

<<网页设计与网站建设>>

图书基本信息

书名：<<网页设计与网站建设>>

13位ISBN编号：9787302195849

10位ISBN编号：7302195846

出版时间：2009-4

出版时间：清华大学出版社

作者：杨敏 等编著

页数：443

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

目前,许多企事业单位将自己的信息制作成网站,并通过Internet平台面向世界,以实现宣传、电子商务、娱乐、便民服务、交互等目的。这些网站所提供的服务不仅使Internet更加丰富多彩,而且增强了企业的形象、加快了人与人之间的沟通,以及增加了商务贸易活动。

本书介绍Dreamweaver CS3、Flash CS3、Photoshop CS3和Fireworks CS3等网站开发组合软件,详细介绍不同类型网站开发的过程。

本书还重点介绍数据库、ASP等网站开发不可缺少的技术。

本书是一本典型的案例实例教材,由经验丰富的网页设计人员编著而成,并且从该行业出发,详细介绍如何开发博客、餐饮、健康、企业门户、教育、旅游、时尚流行、文化艺术、电子政务、房产、娱乐、电子商务、论坛等类型的网站。

1. 本书内容介绍 全书共分为19章,内容概括如下。

第1章介绍站点及网页的设计,主要内容包括网站建设流程、网页设计基础及网页制作常用工具。同时,还讲解了IIS服务器的建立方法、Web站点的管理及如何测试整站。

第2章介绍网站与数据库的应用技术,包括数据库的作用及常用数据库的类型。

还讲解创建Access数据表、SQL Server数据表及ODBC数据源的方法。

第3章介绍网站及ASP技术,包括网站网页技术、ASP基础及ASP内置对象。

还讲解ASENET开发环境的配置方法及如何制作服务器探针网页。

第4章以Photoshop和Fireworks为重点介绍网页图像及模板处理,主要内容包括网页图像的介绍、网页布局及配色。

讲解网页LOGO图标、Banner的设计过程,以及如何切割模板。

第5章以Flash为重点介绍网页动画的设计,包括Flash动画在网页中的应用、Flash开发,以及Flash导航按钮、Flash网幅广告和Flash小游戏的制作方法。

第6章介绍站点安全及维护,包括Web服务器及安全、设置Web安全的方法及服务器的备份与还原。

第7章以CSS样式为重点介绍博客类网站,包括博客的基础知识、修改博客模板、制作博客模板的方法,以及如何更新与维护博客。

第8章以表格为重点介绍餐饮类网站,主要内容包括餐饮类网站的分类及设计风格。

同时,以咖啡馆网站为实例讲解了餐饮类网站的制作方法。

第9章以文本样式为重点介绍健康类网站,主要内容包括健康类网站的类型和常见形式。

同时,以一个健康网站为实例讲解该类型网站的制作方法。

第10章以模板与库为重点介绍企业门户类网站,主要内容包括企业门户网站的栏目设计、网站一般设计要求及色彩分析。

同时,以一个企业门户网站为实例讲解了该类网站的制作方法。

<<网页设计与网站建设>>

内容概要

本书详细介绍Dreamweaver CS3、Flash CS3、Photoshop CS3和Fireworks CS3等网站开发组合软件以及不同类型网站开发的过程。

本书还重点介绍数据库、ASP等网站开发不可缺少的技术。

本书是一本典型的案例实例教材，从网页制作和网站建设的应用实践出发，详细介绍如何开发博客、餐饮、健康、企业门户、教育、旅游、时尚流行、文化艺术、电子政务、房产、娱乐、电子商务、论坛等类型的网站。

本书适合作为职业院校和各类培训学校的网页设计教材，也可作为网页制作和网站建设专业人士的参考资料。

<<网页设计与网站建设>>

书籍目录

第1章 站点及网页设计 1.1 网站建设流程 1.1.1 网站建设过程 1.1.2 网站策划 1.1.3 实施网站
方案 1.1.4 发布及推广 1.2 网页设计基础 1.2.1 网页设计术语 1.2.2 网页的版块结构 1.3 网页
设计软件 1.3.1 Dreamweaver网页设计 1.3.2 Photoshop图像处理软件 1.3.3 Flash动画设计软件 1.3.4
Fireworks网页图像处理软件 1.4 建立IIS服务器 1.4.1 安装Internet信息服务 1.4.2 建立虚拟目录
1.5 Web站点管理 1.5.1 技能要点: Web站点 1.5.2 创建过程 1.6 测试整站 1.6.1 技能要点:
站点测试指南 1.6.2 验证网页语法错误 1.6.3 检查站点链接 1.7 举一反三第2章 网站与数据库
技术 2.1 数据库概述 2.1.1 数据及数据库概念 2.1.2 网站中数据库的作用 2.1.3 网站中常用数
据库 2.2 创建Access数据表 2.2.1 技能要点: 数据表概述 2.2.2 创建过程 2.3 创建SQL Server数
据表 2.3.1 创建数据库 2.3.2 创建数据表 2.4 创建ODBC数据源 2.4.1 技能要点: ODBC概述
2.4.2 创建过程 2.5 举一反三第3章 网站及ASP技术 3.1 网站网页技术 3.1.1 静态网站技术 3.1.2
动态网站技术 3.2 ASP基础 3.2.1 ASP脚本语言 3.2.2 VBScript过程 3.3 ASP内置对象 3.3.1
Request对象 3.3.2 Response对象 3.3.3 Application对象 3.3.4 Session对象 3.3.5 Server对象 3.3.6
ObjectContext对象 3.4 配置ASRNET开发环境 3.4.1 安装.NET FrameworkSDK 3.4.2 安装Visual
Studio.NET 3.5 制作服务器探针网页 3.5.1 技能要点: Request对象的ServerVariables集合 3.5.2 制
作过程 3.6 举一反三第4章 网页图像及模板处理 4.1 网页图像介绍 4.1.1 位图图像 4.1.2 矢量
图像 4.1.3 网页图像格式第5章 网页动画设计——Flash第6章 站点安全及维护第7章 博客
类网站——CSS样式第8章 餐饮类网站——表格第9章 健康类网站——文本样式第10章 企业门户
类网站——模板与库第11章 教育类网站——JavaScript语言第12章 旅游网站——XHTML+CSS布局
第13章 时尚流行类网站——行为第14章 文化艺术类网站——表单第15章 电子政务类网站—
—DW动态第16章 房产类网站——Flash动画第17章 娱乐类网站——ActionScript3.0第18章 电子商
务类网站——ASP + Access第19章 论坛类网站——ASP+SQL Server

章节摘录

01 站点及网页设计 在Internet中,根据一定规则,将显示特定内容的相关网页集合在一起就组成了站点。

随着网络技术的发展,越来越多的企业组建了自己的站点.并通过站点对外发布产品信息、提供网络服务、收集用户反馈、树立企业形象。

除企业外.很多个人也建立了个人的站点,对外展示自我,与天南海北的朋友交流等。

1.1 网站建设流程 随着技术的不断发展和网站功能的不断提高.网站项目的设计和开发越来越像一个软件工程,变得越来越复杂。

在建设网站并为网站设计网页时,需要制订一个合理的网站建设流程,并依据流程按部就班地进行网站的建设以及网页的设计工作。

1.1.1 网站建设过程 做任何工作,首先需要制订相关的工作计划和流程.制作网站也不例外。合理的流程可以尽最大限度地提高工作效率,减少因流程不畅通而浪费的时间和精力。

一般网站的开发设计人员遵循以下网站开发流程,如图1-1所示。

在整个开发过程中,一般要经过这9个步骤,通常可以将其归纳为3方面.即网站策划、实施网站方案和发布及推广。

开发一个网站,并不是一个人在有限时间内可以完成的,而是需要一个团队。因此.拥有一个完整、合理的网站建设流程,可以使每个开发人员按部就班地开展工作。

1.1.2 网站策划 网站策划是建设网站的开始,决定网站是否能够吸引浏览者。策划网站必须确定及满足客户的需求,也要适合浏览者或者为浏览者提供一定的服务。

1. 网站需求分析 建设网站需要分析未来网站用户对网站的需求,需要网站提供什么样的服务。

如果需要为多种用户提供服务的话,服务的侧重点又是什么。

<<网页设计与网站建设>>

编辑推荐

《网页设计与网站建设(CS3中文版)从新手到高手》附赠DVD光盘。
内容：16段《网页设计与网站建设(CS3中文版)从新手到高手》实例视频；40个网站开发实例。
160年网站Flash应用；30个网站开发视频；7种网络和应用工具软件。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>