

<<管理信息系统理论与实务>>

图书基本信息

书名：<<管理信息系统理论与实务>>

13位ISBN编号：9787302194026

10位ISBN编号：7302194025

出版时间：2009-3

出版时间：姜方姚、姜方桃 清华大学出版社 (2009-03出版)

作者：姜方桃，张晓峰，等 编

页数：351

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<管理信息系统理论与实务>>

### 前言

管理信息系统作为一门新兴的交叉分支学科，继承了其他众多学科的理论、方法和应用技术，与信息科学、系统科学、控制理论、运筹学、会计学、统计学、经济学、管理科学和计算机科学有着十分密切的联系。

同时，管理信息系统作为一种应用工具，又广泛地应用于工业、农业、交通、卫生、体育以及各种社会经济活动的信息管理之中，并起着日益重要的作用，显示出强大的生命力。

《管理信息系统》是管理类专业的一门业主干课程。

本课程在介绍管理信息系统有关概念、结构和功能的基础上，主要讲授管理信息系统的规划、分析、设计、实施和评价的原理，系统论述结构化系统开发方法，面向对象开发方法，决策支持系统、信息系统管理和信息系统发展等内容。

本书以管理为基础，以技术为主线，从内容与要求上分为基本概念、开发方法、开发技术和开发实践培养四个层次，课程教学应该根据不同内容层次的特点和要求，采用概念、实例分析和实践教学相结合的方法，并且引导学生转变思想，提高信息意识和信息觉悟，学习新技术，提高学生分析问题、解决问题的能力。

实践性强是本课程的一个重要特点，也是在校学生学习本课程的难点之一。

因为绝大多数学生既无管理工作的实践，又无工程实践的经验，所以在学习中不易掌握管理信息系统的概念、理论、内容、技术和方法的实质，为此，本书将采用大量的案例，以增强学生的理解能力，通过案例及思考题，可以使学生做到理论联系实际，培养和提高学生分析问题、解决问题的能力。

本书共分10章。

第1章讨论了管理信息系统有关的基本概念；第2章介绍了管理信息系统的战略规划和开发方法；第3章讲述了管理信息系统运行所需要的技术基础；第4章讨论了管理信息系统调查与可行性研究；第5~7章介绍了管理信息系统的系统分析、设计和实施的全过程；第8章介绍了管理信息系统的管理与评价；第9章阐述了管理信息系统安全与维护；第10章讨论了管理信息系统的发展趋势。

## <<管理信息系统理论与实务>>

### 内容概要

本书全面介绍了管理信息系统的基本概念、理论体系和开发方法，并在此基础上，详细阐述了管理信息系统的规划、分析、设计、实施和评价的原理，以及结构化系统开发方法、面向对象开发方法、决策支持系统、信息系统管理和信息系统发展等内容。

《管理信息系统理论与实务》吸收了近几年管理信息系统的最新发展理论和实践，反映了最新信息技术的发展和最新的信息管理思想、方法与实践，结合开发管理信息系统的实践深刻领会在系统开发全过程中的理论实质，增强信息资源的开发意识，同时培养学生分析、设计、研制信息系统的能力。全书附有复习思考题和大量案例，便于读者学习与应用管理信息系统。

《管理信息系统理论与实务》适合作为本科的信息管理与信息系统专业及管理类各专业的教材，也可以作为其他专业学生的选修课程或必修课程的教材，以及作为企事业单位管理人员和信息系统开发管理人员职业技能培训教材与参考用书。

## &lt;&lt;管理信息系统理论与实务&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 管理信息系统基本概念 1.1 管理、信息与信息系统 1.2 管理信息系统 1.3 管理信息系统与管理 1.4 制造企业的资源管理 1.5 管理信息系统学科与其他学科的关系 1.6 管理信息系统的知识体系结构 本章小结 复习思考题 第2章 管理信息系统的战略规划和开发方法 2.1 管理信息系统的战略规划的概念 2.2 制定管理信息系统的战略规划的常用方法 2.3 系统的结构化开发方法 2.4 系统开发的原型法 2.5 面向对象方法 2.6 计算机辅助软件工程 2.7 各种开发方式的比较 本章小结 复习思考题 第3章 管理信息系统的技术基础 3.1 计算机系统概述 3.2 数据处理 3.3 计算机网络 3.4 数据库技术 本章小结 复习思考题 第4章 管理信息系统调查与可行性研究 4.1 系统调查的原则和方法 4.2 系统调查的步骤 4.3 管理信息系统的可行性研究 本章小结 复习思考题 第5章 管理信息系统的系统分析 5.1 系统分析概述 5.2 管理信息系统的组织结构与功能分析 5.3 管理信息系统的业务流程分析 5.4 管理信息系统的数据流程分析 5.5 管理信息系统分析的主要工具 5.6 新系统逻辑模型的建立 5.7 系统分析说明书 本章小结 复习思考题 第6章 管理信息系统的系统设计 6.1 系统设计概述 6.1.1 系统设计的任务 6.1.2 系统设计原则 6.1.3 系统设计的目的 6.1.4 系统划分 6.2 系统总体设计 6.2.1 系统总体功能结构设计 6.2.2 系统平台设计 6.3 模块设计 6.3.1 模块分解的原则和依据 6.3.2 模块结构的标准形式 6.4 代码设计 6.4.1 代码的种类 6.4.2 代码校验 6.5 系统数据库设计 6.5.1 数据库设计概述 6.5.2 概念结构设计 6.5.3 初步E.R图设计 6.5.4 基本E.R图设计 6.5.5 逻辑结构设计 6.5.6 物理结构设计 6.6 界面及输入 / 输出设计 6.6.1 界面设计 6.6.2 输入 / 输出设计 6.7 处理流程设计 6.7.1 处理流程设计的任务 6.7.2 常用的设计工具 6.8 系统设计说明书 本章小结 复习思考题 第7章 管理信息系统的系统实施 7.1 系统实施 7.1.1 系统实施的主要任务 7.1.2 系统实施的特点 7.2 程序设计 7.2.1 程序设计的原则 7.2.2 程序设计方法 7.2.3 软件开发工具 7.3 程序与系统测试 7.3.1 系统测试的基本概念 7.3.2 测试的类型 7.3.3 白盒测试的测试用例设计 7.3.4 黑盒测试的测试用例设计 7.3.5 排错 7.4 系统转换 7.5 系统运行与维护 7.5.1 系统维护的内容 7.5.2 维护的类型 7.5.3 系统维护的管理 7.5.4 与维护有关的问题 本章小结 复习思考题 第8章 管理信息系统的管理与评价 8.1 管理信息系统开发的项目管理 8.1.1 信息系统开发中项目管理的特点 8.1.2 项目管理在信息系统开发中的组织机构设置 8.1.3 信息系统开发中项目管理的内容与步骤 8.2 管理信息系统的运行管理 8.2.1 管理信息系统的运行管理目标和内容 8.2.2 信息系统运行管理的组织与人员配置 8.2.3 信息系统运行管理制度的建立与实施 8.3 管理信息系统的评价 8.3.1 系统评价的概念 8.3.2 系统评价的内容 8.3.3 系统评价的指标 8.3.4 系统评价的方法 8.3.5 系统评价中的常见问题 本章小结 复习思考题 第9章 信息系统安全与维护 9.1 信息系统安全的概念 9.1.1 信息系统安全面临的威胁 9.1.2 信息系统安全的含义 9.1.3 信息系统的脆弱性 9.1.4 影响信息系统安全的因素 9.1.5 信息系统安全等级划分 9.2 信息系统安全的内容 9.2.1 信息系统安全的组成 9.2.2 法律制度与道德规范 9.2.3 信息系统中的实体安全 9.2.4 信息系统中的软件安全 9.3 计算机犯罪与预防 9.3.1 计算机犯罪的含义 9.3.2 计算机犯罪的现状 9.3.3 计算机犯罪的特点 9.3.4 计算机犯罪的技术与手段 9.3.5 防止计算机犯罪的安全措施 9.4 计算机病毒与防治 9.4.1 计算机病毒的含义及特征 9.4.2 计算机病毒的分类 9.4.3 计算机病毒的预防 本章小结 复习思考题 第10章 管理信息系统的发展 10.1 企业业务流程再造 10.1.1 企业流程再造的概念 10.1.2 企业流程再造的实现手段 10.1.3 企业流程再造的步骤 10.1.4 企业流程再造的技术和目标 10.1.5 企业流程再造的使用对象 10.2 电子商务 10.2.1 电子商务的概念 10.2.2 电子商务的服务功能 10.2.3 电子商务的类型 10.2.4 电子商务的发展趋势 10.3 决策支持系统 10.3.1 决策支持系统概述 10.3.2 专家系统 10.4 数据仓库与数据挖掘 10.4.1 数据仓库 10.4.2 数据挖掘 本章小结 复习思考题 参考文献

## 章节摘录

插图：5.多态性多态性是指同一个操作作用于不同的对象上可以有不同的解释，并产生不同的执行结果。

例如，“画”操作，作用在“矩形”对象上则在屏幕上画一个矩形，作用在“圆”对象上则在屏幕上画一个圆。

也就是说，相同操作的消息发送给不同的对象时，每个对象将根据自己所属类中定义的这个操作去执行，从而产生不同的结果。

4.可视化编程技术虽然OOPL提高了程序的可靠性、可重用性、可扩充性和可维护性，但应用软件为了适应Windows界面环境，使用户界面的开发工作变得越来越复杂，有关这部分代码所占比重也越来越大。

因此，Microsoft公司推出Visual Basic以后，可视化编程技术受到极大的欢迎，编程人员不再受Windows编程的困扰，能够所见即所得地设计标准的Windows界面。

可视化编程技术的主要思想是用图形工具和可重用部件来交互地编制程序。

它把现有的或新建的模块代码封装于标准接口的封包中，作为可视化编程编辑工具中的一个对象，用图符来表示和控制。

可视化编程技术中的封包可能由某种语言的一个语句、功能模块或数据库程序组成，由此获得的是高度的平台独立性和可移植性。

在可视化编程环境中，用户还可以自己构造可视控制部件，或引用其他环境构造的、符合封包接口规范的可视控制部件，增加了编程的效率和灵活性。

<<管理信息系统理论与实务>>

编辑推荐

《管理信息系统理论与实务》吸收最新发展理论与实践经验，反映最新信息管理思想、方法与实践。旨在培养学生分析、设计、研制信息系统的能力。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>