

<<Spring Framework 2入门>>

图书基本信息

书名：<<Spring Framework 2入门经典>>

13位ISBN编号：9787302202080

10位ISBN编号：7302202087

出版时间：2009-7

出版时间：清华大学出版社

作者：（美）威尔德，斯尼德 等著，赵利通 译

页数：432

译者：赵利通

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Spring Framework 2入门>>

前言

开发基于服务器的系统一向比较复杂。

现在，一场悄悄兴起的革命正在试图简化基于服务器的系统的开发工作。

这场革命关注一些脆弱标准(比如Java2EnterpriseEdition，即J2EE)的轻量级替换方法，它的核心是基于简单旧式Java对象(PlainOldJavaObject，POJO)进行设计，对处理与业务逻辑(比如登录和事务)正交的关注点的代码进行解耦，简化编码，以及实现长期可维护性。

这场革命的中心就是称为Spring架构的Java架构。

本书讲解Spring架构。

事实上，本书是一本关于Spring架构的介绍性书籍。

与其他架构不同，Spring架构对于已经具有解决商业问题经验的开发人员(可能他们使用的是传统服务器架构，如J2EE1.4)最为有用。

与其他介绍性书籍不同的是，本书面向已经具有Java应用程序开发经验。

但是还不熟悉Spring架构的开发人员。

从许多方面来讲，本书都是一本与众不同的技术书籍，因为我们现在生活在一个与以往不同的技术世界。

现今，由于网络的可用性。

可访问性及功能的不断增强，许多围绕数据驱动。

基于服务器的系统的活动和应用程序应运而生。

我们不再能够假定每个基于Web的系统都通过某种方法被绑定到大型主机的数据上，同样也不能假定每个基于服务器的应用程序都会带有面向企业的功能，比如复杂目录服务。

事务服务器或者庞大的安全子系统。

事实上，多数现代服务器端的Java开发都围绕一个需求——设计小型而敏捷的系统，这样的系统可以在业务改变时适应业务的需要。

Java技术的用户基础，特别是基于服务器的Java技术的用户基础已经具有临界规模，并且呈现出多样化态势。

Spring架构就是应对这种多样化用户分布需要的一种架构。

在当前的新时代中，Spring架构并不仅仅是一组API。

它是一个不断进化的技术平台，正在迅速适应多样化的用户。

Spring架构在许多方面都领先于开发技术社区，并且它更加贴近于使用这种技术并从中获益的人员。

本书的作者是一组行业专家，他们将提供实际操作经验，以此来讲解Spring架构的功能。

本书首先集中讨论这种架构的基础知识，以便您能尽快上手。

然后，本书将讨论目前使用的Spring架构的各个应用领域，这是本书最重要的一部分，因为您很可能会从中找到一些可以立即应用到您的系统中的内容。

本书将提供结合各个应用领域的实际应用程序示例，从中可以深入了解如何开发。

测试和部署一个基于Spring的完整系统。

<<Spring Framework 2入门>>

内容概要

使用Java Enterprise Edition开发服务器端的应用程序可能会非常复杂费时。

Spring Framework已经被完全重新设计，从而使服务器端应用程序的开发更加简单。

以这本书作为指导，您可以快速地掌握如何使用Spring 2的最新特性和其他开放源代码的工具，比如JUnit、Ant和Hibernate。

本书可以使您快速掌握Spring Framework，在第1章中就会操作一个服务器端的Spring示例。

您将迅速熟悉Spring 2的技术和术语，这些内容简化了Java服务器应用程序的创建。

在其后的每一章中，本书将逐步地介绍在构建大型生产规模示例时所涉及的步骤，从而更加深入地探究Spring应用程序设计和开发的基础领域。

本书主要内容 如何在构建应用程序时使用Spring 2 Framework和相关的API 如何实现核心的最佳实践，包括控制反转、依赖注入和面向切面的编程 如何编码和测试以POJO (Plain Old Java Object, 简单旧式Java对象) 为中心的设计和开发，以及如何支持业务逻辑 如何使用Java Persistence API (Java持久化API, JPA) 支持对关系数据库服务器的数据访问 如何创建可维护的Java服务器应用程序，这种应用程序通过使用Spring MVC解除业务逻辑与用户界面的耦合

如何创建生成用于Web联合供稿的RSS和用于可移植报告的PDF的应用程序 如何构建Web服务互操作性，这些特性允许服务器应用程序与基于Microsoft .NET的系统交换数据和信息 如何通过对Spring应用程序添加事务支持来改进系统的健壮性 本书读者对象 本书面向希望采用Spring Framework和相关的开放源代码工具来构建服务器端应用程序的Java 开发人员。

已经使用过现有J2EE或者Java EE服务器的开发人员也将从本书找到过渡到轻量级Spring Framework的相关技术信息。

<<Spring Framework 2入门>>

作者简介

Thomas Van de Velde在开发众多行业内的高流量、面向公众的Web站点方面具有丰富经验。作为一家全球领先的技术咨询公司的顾问和项目经理，他已经完成了法国网上税务申报系统和美国一个最大的体育网站的创建工作。Thomas对于探索如何在企业中利用开放源代码颇具热情，而在闲暇时，他会与妻子和女儿在一起居住的California南部进行冲浪。

<<Spring Framework 2入门>>

书籍目录

第1章 Springc2快速入门 1.1 Spring简介 1.2 追求简洁 1.3 Spring的应用 1.3.1 创建模块化应用程序
1.3.2 利用Spring配置模块化应用程序 1.3.3 按类型自动连接Bean 1.3.4 理解Spring的控制
反转(IoC)容器 1.4 将面向切面编程添加到混合编程 1.5 管道技术之外——SpringcAPI库 1.6 小结
第2章 设计Spring应用程序 2.1 概述PIX相册-管理系统 2.2 揭示域模型 2.2.1 PixUsercPOJO
2.2.2 成员POJO 2.2.3 Picture对象 2.2.4 相册POJO 2.2.5 评论POJO 2.2.6 POJO关系
2.2.7 添加POJO操作来支持关系 2.2.8 建立POJO身份 2.3 单元测试的重要性 2.3.1 基于POJO
的设计和无线容器的单元测试 2.3.2 使用单元测试架构 2.4 小结 第3章 使用JPA的Spring持久性 3.1
Java持久性 3.1.1 JDBC体系结构 3.1.2 传统的JDBC方法 3.2 DAO——统一数据访问 3.2.1
Spring的DAO支持 3.2.2 Spring异常的解释 3.3 Spring与JPA 3.3.1 实体 3.3.2 创建数据库查
询 3.3.3 持久性单元 3.3.4 持久性上下文 3.4 作为JPA容器的Spring 3.4.1 关于JPACAPI
3.4.2 简单的JPA——使用注释 3.4.3 SpringcJPA异常解释 3.4.4 SpringcJPACDAO 3.4.5
SpringcJPA配置 3.5 持久性和PIX域模型 3.5.1 持久化PixUsercPOJO 3.5.2 测试持久性层
3.5.3 测试PIX存储库 3.6 小结 第4章 使用SpringcMVC构建Web页面 4.1 MVC体系结构的模式
4.2 SpringcMVC开发 4.2.1 使用控制器处理Web请求 4.2.2 使用视图呈现模型 4.3 使用窗体
从用户处获取数据 4.3.1 基本的窗体提交工作流程 4.3.2 使用窗体视图 4.4 出现问题时的解决
方法 4.5 小结 第5章 高级SpringcMVC 第6章 SpringcWeb流程 第7章 Ajax和Spring : DWR集成 第8章
Spring和JMS——消息驱动的POJO 第9章 SpringcWeb服务和远程处理 第10章 Web服务的使用者及与.NET
的互操作性 第11章 使用SpringcIDE进行快速Spring开发 第12章 SpringcAOP和AspectJ 第13章 更多的AOP
：事务附录A Mavenc2基础 附录B Spring和JavacEE 附录C 为代码示例做准备

章节摘录

1. 理解SpringMVC中的窗体提交 顾名思义, Spring的SimpleFormController用于处理由单个页面组成的简单的Web窗体。

图4—7所示的窗体可以用于创建和填充一个新相册, 它有4个字段, 用于提供相册的一些基本信息。相册名是必需的, 而说明、相册标记和创建日期则是可选的。

通过启用标签旁边的复选框, 用户可以把多个标记关联到相册上。

创建日期必须以dd / mm / yyyy的形式输入; 12 / 29 / 2007有效, 而29 / 12 / 2007是无效的。

窗体上的标签是从数据库中获取的。

在成功地验证窗体后, 用户将被重定向到相册页面。

如果产生验证错误, 那么将在窗体顶部写一个错误消息。

通常创建Web窗体的第一步是定义用于存储数据的命令类。

对于可以通过设置器和获取器方法访问其字段的对象来讲, 命令类是一个古怪的名称。

JSP的字段名遵循一个特殊的命名约定, 以便: DataBinder可以自动确定窗体的数据进入到命令类中的何处。

在研究把窗体字段映射到命令类的细节之前, 您应该看一下样本应用程序用于创建新相册的命令类。

下面的程序清单中所使用的命令类与把相册持久化进数据库的命令类相同。

这样做完全正确: 没有必要创建一个处理窗体的新类, 除非现有的域难以映射到Web窗体上。

考虑到有可能现有的域实体不适合窗体, 您可以选择创建一个专门用于窗体处理的类。

不管是哪种情况, 命令类都不需要扩展一个特殊类, 也不是必须实现任何特殊的接口。

换句话说, 可以使用POJO来映射到窗体上。

唯一的要求是需要遵循一些简单的命名约定。

4.3.2节将解释这些约定。

<<Spring Framework 2入门>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>