务器端的安装和设置17.1.4 SyGate客户端的安装和设置17.2 搭建ISA代理服务器17.2.1 ISA Server 2006概述17.2.2 试验环境17.2.3 ISA Server服务器的安装17.2.4 ISA Server客户端的安装和设置17.2.5 设置ISA Server服务器实现Internet共享上网17.3 本章总结第18章 服务器的远程管理18.1 远程终端服务器18.1.1 远程终端服务器的安装18.1.2 利用客户端实现远程管理18.2 远程桌面连接 18.2.1 服务器端的设置18.2.2 开始进行远程桌面的连接18.3 PCAnywhere 18.3.1 PCAnywhere的安装18.3.2 PCAnywhere的设置18.3.3 利用PCAnywhere实现远程管理18.4 本章总结第19章 企业、个人网站的搭建19.1 企业网站的搭建19.1.1 网站需求分析19.1.2 租用IP地址19.1.3 注册企业网站的域名 19.1.4 架设企业网站19.1.5 测试企业网站19.2 个人网站的搭建 19.2.1 网站需求分析19.2.2 安装动态域名解析服务器——花生壳 (Oray) 19.2.3 注册网域护照和免费域名19.2.4 配置网络服务环境19.2.5 建立个人网站19.2.6 配置个人网站19.2.7 个人网站的测试19.3 本章总结第20章 网站站点搜索引擎20.1 制作搜索页面 20.1.1 相关数据表的设置20.1.2 制作前的准备工作20.1.3 主体页面设计20.2 制作搜索结果显示页面 20.2.1 基本页面设计20.2.2 记录集的定义和绑定20.3 制作高级搜索功能20.3.1 制作高级搜索页面20.3.2 制作高级搜索结果页面20.4 总结与提高 20.4.1 SQL子查询语句20.4.2 子查询语句的应用第21章 在线调查系统21.1 创建在线调查页面 21.1.1 相关数据表设置21.1.2 制作前的准备工作21.1.3 主体页面设计21.1.4 功能的实现21.2 创建投票模块 21.2.1 投票更新页面 (vote update.asp) 21.2.2 投票结果页面 (vote result.asp) 21.3 创建后台管理页面21.3.1 控制面板页面 (Contr01.asp) 21.3.2 增加新项目页面 (add.asp) 21.3.3 投票项目编辑页面 (edit.asp) 21.3.4 投票项目更新页面 (update.asp) 21.4 本章总结与提高第22章 BBS在线论坛系统22.1 创建论坛首页页面 (index.asp) 22.1.1 相关数据表设计22.1.2 制作前的准备工作22.1.3 主体页面设计22.1.4 记录集的定义和绑定22.1.5 应用相关服务器行为22.2 创建论坛讨论区页面 (board.asp) 22.2.1 主体页面设计22.2.2 记录集的定义和绑定22.2.3 设置页面链接22.2.4 应用服务器行为22.3 创建查看帖子内容页面 (title detail.asp) 22.3.1 主体页面设计22.3.2 记录集的定义和绑定22.3.3 添加相关服务器行为22.3.4 创建更新记录页面 (updata.asp) 22.4 创建发起讨论主题页面 (re_title.asp) 22.4.1 主体页面设计22.4.2 添加【插入记录】服务器行为22.4.3 添加【更新记录】服务器行为22.5 本章总结第23章 电子商务网站23.1 制作模板页23.1.1 制作前的准备工作23.1.2 相关数据表的设置23.1.3 基本页面设计23.1.4 创建产品种类列表23.1.5 创建【登录用户】服务器行为23.1.6 保存为模板并设置可编辑区域23.2 制作首页面 (index.asp) 23.2.1 主体页面设计23.2.2 记录集的定义和绑定23.2.3 设置页面链接23.2.4 创建服务器行为23.3 制作产品展示页面 (show.asp) 23.3.1 主体页面设计23.3.2 记录集的定义和绑定23.3.3 设置页面的链接23.4 制作分类展示页面 (showsort.asp) 23.4.1 主体页面设计23.4.2 记录集的定义和绑定23.4.3 创建服务器行为23.5 制作添加购物车页面 (buy.asp) 23.5.1 基本页面设计23.5.2 创建添加购物车代码23.6 制作购物车页面 (mycaR.asp) 23.6.1 基本页面设计23.6.2 设置页面链接23.6.3 记录集的定义和绑定23.6.4 购物车各功能的实现23.6.5 页面功能的调整和完善23.7 制作订单显示页面 (showorder.asp) 23.7.1 基本页面的设计23.7.2 记录集的定义和绑定23.7.3 提交表单23.8 本章总结与提高第24章 网站的宣传与推广24.1 搜索引擎注册 24.1.1 搜索引擎24.1.2 搜索引擎的原理24.1.3 搜索引擎分类24.1.4 搜索引擎的优化——关键字24.1.5 搜索引擎注册24.2 电子邮件24.2.1 电子邮件推广24.2.2 电子邮件管理方法24.3 站点间宣传合作24.3.1 友情链接24.3.2 交换广告24.4 网站的推广策略24.4.1 举办活动24.4.2 媒体广告24.5 本章总结第25章 网站的测试与维护25.1 网页的测试方法 25.1.1 检查网页合法性25.1.2 生成站点报告25.1.3 目标浏览器检查25.2 网站的更新与维护

25.2.1 网站的更新25.2.2 网站的维护25.3 本章总结第26章 网络的安全26.1 网络的安全26.2 网络安全分析 26.2.1 物理安全分析26.2.2 网络结构的安全分析26.2.3 系统的安全分析26.2.4 应用系统的安全分析26.2.5 管理的安全风险分析26.3 反黑客技术26.3.1 计算机的设置26.3.2 隐藏IP地址26.3.3 关闭不必要的端口26.3.4 操作系统账号的管理26.3.5 安装必要的安全软件26.3.6 防范木马程序26.3.7 做好IE浏览器的安全设置26.3.8 定时安装系统的安全补丁26.4 网络安全防范措施26.4.1 防火墙技术26.4.2 网络加密技术26.4.3 网络安全管理26.5 建立防火墙机制 26.5.1 关于防火墙26.5.2 建立防火墙机制26.6 本章总结附录1 网络故障排除附录2 SQL保留字表附录3 常见服务器端口

章节摘录

第1章 在特网的结构与特点 1.1 Internet基础 Internet即计算机网络。

在计算机网络发展过程的不同阶段中，人们对计算机网络提出不同的定义，而这不同的定义反映了人们对网络的不同认识水平。

其中，从资源共享的观点来讲，计算机网络按照网络协议，以共享资源（硬件、软件、信息）为主要目的，将物理上分散且独立自主的计算机通过数据传输设备和通信控制处理器互联。

计算机之间可以用同轴电缆、双绞线、电话线、DDN（Data Digital Network）、ISDN（Integrated Service Digital Network）和光纤等有线介质，也可以使用微波、卫星无线媒体实现连接。且联入计算机网络的每部计算机本身都是独立的系统，可以独立运行，也可通过计算机网络共享网络服务器或其他计算机的软、硬件资源。

1.1.1 计算机网络类型和网络体系结构 网络是根据网络规模的大小来进行划分的，网络划分完毕后，接下来要考虑的是如何控制网络之间数据的交换，以确保数据准确无误地进行交换。因此，在接下来的内容中，将简要介绍目前计算机的网络类型以及计算机的网络体系结构。

1. 计算机网络分类 计算机网络类型按网络涉辖范围的大小可分成：局域网（Local Area Network, LAN）、城域网（Metropolitan Area Network, MAN）和广域网（Wide Area Network, WAN）。

局域网的地理范围一般在10km之内，即在一个单位或团体组建的范围内，例如一个学校的校园网。

广域网涉辖范围很大，它可以从几十千米到几万千米，即采用远程通信技术把局域网连接起来，例如一个城市、国家或洲际网络。

而城域网则是介于局域网和广域网之间的网络，它一般覆盖一个城市或地区，例如一个城市的信息网络。

2. 计算机网络体系结构 计算机网络由多个结点（工作站）互联而成。不过要在这些结点之间做到数据有条不紊地进行交换，则需要有控制网络数据交换的协议。国际标准化组织ISO（International Organization for Standardization）成立于1947年，下设的分委员会于1979年提出了开放系统互联（Open System Interconnection, OSI）模型，这是一种定义连接异种计算机的标准主体体系。

由于计算机网络的功能非常复杂，通常网络协议都按结构化层次方式进行组织。

编辑推荐

《Dreamweaver CS3网页设计与网站建设：完全攻略篇》包括34个视频教学文件，近100项软件功能的详细讲解，赠送1200多张相关素材图片。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>