

## <<C语言程序设计案例教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787302210696

10位ISBN编号：7302210691

出版时间：2009-12

出版时间：清华大学

作者：仇芒仙//张丽华

页数：354

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计案例教程>>

### 内容概要

C语言是计算机科学与技术、信息管理与信息系统等专业的一门专业基础课，也是计算机程序设计者的首选课程。

本书共分两篇内容。

第一篇主要是C语言的基本知识，系统介绍了C语言程序设计的基本知识点：C程序的基本构成、数据类型和表达式应用、程序的控制结构、指针、函数、数组、结构体与共用体、文件、位运算和高级编程知识等。

为了帮助读者提高编程能力，第二篇内容中对常见的45个C程序典型案例进行了解析，并配合C语言基本知识点的学习阐述了10个上机实验项目，以巩固读者的所学知识，提高用C语言解决实际问题的能力。

全书文字通俗，简明易懂，便于自学。

既可作为计算机、信息管理及其相关专业的本科教材，也可以作为计算机等级考试（C语言）的辅导教材，又可以作为计算机业余爱好者的自学用书。

## &lt;&lt;C语言程序设计案例教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第一篇 C语言程序设计教程	第1章 C程序概述	1.1 C程序结构	1.1.1 C程序实例
1.1.2 C程序构成	1.1.3 书写程序时应遵循的原则	1.2 C语言的发展	1.2.1 C语言发展
1.2.2 C语言的特点	1.3 数据在计算机中的存储形式与表示方法	1.3.1 内存的组织形式	1.3.2 原码、反码和补码
第2章 程序与算法	2.1 利用计算机解决问题的基本过程	2.2 程序的算法	2.2.1 算法的概念
2.2.2 算法的表示	2.3 结构化程序设计	2.3.1 结构化程序的基本结构	2.3.2 结构化程序设计的特点与方法
2.3.3 结构化程序设计的过程	2.3.4 程序设计的原则	2.4 C程序的运行环境	2.4.1 Turbo C 2.0实验环境
2.4.2 Visual C++ 6.0实验环境	第3章 数据类型及其应用	3.1 常量	3.1.1 数值型常量
3.1.2 字符型常量	3.1.3 符号常量	3.2 变量	3.2.1 变量的要素
3.2.2 变量的分类	3.2.3 变量的地址——指针	3.3 运算符和表达式	3.3.1 运算符
3.3.2 算术运算符和算术表达式	3.3.3 赋值运算符和赋值表达式	3.3.4 复合赋值运算符和表达式	3.3.5 逗号运算符和逗号表达式
3.3.6 关系运算符和关系表达式	3.3.7 逻辑运算符和逻辑表达式	3.3.8 数据类型转换	3.4 数据的输出
3.4.1 printf()函数	3.4.2 格式字符串	3.4.3 字符输出函数putchar()	3.5 数据的输入
3.5.1 scanf()函数	3.5.2 格式字符串	3.5.3 字符输入函数getchar()	第4章 控制结构
4.1 顺序结构	4.2 选择结构	4.2.1 关系运算符及其表达式	4.2.2 逻辑运算符及其表达式
4.2.3 if语句与条件运算符	4.2.4 switch语句	4.3 循环结构	4.3.1 用while语句实现循环
4.3.2 用do?while语句实现循环	4.3.3 用for语句实现循环	4.3.4 循环嵌套	4.3.5 break语句和continue语句
4.3.6 goto语句	4.4 综合实例	第5章 函数	第6章 数组
第7章 结构体与共用体	第8章 文件	第9章 位操作	第10章 C语言图形编程
第11章 C语言综合应用	第二篇 C语言典型程序解析与C语言实验指南	第12章 C语言典型程序解析	第13章 C语言实验指南
附录A 常用的字符与ASCII码	附录B C语言中的关键字及其用途	附录C 运算符的优先级和结合性	附录D 常用库函数参考文献

<<C语言程序设计案例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>