

<<中文版Flash CS4入门与进阶>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash CS4入门与进阶>>

13位ISBN编号：9787302213130

10位ISBN编号：7302213135

出版时间：2010-1

出版时间：清华大学出版社

作者：蒋晓冬

页数：259

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版Flash CS4入门与进阶>>

内容概要

本书是《入门与进阶》系列丛书之一，全书以通俗易懂的语言、翔实生动的实例，全面介绍了网络多媒体制作工具——中文版Flash CS4的操作方法和动画制作技巧。

本书共分13章，分别介绍了Flash CS4动画制作基础，图形的绘制与编辑，文本的创建与编辑，对象的查看与编辑，时间轴与帧的应用，图层、元件、实例和库的使用，为动画添加外部文件，制作常见Flash动画，ActionScript 3.0基础知识，Flash组件应用，测试、发布和导出影片，Flash综合应用实例等内容。

本书采用环境教学、图文并茂的方式，使读者能够轻松上手。

全书双栏紧排，双色印刷，知识容量相当于500多页同类图书；同时配以制作精良的多媒体互动教学光盘，让读者学以致用，达到最佳的学习效果。

此外，大容量4.5GDVD光盘中免费赠送海量学习资源库，其中包括3套与本书内容相关的多媒体教学演示视频。

本书面向电脑初学者，是广大电脑初级、中级、家庭电脑用户和中老年电脑爱好者的首选参考书。

书籍目录

第1章 Flash CS4动画制作基础 1.1 Flash动画的基础知识 1.1.1 Flash动画的特点 1.1.2 Flash动画的应用领域 1.1.3 Flash动画的制作流程 1.2 认识Flash CS4 1.2.1 Flash CS4的新增功能 1.2.2 Flash CS4工作界面 1.2.3 面板集 1.2.4 Flash CS4的个性化设置 1.3 Flash文档的基本操作 1.3.1 新建文档 1.3.2 保存文档 1.3.3 打开文档 1.4 进阶练习 1.4.1 Flash文档的基本操作 1.4.2 自定义工作区 1.5 高手解答...
...第2章 图形的绘制与编辑第3章 文本的创建与编辑第4章 对象的查看与编辑。
第5章 时间轴与帧第6章 图层的使用第7章 使用元件、实例和库第8章 为动画添加外部文件第9章 制作常见Flash动画第10章 全面掌握ActionScript 3.0第11章 Flash组件应用第12章 测试与发布影片第13章 Flash综合实例应用

<<中文版Flash CS4入门与进阶>>

编辑推荐

《中文版Flash CS4入门与进阶（附光盘）》是《入门与进阶》系列丛书中的一本，该书从读者的学习兴趣和实际需求出发，合理安排知识结构，由浅入深、循序渐进，通过图文并茂的方式讲解Flash CS4的各种应用方法和技巧。

全书共分为13章，主要内容包括：Flash CS4动画制作基础，图形的绘制与编辑，文本的创建与编辑，对象的查看与编辑等。

《中文版Flash CS4入门与进阶（附光盘）》附赠一张精心开发的DVD多媒体教学光盘，它采用全程语音讲解、情景式教学、互动练习、真实详细的操作演示等方式，紧密结合书中的内容对各个知识点进行深入的讲解。

让读者在阅读图书的同时，享受到全新的交互式多媒体教学。

此外，本光盘附赠大量学习资料，其中包括3套与《中文版Flash CS4入门与进阶（附光盘）》内容相关的多媒体教学演示视频。

让读者一学就会、即学即用，在短时间内掌握最为实用的电脑知识，真正达到轻松进阶，学电脑不求人的效果。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>