

图书基本信息

书名：<<中文版AutoCAD 2010基础教程>>

13位ISBN编号：9787302207504

10位ISBN编号：730220750X

出版时间：2009-8

出版时间：清华大学出版社

作者：薛焱

页数：352

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

计算机绘图是近年来发展最迅速、最引人注目的技术之一。

随着计算机技术的迅猛发展,计算机绘图技术已被广泛应用于机械、建筑、电子、航天、造船、石油化工、土木工程、冶金、农业、气象、纺织及轻工等多个领域,并发挥着越来越大的作用。

由Autodesk公司开发的AutoCAD是当前最为流行的计算机绘图软件之一。

由于AutoCAD具有使用方便、体系结构开放等特点,深受广大工程技术人员的青睐。

其最新版本AutoCAD 2010在界面、图层功能和控制图形显示等方面都达到了崭新的水平。

本书全面、翔实地介绍了AutoCAD的功能及使用方法。

通过本书的学习,读者可以把基本知识和实战操作结合起来,快速、全面地掌握AutoCAD 2010的使用方法和绘图技巧,达到融会贯通、灵活运用之目的。

本书共分14章,从AutoCAD入门和绘图基础开始,分别介绍了绘图辅助工具的使用(如图层、对象捕捉和自动追踪等),绘制和编辑二维简单图形,创建文字和表格,面域和图案填充的使用,图形尺寸的标注,块、外部参照和设计中心的使用,三维图形的绘制、编辑和渲染,图形打印输出,以及AutoCAD绘图综合实例等内容。

本书是作者在总结多年教学经验与科研成果的基础上编写而成的,它既可作为高等学校相关专业的教材,也可作为从事计算机绘图技术研究与应用人员的参考书。

本书是集体智慧的结晶,除封面署名的作者外,参加本书编写和制作的人员还有洪妍、方峻、何亚军、王通、高娟妮、严晓雯、杜思明、孔祥娜、张立浩、孔祥亮、王维、牛静敏、何俊杰、葛剑雄等人。

由于作者水平有限,加之创作时间仓促,本书不足之处在所难免,欢迎广大读者批评指正。

我们的邮箱是:huchenhao@263.net,电话:010-62796045

内容概要

本书系统地介绍了使用中文版AutoCAD 2010进行计算机绘图的方法。

全书共分14章，主要内容包括AutoCAD 2010入门和绘图基础，绘图辅助工具的使用，绘制简单二维图形，文字和表格的创建，面域和图案填充的使用，图形尺寸的标注，块、外部参照和设计中心的使用，三维图形的绘制、编辑和渲染，图形打印输出，以及AutoCAD绘图综合实例等。

本书结构清晰，语言简练，实例丰富，既可作为高等学校相关专业的教材，也可作为从事计算机绘图技术研究与应用人员的参考书。

书籍目录

第1章 AutoCAD 2010入门	1.1 AutoCAD功能概述	1.1.1 绘制与编辑图形	1.1.2 标注图
形尺寸	1.1.3 渲染三维图形	1.1.4 输出与打印图形	1.2 AutoCAD 2010的工作空间
1.2.1 选择工作空间	1.2.2 二维草图与注释空间	1.2.3 三维建模空间	1.2.4 AutoCAD
经典空间	1.2.5 AutoCAD工作空间的基本组成	1.3 图形文件管理	1.3.1 创建新图形文件
1.3.2 打开图形文件	1.3.3 保存图形文件	1.3.4 加密保护绘图数据	1.3.5 关闭图形文件
1.4 思考练习	第2章 AutoCAD绘图基础	2.1 设置绘图环境	2.1.1 设置参数选项
设置图形单位	2.1.3 设置图形界限	2.1.4 设置工作空间	2.2 使用命令与系统变量
2.2.1 使用鼠标操作执行命令	2.2.2 使用键盘输入命令	2.2.3 使用“命令行”	2.2.4
使用“AutoCAD文本窗口”	2.2.5 使用系统变量	2.2.6 命令的重复、撤消与重做	2.3 绘图
方法	2.3.1 使用菜单栏	2.3.2 使用工具栏	2.3.3 使用“屏幕菜单”
单浏览器”按钮	2.3.5 使用“功能区”选项板	2.3.6 使用绘图命令	2.4 使用坐标系
2.4.1 认识世界坐标系与用户坐标系	2.4.2 坐标的表示方法	2.4.3 控制坐标的显示	
2.4.4 创建坐标系	2.4.5 命名用户坐标系	2.4.6 使用正交用户坐标系	2.4.7 设置UCS的
其他选项	2.5 思考练习	第3章 使用绘图辅助工具	3.1 使用图层
设置图层	3.1.3 图层管理	3.2 控制图形显示	3.1.1 新建图层
图	3.2.3 使用平铺视口	3.2.4 使用鸟瞰视图	3.2.2 使用命名
3.3.1 设置栅格和捕捉	3.3.2 使用GRID和SNAP命令	3.3.3 使用正交功能	3.3 栅格和捕捉
捕捉功能	3.4.1 设置对象捕捉模式	3.4.2 运行和覆盖捕捉模式	3.4 使用对象
极轴追踪与对象捕捉追踪	3.5.2 使用临时追踪点和捕捉自功能	3.5.3 使用自动追踪功能绘	3.5.1
图	3.6 使用动态输入	3.6.1 启用指针输入	3.6.2 启用标注输入
3.7 使用快捷特性	3.8 思考练习	第4章 绘制简单二维图形	第5章 编辑二维图形对象
第6章 使用文字和表格	第7章 面域与图案填充	第8章 标注图形尺寸	第9章 块、外部参照和设计中心
第10章 三维图形的绘制	第11章 编辑和标注三维对象	第12章 观察与渲染三维图形	第13章 图形的输入输出
第14章 AutoCAD绘图综合应用实例			

章节摘录

第1章 AutoCAD 2010入门 图形是表达和交流技术思想的工具。

随着CAD(计算机辅助设计)技术的飞速发展和普及,越来越多的工程设计人员开始使用计算机软件绘制各种图形,从而解决了传统手工绘图中存在的效率低、绘图准确度差及劳动强度大等缺点。

在目前的计算机绘图领域,AutoCAD是使用最为广泛的计算机绘图软件。

1.1 AutoCAD功能概述 AutoCAD是由美国Autodesk公司开发的通用计算机辅助绘图与设计软件包,具有功能强大、易于掌握、使用方便、体系结构开放等特点,能够绘制平面图形与三维图形、标注图形尺寸、渲染图形以及打印输出图纸,深受广大工程技术人员的欢迎。

AutoCAD自1982年问世以来,已经进行了多次升级,功能日趋完善,已成为工程设计领域应用最为广泛的计算机辅助绘图与设计软件之一。

1.1.1 绘制与编辑图形 AutoCAD提供了丰富的绘图命令,使用这些命令可以绘制直线、构造线、多段线、圆、矩形、多边形、椭圆等基本图形,也可以将绘制的图形转换为面域,对其进行填充,还可以借助编辑命令绘制各种复杂的二维图形。

图1-1所示为使用AutoCAD绘制的二维图形。

对于一些二维图形,通过拉伸、设置标高和厚度等操作就可以轻松地转换为三维图形。

AutoCAD提供了三维绘图命令,用户可以很方便地绘制圆柱体、球体、长方体等基本实体以及三维网格、旋转网格等网格模型。

同样再结合编辑命令,还可以绘制出各种各样的复杂三维图形。

图1—2所示为使用AutoCAD绘制的三维图形。

编辑推荐

《中文版AutoCAD 2010基础教程》具有完整的知识结构，信息量大，特色鲜明，对AutoCAD 2010进行了全面详细的讲解。

在讲述基本知识点和基础操作的同时例举了大量典型实例，这些实例融合知识点和操作，并以工程实践中的机械图形为基准，具有极强的实战性。

读者通过这些实例不仅可以更好地掌握使用AutoCAD绘制二维和三维图形的方法和技巧，还可以达到融会贯通、灵活运用效果。

AutoCAD绘图基础 使用绘图辅助工具 绘制和编辑二维图形对象 文字、表格和图案填充
标注图形尺寸 块、外部参照和设计中心 绘制、编辑和渲染三维图形 图形打印、输出和Internet发布 二维和三维绘图综合应用实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>