第一图书网, tushu007.com

<<软件工程>>

图书基本信息

书名：<<软件工程>>

13位ISBN编号：9787302204862

10位ISBN编号：7302204861

出版时间：2009-8

出版时间：清华大学出版社

作者：耿建敏，吴文国　主编

页数：174

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

近年来，人们一直致力于教育教学方法的研究和探索，不断地总结出先进的教学模式，以及适合不同层次学生特点的教学方法。
计算机行业的教学在沿袭了传统的教学手段、教学方法的基础上，作为一门新型学科，必须要有不同于其他行业的独特的一面，在教学方法和教材编写上需要推陈出新。
然而，虽然目前国内计算机类专业教材品种繁多，但大部分不符合培养技能型紧缺人才的需求，与软件企业实际开发需要相脱节。
针对这种情况，编者对软件人才培养模式进行了较长时间的分析和调研，结合编者多年来从事计算机教学的经验，并遴选出一批富有工程实践经验和教学经验的双师型教师，合力编写了适用于高职高专乃至大学本科院校的这本教材。
本教材的编写方法是以任务驱动案例教学为核心，以“学生信息管理系统”项目的开发为主线。
在充分研究及分析国内外先进职业教育的培训模式、教学方法和教材特色的基础上，采纳了优秀的教学经验和成果，以培养技术应用型人才为目标，以企业对人才的需要为依据，把软件工程和项目管理的思想完全融人教材体系之中，使基本技能培养和主流技术相结合，保证课程的内容设置重点突出、主辅分明、结构合理、衔接紧凑。
本教材侧重培养学生的实际操作能力，学、思、练相结合，旨在通过项目实践，增强学生的职业能力，使知识从书本中释放并转化为专业技能。
基于以上考虑，教材的编写是以“学生信息管理系统”这个案例为中心，以技能培养为目标，围绕开发项目所用到的知识点进行讲解，然后以“教师信息管理系统”为实验实训的主要内容，对所学知识点加深巩固，以帮助读者理解基本知识点，进而将知识转变为技能。
本书结合软件开发的生存周期，内容讲述上做到循序渐进，由浅人深，在整体上体现了内容主导、实例解析、以点带面的模式。
本教材具有以下特点：（1）参照或吸纳国内外优秀软件专业教材的编写思想。
（2）准确把握高等院校软件专业人才的培养目标和特点。
（3）充分分析、研究国内软件企业，确定了基于案例教学任务驱动的教学手段。

内容概要

本书从实用、够用的角度出发，以学生信息管理系统为主线，采用任务驱动案例教学的方式，详细讲述了软件工程的基本原理、概念、技术和方法。
本书共9个项目，内容包括：软件工程的时代背景和理论基础；软件项目的需求分析；软件项目的总体设计和详细设计方法；软件项目的实现；软件项目的测试技术；软件的维护和软件项目管理等方面的基本理论；如何书写整个软件项目的开发总结性材料。

本书适用于计算机专业的本科、专科学生作为教材使用，也适合从事研发的软件工程师和广大计算机用户参考或自学。

书籍目录

项目1 项目的市场调研 任务1.1 系统的研发背景 1.1.1 学生信息管理问题的提出 1.1.2 国内外研发现况 任务1.2 系统研发的理论基础 1.2.1 软件的定义及其特点 1.2.2 软件危机 1.2.3 软件工程的提出 任务1.3 制订软件计划 1.3.1 问题的定义 1.3.2 可行性研究 1.3.3 系统的开发计划 任务1.4 实验实训 小结 习题项目2 需求分析 任务2.1 需求分析概述 2.1.1 需求分析的任务 2.1.2 需求分析注意的问题 2.1.3 需求分析的原则 2.1.4 需求分析的过程 任务2.2 需求分析的方法 2.2.1 结构化分析方法 2.2.2 面向对象的分析方法 任务2.3 统一建模语言 2.3.1 UML基本概念 2.3.2 UML语言概述 2.3.3 静态建模 任务2.4 需求分析规格说明书 2.4.1 需求分析规格说明书的作用 2.4.2 需求分析规格说明书的格式及内容 任务2.5 实验实训 小结 习题项目3 软件项目总体设计 任务3.1 总体设计的基本内容 3.1.1 软件设计定义 3.1.2 总体设计的目标 3.1.3 总体设计的步骤 3.1.4 总体设计的基本任务 3.1.5 总体设计的准则 任务3.2 结构化的软件设计 3.2.1 结构化设计的基本概念 3.2.2 结构化的设计方法 3.2.3 总体结构设计 3.2.4 运行环境设计 任务3.3 面向对象的软件设计 3.3.1 面向对象的设计方法 3.3.2 类图 3.3.3 子系统清单 3.3.4 功能模块清单 3.3.5 模块（部件）功能分配 任务3.4 数据库设计 3.4.1 数据结构设计 3.4.2 设计检查列表 3.4.3 设计模型 3.4.4 软件建模 任务3.5 实训演练 小结 习题项目4 软件项目详细设计 任务4.1 系统详细设计的基本内容 4.1.1 详细设计概述 4.1.2 详细设计的基本任务 4.1.3 详细设计方法……项目5 软件项目的实现项目6 软件项目测试 项目7 软件维护项目8 软件项目管理项目9 软件项目开发总结参考文献

章节摘录

插图：项目1 项目的市场调研任务1.1 系统的研发背景1.1.1 学生信息管理问题的提出高等院校是教学和科研的重要基地，也是培养人才的重要场所。
高校学生管理工作是高校管理工作的重要组成部分，也是衡量高校管理水平的重要依据。
学生管理工作是一个系统工程，贯穿于学生在校学习的整个过程和各个方面，要从新生入学开始就录入信息，一直到学生毕业离校，内容包括学生学籍管理、学生成绩管理、学生在校期间的奖惩情况管理、毕业生的就业指导管理等各个方面，具有工作量大、分类细、项目多和覆盖面广等特点。
高效而准确的学生信息管理是提高高校办学质量、培养一流人才必不可少的重要教学手段。
随着高校规模的扩大和业务的扩展，传统的管理模式和教学手段已经远远不能适应新的发展需要。
主要体现在以下方面。

编辑推荐

《软件工程》由清华大学出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com