

## <<C语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302192718

10位ISBN编号：7302192715

出版时间：2009-2

出版时间：清华大学出版社

作者：郭有强,等

页数：307

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计>>

### 内容概要

本书采用通俗易懂的语言，全面系统地介绍了C语言程序设计的基本概念、面向过程的编程思想和方法以及解决实际问题的技巧。

注重C语言在学科中的基础地位，在整体结构上进行了精心的构思，侧重于对专业发展有影响的内容。

在章节结构上做了合理的安排，将概念、知识点与案例相结合，应用实例贯穿于本书始终，尽可能地贴切读者的接受能力，力求将复杂的概念用简洁浅显的语言来描述，做到深入浅出。

本书是集众多长期从事C语言教学工作的一线教师的经验和体会，并参考大量的国内外有关资料编写而成。

本书配有《C语言程序设计实验指导与课程设计》辅助教材，给出了详细的主教材习题解答。

本书可作为高等院校各专业计算机程序设计教学用书，以及计算机爱好者自学用书和各类工程技术人员的参考书。

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 C语言概述 1.1 程序与程序设计语言 1.1.1 程序 1.1.2 程序设计语言 1.1.3 程序设计 1.1.4 结构化程序及设计步骤 1.2 算法概述 1.2.1 算法的含义 1.2.2 算法的特性 1.2.3 算法的表示 1.3 C语言概况 1.4 C程序的开发过程与开发环境 1.4.1 C程序的开发过程 1.4.2 C程序的调试 1.4.3 Turbo C开发程序方法 1.4.4 Visual C++6.0开发程序方法 本章小结 习题1第2章 C程序设计基础 2.1 C语言语法基础 2.1.1 基本字符集 2.1.2 C语言词汇 2.1.3 语句 2.1.4 标准库函数 2.2 数据与数据类型 2.3 常量 2.3.1 数值常量 2.3.2 字符常量 2.3.3 字符串常量 2.3.4 符号常量 2.4 变量 2.4.1 变量的定义 2.4.2 整型变量 2.4.3 实型变量 2.4.4 字符变量 2.5 各类数值型数据间的混合运算及数据类型转换 2.6 数据的输入与输出 2.6.1 格式输出函数printf 2.6.2 格式输入函数scanf 2.6.3 单字符输入输出函数 2.7 基本运算符和表达式 2.7.1 运算符、表达式、优先级和结合性 2.7.2 算术运算符与算术表达式 2.7.3 赋值运算符与赋值表达式 2.7.4 自增、自减运算符与表达式 2.7.5 关系运算符与关系表达式 2.7.6 逻辑运算符与逻辑表达式 2.7.7 逗号运算符及逗号表达式 2.7.8 条件运算符与条件表达式 2.7.9 sizeof运算符 本章小结 习题2第3章 程序流程控制 3.1 顺序结构程序设计 3.2 选择结构程序设计 3.2.1 if语句 3.2.2 switch语句 3.3 循环结构程序设计 3.3.1 while语句 3.3.2 do-while语句 3.3.3 for循环 3.3.4 循环的嵌套 3.3.5 几种循环的比较 3.4 几种控制语句 3.4.1 break语句 3.4.2 Continue语句 3.4.3 return语句 3.4.4 goto语句 3.5 程序设计举例 本章小结 习题3第4章 数组 4.1 一维数组 4.1.1 一维数组的定义、初始化 4.1.2 一维数组元素的引用 4.2 二维数组与多维数组 4.2.1 二维数组定义、初始化 4.2.2 二维数组元素的引用 4.2.3 多维数组 4.3 字符串数组和字符串 4.3.1 字符数组的定义与初始化 4.3.2 字符串与字符数组 4.3.3 字符数组的输入和输出 4.3.4 字符串处理函数 4.4 程序设计举例 本章小结 习题4第5章 模块设计 5.1 函数的概念 5.2 模块的实现——函数 5.2.1 函数的定义 5.2.2 函数的调用 5.2.3 函数的声明 5.3 函数调用中参数的传递 5.3.1 值传递方式 5.3.2 地址传递方式 5.3.3 数组作为函数参数 5.4 变量的存储类别与作用域 5.4.1 变量的作用域：局部变量和全局变量 5.4.2 变量的存储类别 5.5 函数的嵌套调用与递归调用 5.5.1 函数的嵌套调用 5.5.2 函数的递归调用 5.6 程序设计举例 5.7 编译预处理 5.7.1 文件包含 5.7.2 条件编译 5.7.3 宏定义与宏替换 本章小结 习题5第6章 指针 6.1 地址与指针的概念 6.2 指针变量的定义与引用 6.2.1 指针变量的定义 6.2.2 指针变量的引用 6.3 指针的运算 6.4 指针变量作为函数参数 6.5 指针与数组 6.5.1 指向一维数组的指针变量 6.5.2 数组指针作函数参数 6.5.3 指向二维数组的指针变量 6.5.4 内存的动态分配 6.6 指针与字符串 6.6.1 字符串的指针表示 6.6.2 字符串指针作函数参数 6.6.3 字符串指针变量与字符数组的区别 6.7 指针数组 6.7.1 指针数组的概念 6.7.2 带参数的main函数 6.8 指针与函数 6.8.1 指针型函数 6.8.2 指向函数的指针变量 6.8.3 指向函数的指针变量作函数参数 6.9 程序设计举例 本章小结 习题6第7章 结构体与共用体 7.1 结构体类型的定义 7.2 结构体类型变量的定义及其初始化 7.2.1 结构体变量的定义 7.2.2 结构体变量的初始化 7.3 结构体类型变量的引用 7.4 结构体数组 7.4.1 结构体数组的定义与初始化 7.4.2 对结构体数组元素的操作 7.4.3 结构体数组作为函数参数 7.5 指向结构体的指针 7.5.1 指向结构体变量的指针 7.5.2 指向结构体数组的指针 7.6 结构体与函数 7.7 链表 7.7.1 链表的概念 7.7.2 单链表的建立 7.7.3 单链表的基本操作 7.8 共用体类型 7.8.1 共用体的定义与引用 7.8.2 共用体与结构体的不同 7.9 枚举类型 7.10 用typedef重定义类型名 7.11 程序设计举例 本章小结 习题7第8章 位运算 8.1 几个基本概念 8.2 位运算符和位运算 8.3 位域(位段) 8.4 程序设计举例 本章小结 习题8第9章 文件 9.1 文件及文件指针 9.1.1 文件的概念 9.1.2 文件指针 9.2 文件的打开与关闭 9.3 文件的读写 9.3.1 字符读写函数fgetc和fputc 9.3.2 字符串读写函数fgets和fputs 9.3.3 数据块读写函数fread和fwrite 9.3.4 格式化读写函数fscanf和fprintf 9.4 文件的随机读写 9.4.1 文件定位 9.4.2 文件的随机读写 9.5 文件检测函数 9.6 程序设计举例 本章小结 习题9第10章 综合实训 10.1 通讯录管理程序 10.1.1 项目要求及分析 10.1.2 总体设计 10.1.3 代码实现 10.1.4 测试结果 10.2 学生成绩管理系统 10.2.1 项目要求及分析 10.2.2 总体设计 10.2.3 代码实现 10.2.4 测试结果 本章小结第11章 C++语言概述 11.1 面向过程和面向对象编程概述 11.2 C++语言的发展过程 11.3 将C源程序简单改写成C++源程序 11.4 面向过程和面向对象的程序设计方法比较 本章小结 习题11附录A 标准ASCII码表附录B 运算符的优先级和结合性附录C C语言的库函数参考文献



## <<C语言程序设计>>

### 章节摘录

第1章 C语言概述 学习目标 (1) 了解程序、程序设计的概念。

(2) 理解算法的含义, 掌握算法设计的基本思想及其表示方法。

(3) 了解C语言的发展历史, 掌握C语言的特点和结构。

C语言是广泛流行的高级程序设计语言, 它适宜作为系统描述语言。

本章主要介绍程序和程序设计、算法、C语言的发展历史、特点和程序结构。

通过本章的学习将对C程序开发设计有较深入的感性认识, 进而强化对计算机语言和程序的理解, 为进一步学习C语言程序设计打下基础。

1.1 程序与程序设计语言 1.1.1 程序 尽管当今的计算机系统已具有相当高的水准, 但仍采用冯。

诺依曼 (Von Neumann, 1903—1957) 的体系结构, 即存储程序结构, 这说明计算机的执行必须有程序的控制, 因此利用计算机解决问题, 首先要编写计算机程序。

程序是由数据和处理数据的操作组成的。

数据是操作的对象, 操作的目的是对数据进行加工处理, 以得到期望的结果。

计算机程序是许多指令的集合, 每一条指令让计算机执行完成一个具体的操作, 一个程序所规定的操作全部执行完后, 就能产生计算结果。

## <<C语言程序设计>>

### 编辑推荐

《C语言程序设计》根据作者长期从事教学和科研的丰富实践经验编写而成。全书由浅入深地介绍了C语言的基本理论、基本知识以及编程的基本技能和方法，使读者能全面、系统地理解和掌握用C语言进行程序设计的方法。

《C语言程序设计》注重C语言在学科中的基础地位，在整体结构上进行了精心的构思，侧重于对专业发展有影响的内容；在章节结构上做了合理的安排，内容全面，概念清晰，层次分明，实例丰富，将概念、知识点与案例相结合；在重难点概念的阐述上，语言清晰，解释到位；讲述力求理论联系实际、循序渐进、深入浅出、通俗易懂，尽可能地贴切读者的接受能力，并注重培养良好的程序设计风格和习惯。

《C语言程序设计》注重培养读者分析问题和实际编程能力，给出了两个典型的综合应用。

## <<C语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>