

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302212126

10位ISBN编号：7302212120

出版时间：2009-10

出版时间：清华大学出版社

作者：王温君 等编著

页数：318

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计教程>>

前言

1. VisualBasic6.0中文版简介VisualBasic6.0是微软公司MicrosoftVisualStudio开发工具套件中的成员之一。它为程序员提供了设计应用程序界面、编辑代码、调试程序、运行程序、生成可执行程序 and 制作安装程序等功能。它是一个功能强大的程序集成开发环境，并且配有完善的MSDN帮助系统。它采用了面向对象的程序设计方法（OOP），把程序和数据封装在一起视为一个对象。它采用了事件驱动机制的程序设计思想，是当今最优秀、最流行的可视化快速软件开发工具之一。利用它可编制Windows9x、WindowsNT或Windows2000环境中的32位应用程序。从学生的角度来看，VisualBasic6.0是当今最容易学习的编程语言。可视化的应用程序界面设计，使得程序开发人员非常容易地在应用程序的用户界面中建立窗口、按钮、列表框等；随处可见的在线提示，使得输入代码变得容易和快捷；自动语法检查，可以帮助程序员快速定位错误；强大的程序调试功能，使得程序设计变得非常容易。学习VisualBasic6.0将使学生很快掌握结构化的程序设计语言，掌握面向对象的程序设计方法，掌握事件驱动机制的程序设计思想。这些都是最先进的程序设计理念。

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

本书以Visual Basic 6.0中文版语言为背景，介绍了结构化的程序设计语言、面向对象的程序设计方法和事件驱动机制的程序设计思想。

本书主要内容包括VB的集成开发环境，可视化的应用程序界面设计，结构化程序设计的基础知识，窗体和标准控件的常用属性、事件和方法，面向对象的程序设计方法及事件驱动的编程机制，多媒体程序设计，数据库程序的开发和菜单、工具条、状态栏的使用等。

此外，还包括多窗体程序的开发、标准模块的使用和自定义函数的设计，顺序文件和随机文件的使用，以及其他有关文件和目录的操作与通用对话框的使用。

全书由浅入深地介绍了Windows应用程序的界面设计和代码的编写。

本书易学易懂，注重操作技能，面向实际应用。

书中配有大量的习题，供读者边学边练，立竿见影。

本书是高等职业技术教育教材，也可以作为从事计算机工作的技术人员、大学生和参加全国计算机等级考试（二级Visual Basic程序设计）的参考书。

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

第1章 认识Visual Basic 1.1 Visual Basic简介 1.1.1 Visual Basic 6.0的特点 1.1.2 Visual Basic 6.0的版本 1.2 Visual Basic 6.0的集成开发环境 1.2.1 Visual Basic 6.0的系统要求 1.2.2 Visual Basic 6.0的安装 1.2.3 Visual Basic 6.0的启动与退出 1.2.4 Visual Basic 6.0集成开发环境 1.3 建立VB应用程序 1.3.1 建立一个简单的VB应用程序 1.3.2 建立VB应用程序的一般方法 1.4 综合运用 1.5 习题第2章 VB数据类型及窗体 2.1 VB数据类型 2.1.1 常量 2.1.2 变量 2.2 窗体的属性、事件和方法 2.2.1 窗体的主要属性 2.2.2 窗体的主要事件 2.2.3 窗体的常用方法 2.3 综合运用 2.4 习题第3章 命令按钮与函数 3.1 运算符和表达式 3.1.1 算术运算符和算术表达式 3.1.2 字符串运算符和字符串表达式 3.1.3 关系运算符和关系表达式 3.1.4 逻辑运算符和逻辑表达式 3.1.5 日期运算符和日期表达式 3.1.6 运算符的优先级 3.2 常用标准函数 3.2.1 常用数学函数 3.2.2 常用转换函数 3.2.3 常用字符串函数 3.2.4 常用日期时间函数 3.2.5 InputBox函数 3.3 命令按钮控件 3.3.1 命令按钮概述 3.3.2 命令按钮属性 3.3.3 命令按钮事件 3.4 综合运用 3.5 习题第4章 顺序结构程序设计与标签和文本框 4.1 顺序结构程序设计 4.1.1 顺序结构程序 4.1.2 赋值语句 4.1.3 注释语句 4.1.4 结束语句 4.1.5 暂停语句 4.2 标签控件 4.2.1 标签控件属性 4.2.2 标签控件事件 4.3 文本框控件 4.3.1 文本框属性 4.3.2 文本框事件和方法 4.4 综合运用 4.5 习题第5章 选择控件与分支程序设计第6章 滚动条、计时器和循环程序第7章 图形图像控件和绘图方法第8章 列表框、组合框和数组第9章 更复杂的工程第10章 通用对话框与文件操作第11章 菜单和工具栏设计第12章 数据库操作第13章 多媒体程序设计第14章 VB程序调试与错误处理初步附录 参考答案

章节摘录

插图：第1章 认识Visual Basic教学提示：本章简要介绍Visual Basic（以下有时简称VB）语言。通过本章的学习，读者能够了解VB程序设计语言的基本特点和主要功能，同时初步认识VB集成开发环境和使用VB开发应用程序的步骤。

教学目标：掌握集成开发环境中的标题栏、菜单栏、工具栏、工具箱、窗体窗口、工程窗口、【属性】窗格的作用。

掌握建立VB应用程序中的用户界面、编写代码、运行程序、保存程序及生成可执行程序的方法。

1.1 Visual Basic简介Visual Basic是一种通用的可视化程序设计语言，它沿用了传统Basic语言中的一些语法，而其功能远远超过了传统Basic语言。

它不仅提供了一套常规的编程环境，还提供了可视化的设计工具，使得程序开发人员非常容易地在应用程序的用户界面中建立窗口、按钮、列表框等，并巧妙地把开发Windows环境下应用程序的复杂性“封装”起来。

它继承了传统Basic语言简单、易学、易用的特点，又采用了面向对象和事件驱动的编程机制。英文Visual的含义是“可视化”，是指开发图形用户界面（GUI）的方法。

<<Visual Basic程序设计教程>>

编辑推荐

《Visual Basic程序设计教程(第2版)》：新世纪高职高专实用规划教材，计算机系列

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>