

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302205968

10位ISBN编号：7302205965

出版时间：2009-11

出版时间：清华大学出版社

作者：刘炳文

页数：373

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计教程>>

前言

现代科学技术的飞速发展,改变了世界,也改变了人类的生活。

作为新世纪的大学生,应当站在时代发展的前列,掌握现代科学技术知识,调整自己的知识结构和能力结构,以适应社会发展的要求。

新世纪需要具有丰富的现代科学知识,能够独立完成面临的任務,充满活力,有创新意识的新型人才。

掌握计算机知识和应用,无疑是培养新型人才的一个重要环节。

现在计算机技术已深入到人类生活的各个角落,与其他学科紧密结合,成为推动各学科飞速发展的有力的催化剂。

无论学什么专业的学生,都必须具备计算机的基础知识和应用能力。

计算机既是现代科学技术的结晶,又是大众化的工具。

学习计算机知识,不仅能够掌握有关知识,而且能培养人们的信息素养。

这是高等学校全面素质教育中极为重要的一部分。

高校计算机基础教育应当遵循的理念是:面向应用需要;采用多种模式;启发自主学习;重视实践训练;加强创新意识;树立团队精神,培养信息素养。

计算机应用人才队伍由两部分人组成:一部分是计算机专业出身的计算机专业人才,他们是计算机应用人才队伍中的骨干力量;另一部分是各行各业中应用计算机的人员。

这后一部分人一般并非计算机专业毕业,他们人数众多,既熟悉自己所从事的专业,又掌握计算机的应用知识,善于用计算机作为工具解决本领域中的任务。

他们是计算机应用人才队伍中的基本力量。

事实上,大部分应用软件都是由非计算机专业出身的计算机应用人员研制的。

他们具有的这个优势是其他人难以代替的。

从这个事实可以看到在非计算机专业中深入进行计算机教育的必要性。

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

本书通过大量实例，深入浅出地介绍 Visual Basic 6.0 中文版的开发环境、对象和事件驱动的概念、运算符和表达式、数据输入输出、常用标准控件、基本控制结构、数组和记录、过程调用、键盘和鼠标事件、菜单程序设计、对话框程序设计、多窗体程序设计以及文件处理等问题。

针对初学者的特点，全书在编排上注意了由简及繁、由浅入深和循序渐进，力求通俗易懂、简捷实用。

只要具有 Windows 初步知识，就可以通过本书掌握 Visual Basic 程序设计的基本内容。

全书每章都附有习题，便于学习和教学。

本书可作为高等学校教材，并可作为全国计算机等级考试（NCRE）的应试教材，也可以供读者自学使用。

作者编写的《Visual Basic 程序设计教程题解与上机指导》（第四版）可以与本书配套使用。

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

第1章 Visual Basic编程环境 1.1 可视化与事件驱动型语言 1.1.1 可视化界面设计 1.1.2 事件驱动的编程机制 1.2 Visual Basic的启动与退出 1.3 主窗口 1.3.1 标题栏和菜单栏 1.3.2 工具栏 1.4 其他窗口 1.4.1 窗体设计器和工程资源管理器 1.4.2 属性窗口和工具箱窗口 习题第2章 对象 2.1 对象及其属性设置 2.1.1 Visual Basic的对象 2.1.2 对象属性设置 2.2 窗体 2.2.1 窗体的结构与属性 2.2.2 窗体事件 2.3 控件 2.3.1 内部控件 2.3.2 控件的命名和控件值 2.4 控件的画法和基本操作 2.4.1 控件的画法 2.4.2 控件的基本操作 习题第3章 建立简单的Visual Basic应用程序 3.1 语句 3.1.1 Visual Basic中的语句 3.1.2 赋值、注释、暂停和结束语句 3.2 编写简单的Visual Basic应用程序 3.2.1 程序设计 3.2.2 代码编辑器 3.3 程序的保存、装入和运行 3.3.1 保存程序 3.3.2 程序的装入 3.3.3 程序的运行 3.4 Visual Basic应用程序的结构与工作方式 习题第4章 数据类型、运算符与表达式 4.1 基本数据类型 4.2 常量和变量 4.2.1 常量 4.2.2 变量 4.3 变量的作用域 4.3.1 局部变量与全局变量 4.3.2 默认声明 4.4 常用内部函数 4.4.1 转换、数学及日期和时间函数 4.4.2 字符串函数 4.4.3 Shell函数 4.5 运算符与表达式 4.5.1 算术运算符 4.5.2 关系运算符与逻辑运算符 4.5.3 字符串表达式与日期表达式 4.5.4 表达式的执行顺序 习题第5章 数据输入输出 5.1 数据输出——Print方法 5.1.1 Print方法 5.1.2 与Print方法有关的函数和方法 5.1.3 格式输出 5.2 数据输入——InputBox函数 5.3 MsgBox函数和MsgBox语句 5.3.1 MsgBox函数第6章 常用标准控件第7章 Visual Basic控制结构第8章 数组与记录第9章 过程第10章 键盘与鼠标事件第11章 菜单程序设计第12章 对话框程序设计第13章 多窗体程序设计与环境应用第14章 文件参考文献

<<Visual Basic程序设计教程>>

章节摘录

插图：Visual Basic是一种新型的现代程序设计语言，具有很多与传统程序设计语言不同的特点，其中最主要的特点有两个，即可视化界面设计和事件驱动的编程机制。

1.1.1 可视化界面设计常用的高级程序设计语言大体上可以分为两类，即面向过程的语言和面向对象的语言。

面向过程的程序设计语言把解题的过程看做是数据加工的过程，注重的是算法描述，因此，面向过程的高级语言又称为算法语言。

计算机技术的进一步发展，特别是具有图形用户界面（GUI）的操作系统（如windows系列操作系统）的广泛使用，使得面向对象的程序设计思想应运而生。

采用面向对象思想的程序设计语言就是面向对象的程序设计语言。

Visual Basic虽然是面向对象的程序设计语言，但它与一般的面向对象的程序设计语言不完全相同。

在一般的面向对象程序设计语言中，对象由程序代码和数据组成，是抽象的概念；而Visual Basic则是应用面向对象的程序设计方法，把程序和数据封装起来作为一个对象，并为每个对象赋予应有的属性，使对象成为实在的东西。

在设计对象时，不必编写建立和描述每个对象的程序代码，而是用工具画在界面上，Visual Basic自动生成对象的程序代码并封装起来。

每个对象以图形方式显示在界面上，都是可视的。

<<Visual Basic程序设计教程>>

编辑推荐

《Visual Basic程序设计教程(第4版)》：与本书配套的《Visual Basic程序设计教程题解与上机指导》(第四版)已出版。

电广教案及例题程序代码可在清华大学出版社网站(<http://www.tup.com.cn>)下载。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>