

图书基本信息

书名：<<零件设计经典教材·Pro/ENGINEER2001零件设计基础篇（上）>>

13位ISBN编号：9787302187547

10位ISBN编号：7302187541

出版时间：2008-11

出版时间：清华大学出版社

作者：林清安

页数：430

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《Pro/ENGINEER 2001零件设计基础篇（上）（附光盘）》主要讲述了参数设计的特性、Pro/ENGINEER基本操作、截面设计、三维视图的控制、基准特征以及实体特征的创建。Pro/ENGINEER自1988年以参数设计的面貌问世以来，已发展成为三维CAD/CAM系统标准软件。Pro/ENGINEER将体积、表面积、质心、密度和厚度等具有设计意义的物理量加入设计构思中，来表达设计者的设计理念，从而改变了设计的观念。

《Pro/ENGINEER 2001零件设计基础篇（上）（附光盘）》通过详细、简洁的零件设计范例培养读者实际的造型设计能力与产品开发能力。

《Pro/ENGINEER 2001零件设计基础篇（上）（附光盘）》内容翔实，设计范例简洁明了，适合电子、机械、模具和工业设计等领域的工程设计人员使用，也适合作为工科院校电脑辅助设计的实习教材。

书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER的特性1.1 Pro/ENGINEER参数式设计的特性1.2 以简例探讨Pro/ENGINEER的特性  
第2章 Pro/ENGINEER基本操作2.1 零件设计窗口介绍2.2 下拉式菜单2.3 文件的存取2.4 窗口基本操作2.5  
培训文件的使用第3章 绘制二维截面3.1 二维截面简介3.2 截面绘制的方式3.3 截面绘制的流程3.4 截面绘  
制的命令框架3.4.1 草绘下拉式菜单3.4.2 下拉式菜单编辑3.5 绘制几何图元3.6 选取/删除几何图元3.7 调  
整和操控几何图元3.8 标注尺寸3.9 修改尺寸数值3.10 设定约束3.11 截面绘制的范例3.12 作业第4章 三维  
视图的控制4.1 三维视角控制的功能选项4.2 视图方位的设定4.3 三维模型的旋转4.4 颜色的设定4.5 视图  
环境的设定第5章 基准特征的创建5.1 基准平面5.1.1 基准平面的用途5.1.2 基准平面的方向5.1.3 创建基准  
平面的步骤5.2 基准轴5.3 坐标系5.4 基准点5.5 曲线5.6 基准特征显示的控制第6章 实体特征的创建6.1 实  
体特征的基本概念6.2 创建第1个实体特征6.3 创建规则形状特征6.4 创建不规则形状特征6.4.1 不规则形  
状特征的类型6.4.2 特征属性单侧/双侧都的探讨6.4.3 绘图平面的探讨6.4.4 特征深度的探讨6.4.5 创建不  
规则形状特征的重要概念6.5 实体特征的复制6.5.1 实体特征的复制一：阵列6.5.2 实体特征的复制二：  
复制6.6 实体特征创建范例6.7 Pro/ENGINEER系统环境的设置6.8 作业附录 Pro/ENGINEER 2001中文版  
硬件需求与软件安装说明附录.1 硬件需求附录.2 软件安装附录.3 软件安装完毕后的环境设置附录.4 鼠  
标中键无法使用的解决方式

### 编辑推荐

《Pro/ENGINEER 2001零件设计基础篇（上）（附光盘）》目前主要是针对Pro/ENGINEER 2001来编写的，但随书CD所附的范例文件（为练习《零件设计经典教材：Pro\ENGINEER2001零件设计基础篇（上）》各章节的范例时所需的文件）也可用于Pro/ENGINEER 20001。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>