

<<计算机文化基础与操作教程>>

图书基本信息

书名：<<计算机文化基础与操作教程>>

13位ISBN编号：9787302201236

10位ISBN编号：7302201234

出版时间：2009-8

出版时间：清华大学出版社

作者：杨居义 编

页数：346

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机文化基础与操作教程>>

前言

随着就业压力的日趋严峻，大学生的动手能力、实践能力和综合素质越来越受到学校和用人单位的重视。

在大学学习期间，有助于学生动手能力的培养和锻炼是教学的目的。

《计算机文化基础与操作教程》在编写上采用“项目驱动”的方式设计教材体系，学生在老师的指导下完成相应的“项目”，就能达到掌握相关知识的目的。

本书特点如下所示。

1.采用“项目驱动”本书采用“项目驱动”方式来设计《计算机文化基础与操作教程》教材体系，每个“项目”无疑是培养和锻炼学生动手能力、实践能力和综合素质的一个重要环节，它是对学生学习知识的一次综合实践，是对老师教学，学生学习的一次检验。

这种引入案例教学和启发式教学方法，便于激发学生的学习兴趣，使教材做到“教、学、做”的统一协调。

全书系统结构清晰、内容新颖、文字简练。

2.强化三基、注重实践在编写过程中，编者认真总结多年教学经验，同时博采众长，吸取了其它书籍的精华，强调基本概念、基本原理、基本分析方法的论述，采用教、学、做相结合的教学模式，既能使学生掌握好基础，又能启发学生思考，培养动手能力。

同时精选项目实例，将知识点融入实例中，增强了实用性、操作性和可读性。

3.新知识本书主要以WindowsXP+Office2007为编写题材，并增加了“新技术介绍”，把当今计算机采用的新技术、新知识和新成果，CPU的新发展作了介绍，内容丰富而精炼，文字通俗易懂，讲解深入浅出。

各章尽量以目前新知识或新软件为编写题材。

4.适合作教材为了配合实践教学，在内容的编排上力求循序渐进、由浅入深、重点突出，使教材具有理论性、实践性、应用性和先进性，通过典型项目分析，使学生容易抓住知识点和重点内容，掌握基本原理和分析方法，达到举一反三的目的。

本书可作为高等院校、成人高校的计算机文化基础课程和WindowsXP+Office2007的操作教材。

本书是在清华大学出版社《高等院校计算机系列教材》编委会的统一部署下，并在出版社计算机事业部丁岭主任的指导和关怀下完成的。

本书由杨居义担任主编，彭刚、李远君、吕堃任副主编。

杨居义负责全书体系结构设计、编写第1章和附录A、B、C，彭刚负责编写第2章、第7章，李远君负责编写第3章、第7章，吕堃编写第4章、第5章和第6章。

全书由杨居义统稿和校稿。

<<计算机文化基础与操作教程>>

内容概要

本书是根据普通高等教育“十一五”国家规划教材的指导思想，按照高等院校教学大纲而编写的。全书分为两篇，第一篇为基础篇，着重介绍计算机基础知识、计算机网络与Internet基础、计算机网络安全与病毒、多媒体技术及应用。

第二篇为操作篇，着重介绍windows xP操作系统、word 2007文字处理软件、Excel 2007电子表格处理软件、PowerPoint 2007演示文稿处理软件等知识。

全书体系采用“项目驱动”的方式编写，引入“项目”教学和启发式教学方法，便于激发学习兴趣，使教材做到“教、学、做”的统一协调。

本书注重引入计算机发展的新技术、新知识和新成果，内容丰富而精练，文字通俗易懂，讲解深入浅出，适合作为高等院校计算机公共基础课程教材。

对计算机爱好者也具有参考价值。

<<计算机文化基础与操作教程>>

书籍目录

第一篇 基础篇 第1章 计算机基础知识	1.1 计算机概述	1.1.1 计算机的产生与发展	1.1.2 计算机的分类	1.2 计算机的特点与应用	1.2.1 计算机的特点	1.2.2 计算机的应用领域	1.3 数据在计算机中的表示	1.3.1 数制	1.3.2 各种进制数之间的转换	1.3.3 位、字节、字和字长	1.3.4 字符的二进制编码	1.3.5 汉字编码	1.4 计算机系统的组成	1.4.1 计算机系统的基本组成	1.4.2 计算机硬件系统结构	1.4.3 计算机的软件系统	1.5 微型计算机及其配置	1.5.1 微机的性能指标	1.5.2 微机的各个部件	1.6 计算机的基本操作	1.6.1 微机的开机与关机	1.6.2 键盘的基本操作	1.6.3 鼠标的基本操作	1.7 计算机的关键技术与发展	1.7.1 CPU的发展	1.7.2 智能化	1.7.3 存储容量	1.7.4 新型计算机系统不断涌现	1.7.5 下一代互联网	1.7.6 移动计算技术与系统	本章小结	习题	第2章 计算机网络与Internet基础	2.1 计算机网络基础知识	2.1.1 项目1：了解机房局域网组网情况	2.1.2 计算机网络定义	2.1.3 计算机网络的发展	2.1.4 计算机网络的功能	2.1.5 计算机网络的分类	2.1.6 计算机网络的组成	2.1.7 计算机网络协议	2.1.8 局域网技术	2.2 Internet基础	2.2.1 项目2：查看计算机本机的IP地址等参数	2.2.2 Internet的发展	2.2.3 Internet的特点及功能	2.2.4 IP地址	2.2.5 域名	2.2.6 Internet的接入	2.2.7 Internet的常用服务	2.3 Internet基本应用	2.3.1 项目3：使用下载软件下载资料	2.3.2 Internet中的常用术语	2.3.3 Internet Explorer的使用	2.3.4 搜索和下载网络资源	2.3.5 网上娱乐	2.3.6 网上购物	2.4 Internet用户间的交流	2.4.1 项目4：通过网页收发电子邮件	2.4.2 收发电子邮件	2.4.3 电子公告牌BBS	2.4.4 即时通信	2.4.5 博客和个人空间	本章小结	习题第二篇 操作篇附录A 各章节习题参考答案附录B ASCII (美国信息交换标准码)表附录C 模拟考试试卷及参考答案
---------------------	-----------	-----------------	--------------	---------------	--------------	----------------	----------------	----------	------------------	-----------------	----------------	------------	--------------	------------------	-----------------	----------------	---------------	---------------	---------------	--------------	----------------	---------------	---------------	-----------------	--------------	-----------	------------	-------------------	--------------	-----------------	------	----	----------------------	---------------	-----------------------	---------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---------------	-------------	----------------	---------------------------	-------------------	----------------------	------------	----------	-------------------	---------------------	------------------	----------------------	----------------------	----------------------------	-----------------	------------	------------	--------------------	----------------------	--------------	----------------	------------	---------------	------	----	--

<<计算机文化基础与操作教程>>

章节摘录

插图：第一篇 基础篇第1章 计算机基础知识学习目的（1）了解计算机的产生和发展。

（2）了解计算机的特点及应用。

（3）掌握数据在计算机中的表示。

（4）掌握计算机系统的组成以及计算机硬件、软件知识。

学习重点和难点（1）数据在计算机中的表示。

（2）计算机系统的组成以及计算机硬件、软件知识。

计算机是一种能对各种信息进行存储和高速处理的电子机器，它是20世纪人类最伟大的科技发明之一。

计算机作为21世纪最主要的信息工具，正在日益深入到我们工作和生活的每一个角落。

了解计算机的发展历史、硬件与软件和运行的机制，是学好计算机必不可少的基础。

1.1 计算机概述 计算机又称为电子计算机，它是用电子元件为主要器件、能自动进行对各种数字化信息进行处理的信息处理机。

自1946年世界上第一台计算机问世到今，为人类提高社会生产率、改善人民的生活质量都起到了极大作用。

1.1.1 计算机的产生与发展 1. 第一台计算机问世 世界上第一台计算机诞生于1946年2月，它是由美国宾夕法尼亚大学摩尔电器工程学院的物理学博士莫克利（J.w.Mauchly）教授、工程师埃克特（J.P.Eckert）和勃克斯（A.Burks）等人组成的研制小组研制成功的。

ENIAC（Electronic Numerical Integrator And Calculator）即电子数字积分器和计算机。

<<计算机文化基础与操作教程>>

编辑推荐

《计算机文化基础与操作教程》：采用“项目驱动”以“项目驱动”方式来设计教材体系，每个“项目”都是对学生学习知识的一次综合实践，是对老师教学，学生学习的一次检验。书中采用了实际操作项目实例，将知识点融入“项目”中，增强了实用性、操作性和可读性。强化三基、注重实践强调基本概念、基本原理、基本分析方法的论述，采用教、学、做相结合的教学模式，既能使学生掌握好基础，又能启发学生思考，培养动手能力。增加知识更新书中增加了“新技术介绍”，把当今计算机采用的新技术、cPu的发展作了介绍；各章尽量以目前新知识或新软件为编写题材。

<<计算机文化基础与操作教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>