

<<Visual Basic程序设计实验与实践>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计实验与实践指导>>

13位ISBN编号：9787302186502

10位ISBN编号：7302186502

出版时间：2009-2

出版时间：清华大学出版社

作者：朱从旭 编

页数：250

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计实验与实践>>

内容概要

《Visual Basic程序设计实验与实践指导》是与《Visual Basic程序设计综合教程（第二版）》配套使用的教学参考书，分为上机实验篇、习题解答篇和课程设计篇。

上机实验篇为《Visual Basic程序设计综合教程（第二版）》每章设置了一个对应实验，加上一个综合性实验，共12个实验。

其中前11个实验都由模仿实验和独立实验两部分组成。

模仿实验给出了解答，可供读者初次接触该实验内容时模仿学习；独立实验则要求读者独立完成。

两种实验题的难度和题塑是相互对应的。

内容选择恰当，与教材紧密配合，注重实用性；难度循序渐进。

习题解答篇为《Visual Basic程序设计综合教程（第二版）》每章设置了一定数量的主观型程序设计题，并给出了解答，使之与教材中的客观题型互补。

目的在于提高读者的程序设计技能，开阅读者的思路，培养读者解决实际问题的能力。

课程设计篇提供了5个从易到难的课程设计项目案例。

项目的应用领域具有代表性，为读者开发设计较大的应用程序提供了示范，可供读者参考、借鉴，使读者在项目开发中少走弯路。

《Visual Basic程序设计实验与实践指导》适合作为高等学校本科Visual Basic语言的实践教材，也可供社会各类计算机应用人员阅读参考。

<<Visual Basic程序设计实验与实>>

书籍目录

第1篇 上机实验篇 实验1 集成开发环境和程序设计入门 实验2 基本数据类型及运算类型 实验3 程序控制结构 实验4 数组与类型 实验5 常用标准控件 实验6 过程 实验7 菜单与对话框 实验8 多重窗体与环境应用 实验9 键盘与鼠标事件过程 实验10 文件 实验11 数据库应用 实验12 综合实验项目 第2篇 习题解答篇 习题1 集成开发环境和程序设计入门 习题2 基本数据类型及运算类型 习题3 程序控制结构 习题4 数组与类型 习题5 常用标准控件 习题6 过程 习题7 菜单与对话框 习题8 多重窗体与环境应用 习题9 键盘与鼠标事件过程 习题10 文件 习题11 数据库应用 第3篇 课程设计篇 项目1 简单数据处理和图形化系统 项目2 幼儿学习娱乐软件 项目3 生活小助手 项目4 学生信息管理系统 项目5 小游戏软件 参考文献

章节摘录

第1篇 上机实验篇 实验1 集成开发环境和程序设计入门 一、实验目的 掌握Visual Basic (简称VB)简单程序设计的基本步骤,熟悉窗体、文本框、标签和命令按钮的常用属性、方法及事件的使用;初步掌握在窗体和图片框中打印字符的方法和装入图片的方法。

通过实验,巩固教材第1章所学知识;理解基于对象编程的基本概念和领会VB事件驱动编程机制。

二、模仿实验 1. 基本操作题 (1) 在窗体中建立一个名称为Text1的文本框和一个名称为Cmd1、标题为“猜密码”的命令按钮(如图1-1-1所示)。

程序运行后,在文本框中输入字符串,然后单击命令按钮。

若文本框中的内容等于“xyz*456”,则弹出消息框显示“你猜对了”;若文本框中的内容等于其他内容,则弹出消息框显示“你猜错了”。

当单击窗体时,文本框内容置空并使文本框获得焦点。

保存窗体文件和工程文件(建议文件命名为:实验1_模仿_基本1.frm、实验1_模仿_基本1.vbp)。

解答: 可参照与本书配套的《Visual Basic程序设计基础》的第1章例1-5的If语句和MsgBox语句写程序。

注意运行时不能无意中在文本框内可见字符后面输入不可见的空格符号,否则会影响计算机判断。

编辑推荐

丛书特点： 教学目标明确，注重理论与实践的结合 教学方法灵活，培养学生自主学习的能力
教学内容先进，强调计算机在各专业中的应用 教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>