

<<Flex从入门到实践>>

图书基本信息

书名：<<Flex从入门到实践>>

13位ISBN编号：9787302204107

10位ISBN编号：7302204101

出版时间：2009-9

出版时间：清华大学出版社

作者：吕辉

页数：419

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flex从入门到实践>>

前言

Flex目前已经成为富互联网应用程序（RIA）的主要编程语言之一。如今，传统的互联网技术已经不能很好地满足用户的功能需求，RIA技术的发展已经成为了主流。在RIA技术中，Adobe公司的Flex以其特有的技术特点已经走在了前列。Flex的第一个版本是在2004年由Macromedia公司发布的，接着又陆续发布了Flex开发工具Flex Builder。Flex最初是作为J2EE的一个应用，或者可以说是JSP标签库而发布的。Adobe并购Macromedia后，第一个被冠上Adobe商标而重命名的产品就是Flex。Adobe公司为了能使产品应用更加广泛，重新编写了ActionScript语言并发布了3.0版本。此后，Flex和ActionScript成为了开发RIA的重要语言之一。

<<Flex从入门到实践>>

内容概要

本书循序渐进地介绍了Flex从基础知识到高级应用。

书中的每一个章节都使用了实例来说明，并穿插了大量的说明、注意事项和操作技巧。

本书共分为24章，分别介绍了Flex语言基础、交互设计、布局导航、行为样式、数据通信和框架设计等。

本书难度适中，内容由浅入深；实用性强，立竿见影；覆盖面广，除了Flex基础、组件外，还包括了AIR平台、与各种服务器语言通信技术、PureMVC框架以及各种开源项目的介绍；条理清晰，从Flex基础开始，到Flex框架设计结束。

本书实例内容丰富，适合Flex开发的初级程序员，或者想了解Flex的程序开发人员，同时也可以作为想深入了解Flex开发的中、高级程序员的参考书，以及培训机构的教材使用。

<<Flex从入门到实践>>

书籍目录

第1篇 概述篇 第1章 Flex概述 第2章 Flex的开发环境 第2篇 语言基础篇 第3章 MXML语法基础 第4章 ActionScript3.0语法基础 第5章 事件和事件机制第3篇 交互设计篇 第6章 文本设计 第7章 按钮设计 第8章 数据绑定 第9章 图表设计 第10章 其他交互设计第4篇 布局和导航 第11章 定位和布局 第12章 导航 第13章 菜单设计第5篇 行为和样式 第14章 行为和特效 第15章 样式和主题第6篇 数据通信 第16章 HTTPService和Web Service 第17章 Flex Ajax桥 第18章 Flex与ColdFusion 第19章 Flex与PHP 第20章 Flex与.NET 第21章 Flex与Java 第7篇 扩展篇 第22章 PureMVC框架 第23章 创建AIR程序第8篇 实例篇 第24章 使用Flex创建MP3播放器

<<Flex从入门到实践>>

章节摘录

插图：第5章 事件和事件机制事件是在程序运行中，触发的一个响应。

在ActionScript 3.0中，事件的处理得到了统一并且更符合标准，统一用单一的事件处理模型，废弃了之前版本的众多的事件处理机制。

本章将会详细介绍ActionScript 3.0中的新的单一的事件处理机制。

5.1 事件的概述事件是系统与用户之间直接的交互方式。

当用户向系统发出指令，就相应地产生了一个事件，通过事件，用户就可以与系统对话。

例如，当用户单击时，就会产生一个鼠标单击的事件，系统就会根据用户单击的对象，来判断用户发出的指令。

对象是保存数据的按钮，那么，用户单击之后，程序就会执行保存数据的事件函数。

5.1.1 事件的侦听在Actionscript 3.0中，注册事件的侦听函数是通过addEventListener（）方法实现的。

通过这个方法，对象可以随时侦听事件的发生，然后触发并执行函数。

<<Flex从入门到实践>>

编辑推荐

《Flex从入门到实践》：超值、大容量DVD-ROM·12小时高清晰、交互式多媒体语音视频教学·《Flex从入门到实践》源代码+《Flex从入门到实践》源代码运行视频演示·20小时编程专题讲座视频（免费赠送）+11个典型应用系统（免费赠送）·1200余页编程专题讲座电子书（免费赠送）《Flex从入门到实践》特色：·按照“基础→进阶→应用（综合案例）”的梯度安排内容·按照“概念→语法→示例讲解→注意事项→本章实例→上机实践→常见问题解答→习题”的模式讲解·贯穿167个示例、36个实例、1个典型案例、40个常见问题解答、71个习题·提供了上机实践内容，引导读者实践和提高·提供了大量的常见问题解答，让读者少走弯路·提供了大量典型习题，方便读者练习和提高·提供了教学PPT（需索取），方便教学科学的讲解模式、先进的交互式视频教学，等等，一切尽在《Flex从入门到实践》中！

来一次Flex编程的全新体验吧，这将是您轻松进入Flex殿堂的第一步！

何谓交互式视频？

与普通视频相比，交互式视频不仅仅演示教学内容，而且还可以让读者亲自参与到教学中，在视频提示下，亲自动手操作，亲身体验学习的过程，更加直观，学习效果更好。

真所谓眼过千遍。

不如手过一遍。

和同类书相比，《Flex从入门到实践》有何优势？

提供了12小时多媒体语音教学视频，《Flex从入门到实践》视频是交互式视频，读者可以参与互动操作，学习效果好，《Flex从入门到实践》视频是高清晰视频，视觉效果好，提供了源代码运行视频演示，方便读者使用源代码，免费赠送了大量的超值学习资料，定位明确，学习梯度科学，讲解模式科学，读者更容易掌握，大量的示例和实例贯穿始终，提供了1个典型案例，实践性强，需要读者注意的地方都给出了提示，对插图做了必要标注，比较直观，对代码做了丰富的注释，容易理解，提供了大量的上机实践内容，引导读者实践和提高，提供了大量的常见问题解答，让读者少走弯路，提供了大量的典型习题，方便读者练习和提高，提供了教学PPT（需索取），方便教学。

《Flex从入门到实践》内容及知识体系基础（第1~2篇）熟练掌握Flex基础知识Flex概述Flex开发环境MXML语法基础Action Script 3.0语法基础事件和事件机制进阶（第3~7篇）熟练掌握Flex核心技术交互设计布局和导航行为和样式数据通信PureMVC框架AIR开发实践（第8篇）熟练掌握Flex应用开发开发MP3播放器特别提示《Flex从入门到实践》编写时考虑了大中专院校和职业院校的教学特点，适合作为相关学校的教材使用。

为了方便教学，《Flex从入门到实践》专门配备了教学PPT，需要的老师请发电子邮件至bookservice2008@163.com进行索取，索取时请提供授课人的身份信息及授课信息。

<<Flex从入门到实践>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>