第一图书网, tushu007.com

<<CorelDRAW X4中文版入门与提 >

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X4中文版入门与提高>>

13位ISBN编号：9787302208952

10位ISBN编号：7302208956

出版时间：2009-9

出版时间：清华大学

作者：王海峰//李绍勇//刘晶

页数：424

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

CorelDRAWX4是Corel公司推出的一款非常优秀的矢量图形设计软件，它以编辑方式简便实用，所支持的素材格式广泛等优势，受到众多图形绘制人员、平面设计人员和爱好者的青睐。
CorelDRAW软件是与Illustrator、FreeHand等齐名的矢量绘图软件，广泛应用于平面设计、插图制作、排版印刷、网页制作等领域。
虽然CorelDRAW属于平面设计软件，但由于其使用方便、有快捷的操作方式和能够很好地表现图像外观，许多人也将CorelDRAW用于产品效果制作。
作为一名工业设计师，必须掌握若干种能迅速、真实地表达创意的工具。
从专业角度分析，Alias类的高端工业设计软件是最适合做产品设计的，因为从最初草图创意到后期数控加工，整个流程几乎是无缝的连接，而且每一个环节都能淋漓尽致地表现设计师的天赋。
遗憾的是，不是每一个人、每一个企业都能负担得起使用这种专业工具的费用，因为不仅软件本身的价格高和操作难度大，其相关的设备也需要很大的投入。
从我国国情考虑，价格低廉、使用简便的软件更适合大部分的企业和设计工作室，实际情况也是如此，相当数量的工业设计师依然在使用平面设计软件进行创意和效果制作。

内容概要

本书是作者根据多年平面设计工作经验编写而成的。
每章的上机练习可以帮助读者巩固基础知识、增加实战经验，且其中的范例均来自作者实际工作中的应用。
全书共分12章。
前1章分别介绍CorelDRAW X4的操作基础，文件操作与绘图工具的使用，对象编辑，对象选取与组织，颜色填充与外框编辑，交互式工具的使用，图形、图像处理，文本处理，符号的编辑与应用，位图的操作处理与转换等内容；第12章介绍了多个综合应用案例，让读者可以学以致用。
全书内容环环相扣，文字表达与图示相结合，讲解由浅入深、循序渐进，全面讲述了CorelDRAW X4在设计工作中的应用，真正实现了理论讲解与实例制作的完美结合。
为方便读者快速掌握CorelDRAW X4的重要功能和应用技巧，随书附赠多媒体光盘，生动形象地再现了实际操作过程，是读者学用CorelDRAW X4的好帮手。
此外，光盘中还包括了书中所有的素材图片和源文件。
本书可作为各类职业院校、大中专院校或电脑培训学校的教材，也可作为平面设计制作爱好者的参考用书。

书籍目录

第1章 CorelDRAW x4操作基础 1.1 基础知识 1.1.1 矢量图形与位图图像 1.1.2 颜色模式 1.2 CorelDRAW X4的工作界面 1.2.1 启动程序 1.2.2 CorelDRAW X4的界面介绍 1.3 文件的操作 1.3.1 新建文件 1.3.2 打开文件 1.3.3 保存文件 1.3.4 切换文件窗口 1.3.5 关闭文件 1.3.6 退出程序 1.4 页面设置 1.4.1 页面大小与方向设置 1.4.2 页面版面设置 1.4.3 页面背景设置 1.5 图形对象的导入与导出 1.5.1 导入文件 1.5.2 导出文件 1.6 插入条形码 1.7 颜色设置 1.7.1 利用默认调色板填充对象 1.7.2 利用颜色泊坞窗填充对象 1.7.3 自定义调色板第2章 绘图工具与绘图 2.1 手绘工具 2.1.1 使用手绘工具绘制曲线 2.1.2 使用手绘工具绘制直线与箭头 2.1.3 修改对象属性 2.2 贝塞尔工具 2.2.1 选择贝塞尔工具 2.2.2 使用贝塞尔工具绘制一座卡通屋 2.3 艺术笔工具 2.3.1 预设工具属性栏 2.3.2 笔刷工具属性栏 2.3.3 喷罐工具属性设置 2.3.4 使用喷罐工具绘制图案 2.3.5 书法工具 2.3.6 压力工具 2.4 钢笔工具 2.4.1 钢笔工具属性栏 2.4.2 使用钢笔工具绘制树叶 2.5 使用折线工具绘图 2.6 3点曲线工具 2.7 智能填充工具 2.7.1 智能填充工具属性栏 2.7.2 使用智能填充工具为复杂图填充颜色 2.7.3 使用智能绘图工具绘图 2.8 矩形工具组 2.8.1 矩形工具 2.8.2 3点矩形工具 2.9 椭圆形工具组 2.9.1 椭圆工具 2.9.2 使用椭圆形工具绘制卡通太阳 2.9.3 使用3点椭圆形工具为卡通太阳添加眼睛 2.10 使用多边形工具绘图 2.11 星形工具组 2.11.1 使用星形工具绘图 2.11.2 使用复杂星形工具绘图 2.12 螺纹工具与图纸工具 ……第3章 CorelDRAW X4的辅助功能第4章 文本处理第5章 使用颜色与填充对象第6章 编辑与造形对象第7章 排列与管理对象第8章 为对象添加三维效果第9章 应用透明度与透镜第10章 符号的编辑与应用第11章 位图的操作处理与转换第12章 综合案例

章节摘录

插图：第1章 CorelDRAW x4操作基础1.1 基础知识本节讲解的基础知识主要包括矢量图形、位图图像和颜色模式等内容。
矢量图形与位图图像是在进行平面设计时根据所使用的软件，以及最终存储方式的不同而生成的两种文件类型。
在平面设计过程中，区分矢量图形和位图图像所具有的不同性质非常重要。
计算机图形主要分为两类：矢量图形和位图图像。
在CorelDRAW应用软件中可以将矢量图形转换为位图。
在进行转换时，可以选择位图的颜色模式。
颜色模式决定构成位图颜色数量和种类，因此文件大小也会受到影响。
另外，还可以设置背景透明度和颜色预置文件等参数。
1.矢量图形矢量图形（也称为向量图形）由称为矢量的数学方程定义的点、线条或曲线组成，矢量图形根据图形的几何特性进行描绘。
矢量图形与分辨率无关，可以将它们缩放到任意尺寸，也可以按任意分辨率打印，都不会丢失细节或降低清晰度。
因此，矢量图形在标志设计、插图设计及工程绘图方面占有很大的优势，如图1.1所示。

编辑推荐

《CorelDRAW X4中文版入门与提高(经典清华版)》：影响百万人的经典清华版，全新改版震撼上市。十年经典，独步江湖：秉承清华优良品质，锻造经典读本秘笈荟萃，引领潮流：精选主流软件，引领时代风尚，占据前沿高端易学易精，一剑封喉：图文并茂，明晰精炼，简单易学，学而能精《CorelDRAW X4中文版入门与提高(经典清华版)》实例源文件，颠簸时间的演示教学视频。
通过学习《CorelDRAW X4中文版入门与提高(经典清华版)》，读者可以掌握：★CorelDRAWX4中文版的基本操作★工具箱中绘图工具的基本应用★CorelDRAWX4中辅助工具的应用★使用文本工具创建文本和段落文本★颜色面板的应用★图样填充、底纹填充、PostScript底纹填充、网状填充的应用技巧★使用工具箱中的基本工具对场景中的对象进行编辑与造形★对场景中的对象进行排列管理★交互式效果的添加与应用★符合的应用★位图的应用★实用案例的制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com