

<<Visual Basic基础与案 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic基础与案例开发详解>>

13位ISBN编号：9787302206064

10位ISBN编号：7302206066

出版时间：2009-7

出版时间：清华大学出版社

作者：张孝祥，徐明华 丛书主编，尼春雨，舒雄 编著

页数：450

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Visual Basic是由微软公司开发的包含协助开发环境的事件驱动编程语言，并随着多年的发展，已成为一种专业化的开发语言。

用户使用Visual Basic不仅可以快速创建Windows程序，而且还能编写企业级水平的客户端／服务器程序及强大的数据库应用程序。

本书较其他Visual Basic书籍具有如下鲜明特点：
· 语言通俗易懂、简洁明了。
全书通篇没有晦涩的字句，大众化通俗的语言不但适合课堂教学，而且也适合读者自学。

· 结构安排合理、内容全面系统。
既有最基本的概念，又有实战操作，难度适中，使读者在阅读过程中能够很顺畅、自然地学习Visual Basic的基本知识并潜移默化地了解程序设计内涵。

· 步骤化的实用实例。
本书的基础实例和综合典型案例均通过步骤化讲解模式，清晰明了、代码明确，案例内容涉及广泛，具有实际的应用价值。

· 实操性视频（含音频）讲解。
在本书的附带光盘中，包含书中所有实例的创作视频，读者可以通过此播放视频文件，与编著人员一同深入学习Visual Basic的技术要点。

本书由16章组成，其中前12章是基础理论介绍；后4章进行系统开发实战。
各章的主要内容说明如下。

第1章介绍Visual Basic的产生和发展、Visual Basic 6.0的特点及其集成开发环境，并在最后以实战方式首次体验Visual Basic的开发过程。

第2章介绍程序设计的语言基础，包括程序书写规则、基本数据类型、运算符及运算表达式等内容。

第3章介绍程序设计的结构化控制，包括赋值语句的应用、数据的输入与输出、条件语句的应用、多分支选择语句的应用和循环语句的应用等内容。

第4章介绍数组，包括一维数组、二维数组、多维数组、静态数组、动态数组、数组的赋值操作、数组的输入与输出、数组元素的复制以及控件数组的应用等内容。

第5章介绍子过程与函数过程，包括子过程的建立与调用、函数过程的建立与调用、过程调用中的参数传递、过程的递归和嵌套调用、常用内部函数的应用等内容。

第6章介绍鼠标和键盘事件处理，包括鼠标Click和DblClick事件、鼠标MouseDown事件、鼠标MouseUp事件、鼠标MouseMove事件、鼠标状态检测应用、鼠标拖放技术、鼠标指针DIY、键盘KeyPress事件、键盘KeyDown事件、键盘KeyUp事件、键盘KeyPreview属性等内容。

内容概要

本书以Visual Basic 6.0为平台，以“实用”为目标，并结合大量的开发实例，全面系统地介绍了Visual Basic语言的常用知识点及其应用技术方向。

全书由浅入深、循序渐进地介绍了Visual Basic的基础知识，主要包括：Visual Basic程序的历史及特点，集成开发环境，程序设计的语言基础，程序设计的结构化控制，数组，子过程与函数过程，鼠标和键盘事件处理，常用内部控件，菜单和对话框的应用，文件操作，图形程序设计与多媒体，数据库技术，程序错误处理及调试等。

在讲解各个常用基本知识点的过程中，均采用实例和步骤化的流程方式，这样有助于初学者学习理解，在实战中把握问题的本质，从而保证在短时间内能够迅速掌握Visual Basic 6.0程序设计的基本知识。同时，本书在最后精选了几个综合实例，包括人力资源管理系统、商品进销存管理系统、宾馆管理系统和图书管理信息系统，可以使读者进一步体验实际的项目开发过程。

由于本书理论知识讲解透彻，实例开发清晰有序，因此既适合初学者和具有一定Visual Basic编程经验的用户使用，也适合广大软件开发者和编程爱好者参考。

<<Visual Basic基础与案 >

书籍目录

第1章 认识Visual Basic	1.1 Visual Basic概述	1.1.1 Visual Basic简介	1.1.2 Visual Basic的产生与发展
1.1.3 Visual Basic 6.0的特性	1.2 Visual Basic 6.0的安装、启动与退出	1.2.1 Visual Basic 6.0的系统环境	1.2.2 Visual Basic 6.0的安装
1.2.3 Visual Basic 6.0的启动与退出	1.3 Visual Basic 6.0的集成开发环境	1.3.1 集成开发环境中的子窗口	1.3.2 集成开发环境中的标题栏和菜单栏
1.3.3 集成开发环境中的工具栏	1.3.4 集成开发环境的DIY	1.4 获取Visual Basic的帮助信息	1.5 第一次体验Visual Basic程序的编写过程——“Visual Basic欢迎您”
1.6 上机练习	第2章 程序设计的语言基础	2.1 程序设计的基本概念	2.1.1 标识符
2.1.2 程序书写规则	2.2 数据类型	2.2.1 基本数据类型	2.2.2 自定义数据类型
2.3 常量与变量	2.3.1 常量	2.3.2 变量	2.4 运算符与表达式
2.4.1 算术运算符与算术表达式	2.4.2 关系运算符与关系表达式	2.4.3 逻辑运算符与逻辑表达式	2.4.4 字符串运算符与字符串表达式
2.5 上机练习	第3章 程序设计的结构化控制	3.1 结构化设计的概念	3.2 顺序结构程序设计
3.2.1 赋值语句	3.2.2 输入数据	3.2.3 输出数据	3.3 选择结构程序设计
3.3.1 条件语句	3.3.2 多分支选择语句	3.3.3 综合实例(1)	3.4 循环结构程序设计
3.4.1 循环语句——“三剑客”	3.4.2 循环嵌套	3.4.3 循环的强制退出	3.4.4 综合实例(3)
3.5 上机练习	第4章 数组	4.1 数组的概念和分类	4.1.1 数组的概念
4.1.2 数组的类型	4.2 数组的声明	4.2.1 静态数组的声明	4.2.2 动态数组的声明
4.3 数组的基本操作	4.3.1 赋值操作	4.3.2 数组的输入	4.3.3 数组的输出
4.3.4 数组元素的复制	4.3.5 数组的清除	4.4 控件数组	4.4.1 控件数组的建立
4.4.2 控件数组的典型应用	4.5 上机练习	第5章 子过程与函数过程	第6章 鼠标和键盘事件处理
第7章 常用控件	第8章 菜单和对话框的应用	第9章 文件操作	第10章 图形程序设计及多媒体编程
第11章 Visual Basic和数据库技术	第12章 程序错误的处理及调试	第13章 综合实战I——人力资源管理系统	第14章 综合实战II——商品进销存管理系统
第15章 综合实战III——宾馆管理信息系统	第16章 综合实战IV——图书管理系统		

章节摘录

第1章 认识Visual Basic 1.1 Visual Basic概述 Visual Basic不仅是一种结构化的编程语言，而且是一个集成化的具有强大功能的应用程序开发环境。

1.1.1 Visual Basic简介 Visual Basic是由微软公司开发的一种包含协助开发环境的事件驱动编程语言，图1.1所示为典型的Visual Basic图标。

其中，Visual即指开发图形用户界面（GUI）的方法，用户不需要编写大量代码去描述界面元素的外观和位置，而只需要将预先建立的对象添加到屏幕上即可。

Basic即为BASIC，是指Beginners All—Purpose Symbolit Instruction Code（初学者通’用符号指令代码）语言，它是一种在计算技术发展历史上应用最为广泛的语言。

visual Basic是在原有BASIC语言基础上的进一步发展，至今已包含数百条语句、函数及关键字，拥有图形用户界面（Gui）和快速应用程序开发（RAD）系统，可以轻易地使用DAO、RDO、ADO连接数据库，或轻松地创建ActiveX控件。

程序员可以用Visual Basic实现其他任何Windows编程语言的功能，而且初学者只要掌握几个关键字就可以建立实用的应用程序。

编辑推荐

零基础学者入门必读，专家课堂式讲解开发知识，基础知识到开发案例融会贯通，160个应用示例+技术难点剖析，体验4个项目案例开发全过程。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>