

<<基于ARM和嵌入式Linux的图形>>

图书基本信息

书名：<<基于ARM和嵌入式Linux的图形编程>>

13位ISBN编号：9787302203124

10位ISBN编号：7302203121

出版时间：2009-9

出版时间：清华大学出版社

作者：赵克坤

页数：241

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<基于ARM和嵌入式Linux的图形>>

前言

一直想写一些关于NanoGTK的东西和同行交流，现在终于付诸实施了！

NanoGTK包含Nano-X Window和GTK+两部分内容，Nano-X Window即Microwindows，是为嵌入式设备定制的一个轻量级的图形引擎，GTK+是一套创建图形用户界面的开发工具包。

NanoGTK是Microwindows和GTK+在嵌入式应用的联合体的简称，书中是分开来讲述这两部分的，这是因为它们可以各自比较独立地开发和使用。

而由于Microwindows跟微软的注册商标Windows冲突，2005年改名为Nano-X Window，因此书中大量提到的是Nano-X Window，而不是Microwindows。

Nano-X Window是一个开放源代码的嵌入式GUI软件，目的是把现代图形视窗环境引入到运行Linux的小型设备和平台上，写图形用户界面需要工具包，GTK+是一套工具包，它可以创建图形用户界面。

选择Nano-X Window和GTK+主要有以下几个原因：Linux、Nano-X Window和GTK+用于商业用途时不需要支付任何版税；源代码公开、简练灵活，移植方便；Nano-X Window可以支持从单色到32位色的显示屏；可以支持目前市场上大多数的32位嵌入式CPU；可以快速开发出有不同功能和风格的产品。

嵌入式技术随着市场竞争的加剧而日趋成熟，当前32位嵌入式设备的可靠性跟以前相比已经大大提高，功能也越来越完善，而芯片价格却越来越低，因此现在的许多控制系统和电子消费品等都会优先考虑32位嵌入式方案，企业的很多开发也转向32位嵌入式产品，作者隐隐感觉到，这将是一个巨大的市场。

基于图形的嵌入式开发，速度将大大提高，为公司产品推向市场节约了时间和成本，为赢得市场提供了保障。

由于Nano-X Window源自国外，一开始没有实现对中文的支持，当前市场上应用的Nano-X Window大多不是中文版，因此使它在国内的推广受到抑制。

幸运的是，Nano-X Window是支持Unicode的，增加中文的支持并不需要费很大力气，本书第9章讲述了中文的实现方法。

作者通过讲述对基于ARM和嵌入式Linux的中文Nano-X和GTK+开发的切身实践，引导您不仅仅是熟悉NanoGTK，而且会修改它来适应自己的产品。

如果您正在从事或即将从事嵌入式软件开发，并且有Linux的基础知识，熟悉C语言，那么本书将非常适合您阅读。

如果您把这本书作为开发时的参考资料，那我将感到非常荣幸，因为Nano-X和GTK+得到了您的支持和推广，这也是我写这本书的初衷。

<<基于ARM和嵌入式Linux的图形>>

内容概要

本书讨论了基于ARM和嵌入式Linux平台的图形软件开发技术——NanoGTK。

全书共分13章，阐述了中文Nano-X Window和GTK+在嵌入式中的原理和应用。

介绍了ARM、嵌入式Linux和相关的图形引擎；GCC编译器的使用方法和交叉编译环境的安装；Nano-X的特性和工作机制。

给出了实际开发中一些系统定制Nano-X的实现方法；解析了GTK+在实际开发中的常用方法和控件并介绍了很多实例程序。

本书第12章分析了实际的嵌入式工程中GTK+的5个例子程序，第13章介绍了嵌入式Linux的下载和调试方法。

附录提供了Nano-X的API、GTK+函数和信号的细节。

本书适用于嵌入式Linux平台项目开发人员，也可以作为高校计算机相关专业师生的参考读物。

<<基于ARM和嵌入式Linux的图形>>

书籍目录

第1章 ARM和嵌入式Linux概述 1.1 ARM介绍 1.2 嵌入式Linux介绍 第2章 嵌入式Linux图形用户界面
2.1 MiniGUI 2.2 Qt/Qt嵌入式 2.3 TinyX 2.4 Nano-X Window 2.5 NanoGTK 第3章 GCC简介
3.1 编译 3.2 gcc的基本用法 3.3 交叉编译 第4章 交叉编译环境 4.1 下载交叉编译环境 4.2
交叉编译环境 4.3 ARM版本文件格式 4.4 运行NanoGTK 4.5 嵌入式编程的注意事项 第5章 初
识Nano-X 5.1 Nano-X FAQ 5.2 Nano-X的截图 第6章 Nano-X的实现机制 6.1 Nano-X的层次结构
6.2 Nano-X的消息队列 第7章 Nano-X的代码结构 第8章 Nano-X深入解析 第9章 定制Nano-X 第10章
GTK+入门 第11章 GTK+的控件 第12章 嵌入式工程中的GTK+实例 第13章 下载与调试方法 附录A
Nano-X公共图形API 附录B GTK+-1.2常用函数 附录C GTK+-1.2信号 结束语 参考文献

<<基于ARM和嵌入式Linux的图形>>

章节摘录

插图：第2章 嵌入式Linux图形用户界面图形用户界面（GUI）是迄今为止计算机系统中最为成熟的人机交互技术。

从用户的观点来看，图形用户界面是系统的一个至关重要的方面：用户通过GUI与系统进行交互，所以GUI应该易于使用并且非常可靠。

此外，它不能占用太多的内存，以便在内存受限的微型嵌入式设备上无缝执行，所以，它应该是轻量级的，并且能够快速装入。

另一个要考虑的重要方面涉及许可证（License）问题，一些GUI分发版具有允许免费使用的许可证，甚至在一些商业产品中也是如此，另一些许可证则要求在将GUI合并入项目中时支付版税。

本章重点介绍运行在嵌入式Linux上的图形用户界面。

2.1 MiniGUI MiniGUI是由北京飞漫软件技术有限公司主持的一个自由软件项目（遵循GPL条款），其目标是为基于Linux的实时嵌入式系统提供一个轻量级的图形用户界面支持系统。

MiniGUI为应用程序定义了一组轻量级的窗口和图形设备接口。

利用这些接口，每个应用程序可以建立多个窗口，而且可以在这些窗口中绘制图形。

用户也可以利用MiniGUI建立菜单、按钮、列表框等常见的GUI元素。

编辑推荐

《基于ARM和嵌入式Linux的图形编程:NanoGTK》是由清华大学出版社出版的。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>