第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS3中文版动画设计自学>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3中文版动画设计自学通典>>

13位ISBN编号：9787302185611

10位ISBN编号：7302185611

出版时间：2008-11

出版时间：清华大学出版社

作者：田昭月

页数：332

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS3中文版动画设计自学>>

内容概要

Flash是目前最强大的二维矢量动画制作软件之一，而Flash CS3则是Adobe公司融合了许多平面设计软件的新功能后推出的最新版本，通过榄的功能我们更能感受到软件在设计创作方面提供的人性化便利。

本书从基础着手对Flash 进行讲解，并使用循序渐进的教学方式将22个章节进行贯穿，将设计经验进行理论与实际操作相结合。

通过精美的案例让读者学习使用Flash进行创作的技巧。

在书中我们从基础到实例设计使用生动的语言进行讲解、图文并茂，对于Flash的动画设计功能和基础的交互控制进行了详细的说明讲解。

对于Flash的入门读者和有一定专业水平的中高级用户都能够起到帮助的作用。

光盘中提供了本书案例原文件、案例录屏文件以及部分章节的PDF文件，供读者使用。

第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS3中文版动画设计自学>>

书籍目录

第1章　进入Flash的动画世界 1.1　初步了解Flash动画　1.1.1　Flash动画的基本原理　1.1.2　Flash的主要应用领域　1.1.3　Flash的发展历程 1.2　Flash CS3入门　1.2.1　Flash CS3的运行环境　1.2.2　Flash Cs3的安装　1.2.3　Flash CS3的启动　1.2.4　Flash CS3的退出　1.2.5　Flash CS3的新功能 1.3　Flash CS3的工作界面　1.3.1　标题栏　1.3.2　菜单栏 1.3.3　工具面板　1.3.4　时间轴　1.3.5　场景　1.3.6　“属性”面扳　1.3.7　其他常用面板　1.4　Flash动画中的常用词汇　1.4.1　矢量图和位图　1.4.2　帧　1.4.3　图层　1.4.4　元件与实例　1.4.5　动作脚本　1.5　“首选参数”对话框的设置　1.5.1　“常规”选项　1.5.2　“ActionScript”进项卡　1.5.3　“自动套用格式”选项卡　1.5.4　“剪贴板”选项卡　1.5.5　“绘画”选项卡　1.5.6　“文本”选项卡　1.5.7　“警告”选项卡　1.5.8　“PSD文件导入器”选项卡　1.5.9　“AI文件导入器”选项卡第2章　Flash CS3的基本操作 2.1　文档的基本操作　2.1.1　新建Flash文档　2.1.2　保存Flash文档　2.1.3　打开Flash文件　2.1.4　关闭Flash文档　2.2　设置文档属性　2.2.1　设置文档大小　2.2.2　设置背景颜色　2.2.3　设置帧频率　2.2.4　工作区视图的缩放 2.3　辅助工具的使用　2.3.1　标尺　2.3.2　网格　2.3.3　辅助线　2.3.4　贴紧 2.4　实战训练——创建Flash立档　2.4.1　实战目标　2.4.2　操作过程第3章　Flash的文本工具 3.l　文本的操作　3.1.1　文本的类型　3.1.2　文本的创建　3.1.3　文本基本属性的设置 3.2 文本属性的高级设置　3.2.1　字母间距　3.2.2　字符位置　3.2.3　字体呈现方法　3.2.4　线条类型　3.2.5　可选　3.2.6　URL链接 3.3　文本对象的编辑　3.3.l　文本的分离　3.3.2　文本的描边效果第4章 Flash矢量图的基本绘制 4.1　工具面板　4.1.1　绘图工具　4.1.2　色彩填充工具　4.1.3　查看工具　4.1.4　颜色选择工具　4.1.5　选项工具 4.2　基本图形的绘制　4.2.1　线条的绘制　4.2.2　使用铅笔工具　4.2.3　矩形和椭圆的绘制　4.2.4　多角形和星形的绘制 4.3　选择图形　4.3.1　使用选择工具　4.3.2　部分选择工具　4.3.3　使用套索工具　……第5章　图形处理和颜色填充第6章　在文档中导入图像第7章　Flash基础动画的制作　第8章　高级动画的制作　第9章　元件和库第10章　Flash CS3中的滤镜第11章　添加声音和视频第12章　使用AtionScript第13章　动画的测试及发布第14章　创建Flash导航条第15章　文字效果和动画特效第16章　贺卡设计（以下内容在所附光盘中）第17章　网页商务广告第18章　片头设计第19章　公益广告第20章　课件界面设计第21章　音乐MV制作　第22章　动画短片综合制作

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

第1章　进入Flash的动画世界　　Flash CS3是Adobe公司于2007年推出的矢量图形编辑和动画制作软件。
它是一款兼具多种功能及简易操作的多媒体制作工具，主要应用于网页设计和多媒体制作等领域，且简单易学，效果流畅生动，画面风格多变，因此在动画制作领域受到广大用户的青睐和好评。
1.1　初步了解Flash动画　　在学习Flash CS3之前，我们应该先对Flash动画的基本原理有一个认识，并对其主要的应用领域进行介绍。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《Flash CS3中文版动画设计自学通典（配光盘）》部分实例PDF文件，部分案例的录屏多媒体讲解，部分相关图片素材文件。

《Flash CS3中文版动画设计自学通典（配光盘）》从基础出发对Flash进行讲解并使用循序渐进的教学方式，对软件知识和设计经验进行理论与实际操作相结合。

通过精美的案例让读者感受到使用Flash进行创作的美妙过程。

通过贺卡设计、网络广告设计、音乐MV、动画故事短片，动画片头制作、课件设计，公益广告等精彩实例的制作对Flash应用操作进行由浅入深的贯穿讲解。

在《Flash CS3中文版动画设计自学通典（配光盘）》中我们使用生动的语言妥方式、图文并茂，从基础到实例设计，面向初中级读者。

对于Flash入门读者和有一定专业水平的中高级用户都能够起到帮助的作用。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com