

<<第二人生>>

图书基本信息

书名：<<第二人生>>

13位ISBN编号：9787302208679

10位ISBN编号：7302208670

出版时间：2009-9

出版时间：清华大学出版社

作者：瓦格纳·詹姆斯·奥

页数：192

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<第二人生>>

### 前言

谨以本书献给那些追求充满创意和想象生活，以及那些创造出相应的工具使之梦想成真的人们。这是一个被深锁金匮之中的王国的史诗巨作。

它不是关于游戏的，尽管这个王国的人民都嗜玩如命。

因为，除了有着很多奇思妙想之外，还有车载斗量的理由能够说明他们是这个地方的公民（那些奇想经常渗透到他们的所作所为之中）。

它更不是一个逃离现实的乌托邦。

这是因为，尽管这个王国相对外部的世界而言可以称得上是世外桃源，然而每一个到达这里的人总是将他们的烦恼随身带来。

它也并不是描写那些充斥着1和0的软件程序或者电脑的故事。

一言以蔽之，相对于大千世界的形成过程而言，我们只不过是沧海一粟。

即使现在里面没有你的容身之处，但是最终你都会身有所依（或者最终你会发现自己只是一个匆匆过客而已）。

因此，这个王国不是一个子虚乌有的幻境，它并不能与现实世界完全隔绝。

已经在第二人生中拥有一席之地的人可以直接阅读第一章的内容。

然而，对于那些还没有在第二人生之中找到容身之处的人而言，他们可能对第二人生一无所知或者知道的多是道听途说之谈，他们应该驻足于前言，以更好地理解 and 体会“第二人生”，而后继续探索其他的内容。

第二人生是一个沉浸式、用户创造的在线世界。

我希望通过对这一句话的充分阐释，来使我这本书的意义清晰地展现在读者面前。

所谓“世界”，我指的是一个拥有广袤的土地、辽阔的天空、奔腾的河流、葱郁的树林、浩瀚的沙漠和蓬勃的草原的地方。

在那里，日月之行，若出其中；星汉灿烂，若出其里。

## <<第二人生>>

### 内容概要

该书用妙趣横生的故事来展示林登实验室的成长历程，向读者描绘了一个丰富多彩、动人心魄的第二人生虚拟世界，同时探讨了像第二人生这种可以由用户在线自由创造的虚拟世界，如何与现实世界的个人、组织和社会发生深层次的互动，如何影响现实世界的经济运作、政治民主、社会运行等话题，展示了众多个人和组织在虚拟世界创业成功的故事。

本书从林登实验室早年的发展历史入手，介绍了该实验室早期创业团队的组建情况，回顾了创业者艰辛执著的创业故事，展示了林登实验室从最初的虚拟实境，一家硬件公司转化为一个开放虚拟世界的历程，同时将包括菲利普·罗斯代尔在内的创始人、投资者、专家等核心人物的想法和创意穿插其中。

作者还以第一手的虚拟世界资料书写了在战争、爱情、创造和合作的纠葛之中，虚拟社会的诞生，并用独到的笔墨描写了这个虚拟世界社会规则的发展及其自身的完善，表达了虚拟世界中人民对更多自治权利和民主的呼唤。

## &lt;&lt;第二人生&gt;&gt;

## 书籍目录

绪论 从旧世界到新世界——虚拟实境简史第1章 接触知识——从虚拟现实到真实公司第2章 用三维技术描绘网络——将数据流灌入河流和天空第3章 创造的引擎——用户创造内容之魔力第4章 大众的愚昧——在线世界社会工程的实物课程第5章 自造的人类——数字时代的身份和角色扮演第8章 性爱——浪漫与欲望，将你的保守数字化第7章 建造高墙，保卫领土——战争阴影里的边界争端和文化冲突第8章 烧毁房屋——商业模式的民主第9章 作为企业家的虚拟化身——从内容创造者到收入创造者第10章 投资乌托邦——一份粗略的企业和组织探险者指南第11章 法律就是编码——互联网三维未来的犯罪和惩罚第12章 建造更好的世界——网络世界中的科研、教育和行动主义第13章 融合——一份未来几十年的互联网到在线世界的路线图：敢问路在何方附录1 三个用于探究第二人生的技巧——三个锦囊妙计，教你玩转第二人生附录2 三个在第二人生中开展真实商业活动的技巧——三个锦囊妙计，教你在第二人生中商战后记鸣谢

## &lt;&lt;第二人生&gt;&gt;

## 章节摘录

第1章 接触知识——从虚拟现实到真实公司 即使第二人生能够在不久的将来成为因特网新革命的首倡者之一，最后也只有很少人会记得林登实验室这个孕育第二人生的组织。

（不信可以问一下21世纪的成年人是否还会记得第一代商业网络浏览器的创造者——网景公司。

我想，他们只能用茫然的眼神来回答这个问题。

） 1991年该公司正式起步的时候，主要目标还并不是建造虚拟实境，当时它只不过蜗居于加州旧金山市海耶斯谷林登街的一间仓库之中。

和因特网兴起初期时的大部分城市一样，这条被冠以“林登”的街道挣扎于中产阶级化和毒品腐蚀之间。

街道的一头遍布着那些服务于来自网络公司的高雅名流的高级餐厅，街道的另一头则是无人问津的停车场，人们经常凑合着睡在自己的车里。

就是在这些地方，诞生了林登实验室的近邻：弥漫着可疑气息而又脏兮兮的自动车库和饱受追捧的精品商店。

菲利普·罗斯代尔怀揣着自己破旧的新办公室的钥匙，来到了这个令人不愉快的地方。

他刚刚放弃了RealNetworks公司技术办公室主管的位置，然后拒绝了网络公司音频数据流软件部门的聘用邀请，然后又掏出自己所有的100万美元全部投入到建造……哦，创造这些创业伊始的故事，在今天还真的是难以清晰再现。

## <<第二人生>>

### 编辑推荐

《第二人生：来自网络新世界的笔记》的精彩之处在于引领读者将居民的在线第二人生与现实世界相联系起来，展示了居民如何将他们的激情投入到商业、文化和实际应用中，由此向个人和企业组织提供了虚拟世界的商业运作指南；同时通过虚拟世界的犯罪事实揭示了未来三维虚拟世界的道德准则、犯罪和惩罚；最后展望了第二人生这个虚拟世界在未来的几年甚至几十年中，如何在下一代以及以后的互联网中继续演进。

《第二人生：来自网络新世界的笔记》适用于第二人生玩家、网络游戏行业的创业者、网络游戏投资者和开发商、广告公司、在虚拟世界中进行商业运作的实体企业和个人，以及研究虚拟世界经济、政治、社会、文化的专家学者。

第二人生——2.0网络革命中最罕见的网游企业成长故事：用现代科技、文化和社会系统创造的虚拟三维世界——你我他，我们都将成为那里的居民，开辟自己的第二人生，在互联网那片热土上繁衍眩目极酷的生活。

这一切已经开始了，为您打造的这部精品译本《第二人生》，尽述那里的神奇、荒诞和虚拟与现实中的快乐与烦恼。

<<第二人生>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>