

<<UG NX6 CAD快速入门指导>>

图书基本信息

书名：<<UG NX6 CAD快速入门指导>>

13位ISBN编号：9787302188100

10位ISBN编号：7302188106

出版时间：2009-1

出版时间：清华大学出版社

作者：洪如瑾 编

页数：418

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Siemens PLM Software (原UGS) 公司是全球领先的产品生命周期管理 (PLM) 软件和服务供应商, 在全世界拥有近4.6万个客户, 全球装机量超过400万台(套)。

公司倡导软件的开发性与标准化, 并与客户密切协作, 提供产品数据管理、工程协同以及产品设计、分析与加工的完整解决方案, 帮助客户实现管理流程的改革与创新, 以期真正获得PLM带来的价值。计算机辅助技术发展与应用极为迅速, 软件的技术含量和功能更新极快。

为了帮助UGS的客户正确、高效地应用CAD / CAE / CAM技术于产品开发过程, 满足广大uG爱好者了解和学习的要求, 优集系统(中国)有限公司与清华大学出版社北京清大金地科技有限公司从2000年起, 联合组织出版了中文版Ijnigraphics&NX应用指导系列丛书, 该系列丛书的出版深受广大用户与读者的欢迎。

2007年, 西门子自动化与驱动集团成功并购UGS公司, UGSPLM SoRware系列产品更名为Siemens PLM Software系列产品。

2008年5月, Siemens PLM Software正式发布了新的NX6软件版本, NX6反映了最新的CAD / CAE / CAM技术。

为了帮助NX的新老客户及时了解、学习与正确应用新版本的功能, 编审人员加班加点, 在清华大学出版社的大力支持下, NX6产品的应用指导系列丛书开始陆续出版上市, 此系列丛书包括CAD / CAE / CAM培训教程与应用指导。

<<UG NX6 CAD快速入门指导>>

内容概要

本书旨在快速、有效地为UG NX6新用户提供一个坚实的设计基础，主要内容包括NX用户交互技术、产品模型构思、产品模型详细设计、装配建模、主模型概念及应用。

读者通过学习与上机实践，将逐步熟悉NX用户界面，正确掌握零件与产品设计的3D建模与2D出图的操作技能，增强对实体建模与装配工具灵活性的了解及在真实世界产品开发协作中的应用。

本书参考Siemens PLM Software公司学习介质开发部提供的全球通用优秀NX6培训教程Student Guide: Essentials for NX Designer 和 Drafting Essentials编译而成，所有章节练习均经过上机复核。所附光盘除练习实例部件文件外，还提供有简洁的演示视频文件。

本书可作为初学者的CAD基础培训教材与自学参考书，也可供有一定基础的老用户升级版本时学习参考，还可作为大、中专及职业培训的3D CAD课程教材。

<<UG NX6 CAD快速入门指导>>

书籍目录

- 第1章 NX综述与NX部件文件 1.1 NX综述 1.1.1 基本设计概念 1.1.2 基本的系统概念 1.2 启动NX作业 1.2.1 启动NX作业 1.2.2 NX窗口 1.3 NX部件文件 1.3.1 使用模板建立新的部件文件 1.3.2 保存一个未命名的模板 1.3.3 打开已存部件文件 1.3.4 另存部件为 1.3.5 关闭选择的部件 1.3.6 退出NX 1.4 客户默认 1.4.1 客户默认综述 1.4.2 改变客户默认 1.4.3 客户默认控制
- 第2章 NX入门与用户界面 2.1 NX入门 2.1.1 入门综述 2.1.2 NX窗口显示 2.2 快捷菜单与工具条定制 2.2.1 快捷菜单 2.2.2 定制与显示工具条 2.2.3 命令寻找器 2.2.4 对象选择与选择意图 2.2.5 在作业间保存工具条配置 2.3 角色 2.3.1 角色样例 2.3.2 选择一个角色 2.4 利用鼠标工作 2.5 操纵工作视图方位
- 第3章 坐标系与层 3.1 NX坐标系 3.1.1 坐标系综述 3.1.2 绝对坐标系 3.1.3 工作坐标系 3.1.4 工作坐标系选项 3.1.5 动态操纵工作坐标系 3.1.6 移动和定向工作坐标系 3.2 层 3.2.1 层综述 3.2.2 层选项
- 第4章 实体建模基础 4.1 实体建模概念 4.1.1 实体建模综述 4.1.2 NX复合建模 4.1.3 NX6的建模模式 4.1.4 创建一实体模型简例 4.2 设计意图与实体建模 4.3 建模参数预设置 4.4 体素特征与布尔操作 4.4.1 体素特征 4.4.2 布尔操作 4.4.3 练习
- 第5章 草图 5.1 建立设计意图与建模策略 5.2 草图综述 5.2.1 什么是草图 5.2.2 草图约束 5.2.3 草图类型 5.2.4 草绘过程 5.2.5 草图与部件导航器及层 5.2.6 进入草图 5.3 内部草图与外部草图 5.4 草图曲线 5.4.1 建立草图曲线的方法 5.4.2 推断约束 5.4.3 草图曲线功能 5.5 建立约束 5.5.1 自由度 5.5.2 几何约束 5.5.3 尺寸约束 5.6 使用草图 5.6.1 草图参数预设置 5.6.2 拖拽草图对象 5.6.3 替换解 5.6.4 重附着草图 5.6.5 镜像草图曲线
- 第6章 表达式 6.1 表达式综述 6.2 建立与编辑表达式 6.2.1 建立表达式 6.2.2 编辑表达式 6.2.3 列出与特征相关的表达式 6.2.4 插入名称 6.2.5 参数加入选项 6.2.6 表达式选项
- 第7章 基准特征 7.1 基准面 7.1.1 基准面综述 7.1.2 建立基准面 7.2 基准轴 7.2.1 基准轴综述 7.2.2 建立基准轴 7.3 基准坐标系
- 第8章 扫掠特征 8.1 扫掠特征综述 8.1.1 扫掠特征类型 8.1.2 拉伸、旋转的共同选项 8.1.3 布尔操作 8.1.4 体的类型 8.2 拉伸 8.2.1 拉伸综述 8.2.2 建立一简单拉伸特征 8.3 旋转 8.3.1 旋转综述 8.3.2 建立简单旋转特征 8.4 沿引导线扫掠 8.4.1 沿引导线扫掠综述 8.4.2 建立沿引导线扫掠特征 8.5 扫掠特征选项 8.5.1 选择意图 8.5.2 带偏置的拉伸 8.5.3 带拔模的拉伸 8.5.4 设计逻辑参数加入选项
- 第9章 孔、凸台、凸垫和型腔特征 9.1 有预定义形状的特征 9.1.1 标准成形特征综述 9.1.2 标准成形特征的相关定位 9.2 建立与编辑孔特征 9.2.1 孔综述 9.2.2 建立一通用孔操作步骤 9.3 建立与编辑凸台特征 9.4 建立与编辑凸垫特征 9.4.1 综述 9.4.2 矩形凸垫 9.5 建立与编辑型腔特征 9.5.1 综述 9.5.2 圆柱形型腔 9.5.3 矩形型腔
- 第10章 特征操作 10.1 细节特征 10.1.1 边缘倒圆 10.1.2 边缘倒角 10.1.3 拔锥 10.2 相关复制 10.2.1 特征引用阵列 综述 10.2.2 矩形引用阵列 10.2.3 圆形引用阵列 10.2.4 镜像体 10.3 修剪体 10.4 壳 10.4.1 建立壳 10.4.2 指定不同厚度 10.4.3 壳选项 10.4.4 选择意图：面规则
- 第11章 部件结构 11.1 部件导航器 11.1.1 主面板 11.1.2 Dependencies (依附关系) 面板 11.1.3 Details (细节) 面板 11.1.4 Preview (预览) 面板 11.1.5 时间戳记顺序 11.1.6 部件导航器快捷菜单 11.1.7 部件导航器的安放 11.1.8 部件导航器的栏目设置 11.2 特征回放 11.3 重排特征时序 11.4 特征与对象信息 11.5 引用的表达式 11.6 测量距离 11.7 测量体 11.8 延迟更新
- 第12章 装配介绍 12.1 虚拟装配 12.2 装配加载选项 12.2.1 Part Versions (部件版本) 12.2.2 加载状态 12.2.3 Scope (范围) 12.2.4 Load Behavior (加载行为) 12.2.5 Reference Sets (引用集) 12.2.6 Saved Load Options (保存加载选项) 12.3 装配导航器 12.3.1 节点显示 12.3.2 图符与复选框 12.3.3 装配应用 12.4 在装配导航器中选择组件 12.5 在上下文中设计 12.5.1 显示部件 12.5.2 工作部件 12.6 装配导航器快捷菜单 12.7 保存工作部件
- 第13章 添加和约束组件 13.1 通用装配概念 13.1.1 Assemblies (装配) 工具条 13.1.2 利用从底向上的构造方法 13.1.3 添加组件 13.2 移动组件 13.3 装配约束 13.3.1 约束类型 13.3.2 建立一接触对准约束 13.3.3 建立一同心约束 13.3.4 建立一距离约束 13.3.5 建立一固定约束 13.3.6 建立一平行约束 13.3.7 建立一正交约束 13.3.8 建立一角度约束 13.3.9 建立一对

中约束 13.3.10 建立一粘合约束 13.3.11 建立一拟合约束第14章 编辑模型 14.1 装配与主模型
14.1.1 主模型概念 14.1.2 主模型示例 14.2 编辑参数化模型 14.3 同步建模 14.3.1 移动面
14.3.2 代替面第15章 制图介绍(一) 15.1 图 15.2 图纸操作 15.2.1 建立一新图纸
15.2.2 打开一图纸 15.2.3 编辑一图纸 15.2.4 删除一图纸 15.2.5 将图的显示改变为单色
15.3 视图参数预设置 15.4 添加基础视图 15.5 添加投射视图 15.6 编辑已存视图第16章 制图介
绍(二) 16.1 自动中心线 16.2 尺寸 16.2.1 注释参数预设置 16.2.2 尺寸参数预设置和放置
16.2.3 附加文本到尺寸 16.2.4 添加公差到尺寸 16.2.5 改变文本方位与文本箭头放置
16.2.6 编辑已存尺寸 16.3 建立文本 16.3.1 帮助线 16.3.2 建立注释和标记 16.3.3 编辑已
存注释或标记 16.4 为一主模型建立图纸附录A 表达式运算符附录B “点”对话框中的选项附录C 有
预定义形状特征的定位附录D 客户默认附录E 定制角色

章节摘录

第1章 NX综述与NX部件文件【目的】在本章中将学习：关于NX的基本设计概念与系统概念。

怎样启动一个NX作业。

怎样建立、打开和保存一个部件文件。

怎样复制一个部件文件。

怎样关闭一个部件文件。

怎样退出NX作业。

怎样查看与改变客户默认设置。

1.1 NX综述NX是一个交互的计算机辅助设计、计算机辅助制造和计算机辅助工程（CAD/CAM/CAE）系统。

如今CAD功能自动化在制造公司中得到普遍应用，可以提供常规的工程、设计与制图能力；CAM功能利用NX描述的零件最终设计模型，为数控机床提供NC编程；CAE功能跨越广泛的工程学科，提供了产品、装配和零件性能的仿真能力。

NX被划分成不同功能的“应用”（Applications）。

这些应用均由一称为NX Gateway的先决必备的应用支持，也就是说，每个NX用户都必须有NX Gateway，而其他的应用是可选项，并可以进行配置以适合个别用户的需求。

NX是一个全三维、双精度系统，允许用户精确地描述几乎所有的几何形状。

通过组合这些形状，用户可以设计、分析、存档和制造其产品。

NX部件文件中含有的数据在任何时候可以由任一NX应用（如建模、制图、制造或仿真）或由任一外部与NX兼容的应用使用。

为了能够被其他非NX应用使用，NX也支持以各种格式输出数据。

<<UG NX6 CAD快速入门指导>>

编辑推荐

《UG NX6 CAD快速入门指导》可作为初学者的CAD基础培训教材与自学参考书，也可供有一定基础的老用户升级版本时学习参考，还可作为大、中专及职业培训的3D CAD课程教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>