

<<C# 2008程序设计实践教程>>

图书基本信息

书名：<<C# 2008程序设计实践教程>>

13位ISBN编号：9787302196518

10位ISBN编号：7302196516

出版时间：2009-5

出版时间：清华大学出版社

作者：李乃文 等编著

页数：363

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C# 2008程序设计实践教程>>

内容概要

本书介绍最新版本的.NET 3.5和Visual C# 2008程序开发知识。

全书共分14章，内容包括.NET Framework 3.5简介，C#编程基础知识，C#对象和类型，面向对象中的两个重要特性：继承和多态，数组知识，类型转换的使用，C#的字符串和正则表达式，集合的使用，try/catch块、throw子句、异常涉及的类以及如何创建用户自定义异常等，开发Windows窗体应用程序时所需的各种控件，C#中如何创建多文档界面（MDI）应用程序，C#的ADO.NET数据库编程，数据库的高级编程知识，在.NET Framework上的其他应用程序的开发，包括LINQ、WF、WCF以及Office等。

本书内容丰富，实践性强，面向所有C#程序设计人员，可作为普通高等院校C#程序设计课程的教材，也可作为学习和使用.NET和C#编程的开发人员的参考资料。

<<C# 2008程序设计实践教程>>

书籍目录

第1章 .NET Framework体系结构简介	1.1 C#与.NET Framework	1.1.1 C#简介	1.1.2 .NET Framework
1.2 公共语言运行时托管执行过程	1.2.1 公共类型系统	1.2.2 公共语言规范	1.2.3 中间语言
1.4.2 程序集内容	1.2.5 自动内存管理	1.3 .NET Framework类库	1.4 程序集
1.4.1 程序集概述	1.4.3 程序集清单	1.5 命名空间	1.4.1 程序集概述
1.5.2 定义命名空间	1.5.3 引用命名空间	1.6 配置.NET Framework环境	1.5.2 定义命名空间
1.6.1 Visual Studio 2008简介	1.6.2 安装Visual Studio 2008	1.6.3 熟悉Visual Studio 2008	1.6.1 Visual Studio 2008简介
1.6.2 安装Visual Studio 2008	1.6.3 熟悉Visual Studio 2008	1.7 用C#创建.NET应用程序	1.6.2 安装Visual Studio 2008
1.7.1 Windows窗体应用程序	1.7.2 ASP.NET Web应用程序	1.7.3 Windows服务	1.7.1 Windows窗体应用程序
1.7.4 Windows Presentation Foundation (WPF)	1.7.5 Windows Communication Foundation (WCF)	1.7.6 Windows WorkflowFoundation (WWF)	1.7.4 Windows Presentation Foundation (WPF)
第2章 C#编程基础	2.1 变量和数据类型	2.1.1 使用变量和数据类型	2.1.2 声明和初始化变量
2.1.2 声明和初始化变量	2.1.3 改变数据类型	2.1.4 使用引用变量	2.2 运算符与表达式
2.2.1 运算符	2.2.2 表达式	2.3 控制语句	2.2.1 运算符
2.2.2 表达式	2.3 控制语句	2.3.1 条件语句	2.2.2 表达式
2.3.1 条件语句	2.3.2 循环语句	2.3.3 跳	2.3.1 条件语句
2.3.2 循环语句	2.3.3 跳	第3章 对象和类型	2.3.2 循环语句
2.3.3 跳	第3章 对象和类型	3.1 类和结构	2.3.3 跳
3.1.1 定	3.1.2 定义结构	3.2 类成员	3.1.1 定
3.2.1 数据成员	3.2.2 构造函数	3.2.3 函数成员	3.2.1 数据成员
3.2.2 构造函数	3.2.3 函数成员	3.2.4 部分类	3.2.2 构造函数
3.2.3 函数成员	3.2.4 部分类	3.3 结构	3.2.3 函数成员
3.3.1 结构是值类型	3.3.2 结构和继承	3.3.3 结构的构造函数	3.3.1 结构是值类型
3.3.2 结构和继承	3.3.3 结构的构造函数	3.4 部分类	3.3.2 结构和继承
3.3.3 结构的构造函数	3.4 部分类	3.5 Object类	3.3.3 结构的构造函数
3.4 部分类	3.5 Object类	3.5.1 System.Object方法	3.4 部分类
3.5.1 System.Object方法	3.5.2 ToString()方法	3.6 实验指导	3.5.1 System.Object方法
3.5.2 ToString()方法	3.6 实验指导	3.7 思考与练习	3.5.2 ToString()方法
3.6 实验指导	3.7 思考与练习	第4章 继承和多态	3.6 实验指导
3.7 思考与练习	第4章 继承和多态	第5章 数组	3.7 思考与练习
第5章 数组	第6章 类型强制转换	第7章 字符串和正则表达式	第5章 数组
第6章 类型强制转换	第7章 字符串和正则表达式	第8章 集合	第6章 类型强制转换
第7章 字符串和正则表达式	第8章 集合	第9章 结构化的异常处理	第7章 字符串和正则表达式
第8章 集合	第9章 结构化的异常处理	第10章 Windows窗体控件	第8章 集合
第9章 结构化的异常处理	第10章 Windows窗体控件	第11章 MDI程序设计	第9章 结构化的异常处理
第10章 Windows窗体控件	第11章 MDI程序设计	第12章 ADO.NET数据库编程	第10章 Windows窗体控件
第11章 MDI程序设计	第12章 ADO.NET数据库编程	第13章 高级数据库编程	第11章 MDI程序设计
第12章 ADO.NET数据库编程	第13章 高级数据库编程	第14章 .NET Framework 3.5开发参考答案	第12章 ADO.NET数据库编程
第13章 高级数据库编程	第14章 .NET Framework 3.5开发参考答案		第13章 高级数据库编程
第14章 .NET Framework 3.5开发参考答案			第14章 .NET Framework 3.5开发参考答案

章节摘录

第1章 .NET Framework体系结构 内容摘要 Microsoft发布的.NET Framework简称.NET, 是支持生成和运行下一代应用程序和Web服务的内部Windows组件, 它提供了托管执行环境、简化的开发和部署以及与各种编程语言的集成。

本章以最新的.NET Framework 3.5版本为例, 向读者介绍.NET Framework及其重要组成部分、.NET Framework 3.5的新增特性, 如何配置.NET Framework的开发环境及使用C#创建.NET应用程序。

学习目标 C#简介 理解.NET Framework概念 理解并熟悉公共语言运行时的概念及组成
熟悉CTS和CLS 理解中间语言的概述 了解CLR的执行过程和内存管理机制 熟悉.NET Framework类库的结构 了解.NET Framework中程序集的概念 掌握CLR命名空间的定义及引用方法 掌握.NET环境的配置方法 了解各种.NET应用程序的概念 C#与.NET Framework C#是随.NET Framework一起发布的一种新语言, 是一种崭新的面向对象的编程语言, 强调以组件为基础的软件开发方法。

它不但结合了Visual Basic的简单易用性, 同时也提供了Java和C++语言的灵活性和强大功能。

C#在.NET Framework构架中扮演着一个重要角色, 它是Microsoft公司面向下一代互联网软件和服务战略的重要内容, 也是编写.NET Framework应用程序的首选。

<<C# 2008程序设计实践教学>>

编辑推荐

总结了作者长期教学培训成果，难易适中，实用性强，系统全面介绍C# 2008技术要点，围绕丰富实例讲解C#编程实践知识，精心编写大量“实验指导”，引导读者深入学习编程实践，课后提供丰富习题，巩固学习成果，网站提供代码下载和课件支持。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>