

<<大学计算机程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787302194361

10位ISBN编号：730219436X

出版时间：2009-5

出版时间：清华大学出版社

作者：张长海 等编著

页数：261

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机程序设计基础>>

内容概要

本书以C语言为载体,引进PAD图表示程序逻辑,阐述基本的程序设计方法。全书共分13章,主要内容包括算法、程序设计方法、函数、数据的组织、程序开发。每章都包含大量例题和习题。

本书最大的特点是以程序设计为主线、以案例为驱动。

全书自始至终围绕“程序设计”来讲解,而不是“语言”的简单介绍,摒弃了目前各种程序设计书中流行的“解释程序设计语言”的做法。

本书的目的是教会读者怎样编程序,提高读者的程序设计能力,彻底改变“学了程序设计而不会编程序”的现状。

本书整体结构好、图文并茂,力求体现“结构化程序设计”思想,注重培养和训练读者良好的程序设计风格。

本书可以作为面向应用的高等院校中计算机类各个专业程序设计课程、一般高等院校理工科各专业公共计算机基础课程“高级语言程序设计”、“程序设计基础”、“C程序设计”、“C语言”等的教材和参考书;还可以供从事计算机工作的有关人员参考。

<<大学计算机程序设计基础>>

书籍目录

第1章 绪论 1.1 “鸡兔同笼”——计算 1.2 算法 1.3 PAD图 1.4 程序 1.5 运行 1.6 计算机的基本结构 1.7 C语言 1.8 Visual C++集成开发环境 本章小结 习题一第2章 简单程序 2.1 行程问题——简单程序 2.2 语句 2.3 表达式 2.4 基本符号 2.5 数据及其类型 2.6 常量和变量 2.7 类型转换 2.8 输入输出 2.9 顺序控制结构 本章小结 习题二第3章 分支程序设计 3.1 判断成绩是否及格——双分支程序设计 3.2 成绩加上获奖信息——单分支程序设计 3.3 逻辑判断——布尔类型 3.4 获奖分等级——多分支程序设计 3.5 表示汽车种类——枚举类型 本章小结 习题三第4章 循环程序设计 4.1 计算平均成绩——循环程序 4.2 打印99表——多重循环75 4.3 程序设计实例 本章小结 习题四第5章 模块化程序设计——函数 5.1 求给定三角形的重心——模块化程序设计 5.2 函数 5.3 程序设计实例 本章小结 习题五第6章 批量数据组织——数组 6.1 成绩统计——数组类型 6.2 统计多科成绩——多维数组 6.3 程序设计实例 6.4 成绩排序——数组初值 6.5 输出回文字——字符串 6.6 类型定义 本章小结 习题六第7章 指针 7.1 指针与变量 7.2 指针运算 7.3 指针与数组 7.4 指针与字符串 7.5 指向指针的指针 本章小结 习题七第8章 表单数据组织——结构体第9章 再论函数第10章 外部数据组织——文件第11章 程序开发第12章 动态数据组织第13章 若干深入问题附录A ASCII字符集附录B 标准库头文件表参考文献263

章节摘录

第1章 绪论 1.4 程序 一个庞大的计算机系统是怎样有条不紊的工作的呢？

答案是：计算机系统的工作是由事先设计好的程序来控制的。

人们首先按自己的需要，把让计算机做的工作编排成计算机程序，并把程序送入计算机，然后启动计算机执行程序。

计算机的控制器从程序的第一条指令开始，顺序的逐条取出指令进行解释，然后按指令的规定和要求指挥整个计算机系统的工作，从而完成人们设想的要计算机完成的工作。

程序是一个指令序列，也就是用指令排成的一个工作顺序，工作步骤。

我们平常也使用程序这个名词，例如运动会程序等。

计算机程序是用计算机指令为计算机排定的工作顺序、工作步骤。

为计算机编排程序的过程称为程序设计。

描述程序必须使用一种语言。

程序设计语言是指用于编写、描述计算机程序的语言。

C语言是使用最广泛的程序设计语言，本书以C语言为载体讲述程序设计。

<<大学计算机程序设计基础>>

编辑推荐

特点是一、以程序设计为主线、以案例为驱动组织编写。

按程序设计的思路组织全书内容，真正地讲授程序设计，而不是讲语言，摒弃了目前各种程序设计教材中流行的“解释程序设计语言”的作法。

二、整体结构好，章节安排合理，由浅入深地介绍程序设计知识。

比如有关函数的知识，由浅入深地分散到四章中介绍；有关指针的知识也分散到五章中介绍。

避免集中在一章，使读者学起来枯燥乏味，难以接受。

三、全书自始至终贯穿结构化程序设计思想，所有例题都具有良好的结构和程序设计风格。

目的是给读者一个示范，使读者从开始学习程序设计时就养成一个良好的程序设计习惯和风格。

四、图文并茂，引进PAD图表示程序逻辑。

PAD图的结构比传统的流程图、NS图等都好，同时也比直接用程序表示算法更直观，易于理解。

五、配备大量例题和习题，并且全部为程序设计题目。

例题讲解从构造算法出发，以训练读者的编程能力为目标；概念、语言成分的介绍穿插在程序设计之中。

《21世纪计算机科学与技术实践型教程：大学计算机程序设计基础》全部例题都在Microsoft Visual C++6.0的环境下调试通过。

书中大量的习题供读者练习和进一步提高使用。

<<大学计算机程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>