第一图书网, tushu007.com

# <<代码重构>>

## 图书基本信息

书名：<<代码重构>>

13位ISBN编号：9787302200840

10位ISBN编号：730220084X

出版时间：2009-5

出版时间：清华大学出版社

作者：阿瑟诺维斯基

页数：486

译者：冯飞

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 前言

前几天，我观看了一部关于南美电影导演FabianBielinsky的纪录片，我特别注意到他在一次访谈中与观众共同分享的一些想法。
他说在拍摄场景时，通常发生的情况是摄制的场景可能并不是导演原来想象希望能得到的。
有时候，需要重新拍摄场景直到导演获得最初想要的场景为止，而在其他一些情况下，有些场景可能是唾手可得的，甚至认为这可能比最初的构思要更好。
因此，他总结道，制作电影的真正艺术在于明智地决定什么时候需要重做，什么时候只要使用第一次获得的场景即可。
令人意外的是，虽然这是电影制作的情形，但编写组件的代码与摄制场景也是非常相似的。
总是可能获得比给定算法更好的方法。
因此，出于时间安排、预算、交付责任日期以及通常的用户满意度的考虑，有着管理人员头衔的人必须决定在什么时候冻结所有可能的改进以及什么时候继续并获得更多的改进。
因此，这里将说明重构的需求问题。
首先定义重构在软件行业术语中的含义（非正式的，作者将更好地定义）：重构是一系列用于改善代码片断质量（可理解性、可维护性、模块性、可扩充性等）的技术和机理，方法是以保持通常行为固定不变的方式来重新组织语句。
换言之，受影响组件的行为不应该随着过程的后果而是随着它们的质量而变化，并希望增加其寿命。

## 内容概要

在这本独一无二的书中，本书作者向您介绍如何利用重构改进现有代码的设计，使之变得更有效和更具生产力。
它提供了实用方法，所以您可以快速学会如何使用重构工具和功能来管理和修改代码。
本书还介绍了如何进行单元测试、重构模式和重构升级原有的Visual Basic 代码。
在学习本书的过程中，将从头开始构建原型应用程序。
然后，利用重构技术将代码转换为正确设计的、企业级的应用程序。
本书作者将手把手地教您每个过程，同时提供了专家级的编码技巧。
然后，可以将这些信息应用到由于公司扩张、策略改变或类似业务决策所引起的实际情形中。

## 作者简介

作者：(美国)阿瑟诺维斯基 (Arsenovski.D.) 译者：冯飞

# <<代码重构>>

## 书籍目录

第Ⅰ部分 重构的介绍 第1章 重构的全面介绍 1.1 重构的快速浏览 1.2 重构过程的详细介绍 1.3 Visual Basic和重构 1.4 小结 第2章 重构的初体验 2.1 Calories Calculator样本应用程序 2.2 运用中的重构 2.3 保存功能的实现 2.4 Calories Calculator重构过的版本 2.5 小结 第3章 组建重构的工具箱 3.1 使用自动化的重构工具 3.2 单元测试的基本内容：测试的护具 3.3 关于版本控制的一些问题 3.4 小结 第4章 Rent-a-Wheels应用程序的原型 4.1 会见客户 4.2 采取Rent-a-Wheels项目中最初的步骤 4.3 让原型运转 4.4 快速而高效的VB编程方法 4.5 通过重构过程从原型进入到交付 4.6 小结第Ⅱ部分 VB重构的初步知识 第5章 Chameleon语言：从静态弱类型化到动态强类型化 5.1 Option Explicit和Option Strict的.NET影响 5.2 在不严格的代码中设置Option Explicit On 5.3 在不严格的代码中设置Option Strict On 5.4 静态类型化对动态类型化及其与Visual Basic的关系 5.5 激活显式而严格的编译器选项 5.6 小结 第6章 错误处理：以一些简单的步骤从传统风格步入到结构化风格 6.1 传统的错误处理和结构化的错误处理 6.2 结构化错误处理的好处 6.3 用Try-Catch-Finally取代On Error构造 6.4 用异常类型替换错误代码 6.5 Rent-a-Wheels应用程序中的错误处理 6.6 小结 第7章 基本的代码卫生：消除无用代码、降低作用域、使用显式导入以及删除不用的引用第Ⅲ部分 标准重构转换的初步介绍 第8章 从问题域到代码：消除差距 第9章 对重复代码进行方法提取 第10章 方法合并与方法提取的技术第Ⅳ部分 高级重构 第11章 发现对象 第12章 面向对象的高级概念和相关的重构 第13章 大规模的代码组织第Ⅴ部分 重构的运用 第14章 重构成模式 第15章 LINQ和VB 2008的其他增强功能 第16章 VB遗留代码的未来附录A Refactor！
揭密附录B Rent-a-Wheels原型的内部机理和相互联

## 章节摘录

插图：第1章重构的全面介绍如果查看任何主要的集成开发环境（IDE），那么就可能在某些地方发现“重构”选项。
如果继续跟随编程群体的开发行为，那么肯定会发现很多与该主题相关的文章和书籍。
对于某些人来说，自设计模式开始，重构就是编程过程中最重要的新生技术。
与其他时尚的东西不同，因为重构可以帮助编程人员和编码员更好地工作且更有成效，所以他们都很乐于接受并热心传播这项技术。
毫无疑问，不管使用的是什么工具、编程语言或正在开发的程序类型，重构的应用已经成为编程人员日常工作中非常重要的部分。
VisualBasic就是其中之一：此时，在通常的编程群体中流行的重构浪潮也一样发生在VisualBasic群体内部。

## 编辑推荐

在这本独一无二的书中，《代码重构(VisualBasic版)》作者向您介绍如何利用重构改进现有代码的设计，使之变得更有效和更具生产力。
《代码重构(VisualBasic版)》提供了实用方法，这样您将快速学会如何使用重构工具和功能来管理并修改代码。
《代码重构(VisualBasic版)》主要内容组装重构工具箱的步骤如何激活explicit和strict编译器选项错误处理的有效策略如何消除无用代码、缩小作用域以及删除无用的引用方法合并和提取技巧高级面向对象概念和相关重构利用LINO和其他VB2008增强功能的技巧核心重构和基本代码味道如何利用免费的Refactor！
VisualBasic插件VisualBasic特定的重构和味道《代码重构(VisualBasic版)》读者对象《代码重构(VisualBasic版)》适用于熟悉基本的面向对象概念、Visual：Basic以及VisualStudio环境的中高级编程人员、开发人员或是NET软件架构师。

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com