第一图书网, tushu007.com

<<中国风>>

图书基本信息

书名：<<中国风>>

13位ISBN编号：9787302213604

10位ISBN编号：7302213607

出版时间：2010-3

出版时间：清华大学出版社

作者：郑挂英

页数：345

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书内容由浅入深，每章的内容丰富多彩，力争涵盖全部的常用知识点。在介绍软件系统的同时，全书使用实例贯穿整个讲解过程，使读者既能了解各项知识点的使用方法，又能及时了解各项知识点的实际运用场合，方便知识点的记忆。

本书共18章，第一部分是“基础知识”，包括FlashCS4基本操作界面、软件的基本操作、选择工具、绘图工具、填充颜色工具、使用文本工具创建特效文字、对象的编辑与操作、时间轴和图层制作动画、滤镜和混合的使用、元件和库面板、使用组件、ActionScript基础、添加声音和视频、动画的测试及发布；第二部分是“综合实例”，包括精美贺卡设计、3D效果与游戏设计、网站片头动画设计、制作网络广告；第三部分是“附录”，总结了在动画设计实践中的各种操作技巧、常见问题解答、ActionScript命令函数总表。

本书既适合于Flash初中级用户、Flash动画设计与制作人员、动画设计开发与编程设计人员、动画制作培训班学员、大中专院校相关专业师生及个人动画制作爱好者阅读，又可以作为大中专院校或者企业的培训教材，同时对Flash高级用户也有很高的参考价值。

书籍目录

第1章　初识Flash CS4基本操作界面1.1　Flash的特点1.2　Flash CS4的基本概念1.2.1　矢量图和位图1.2.2　帧1.2.3 图层1.2.4　元件和实例1.2.5　动作脚本1.3　Flash CS4工作界面1.3.1 菜单栏1.3.2　工具箱1.3.3 时间轴1.3.4　舞台1.3.5　面板组1.4　Flash CS4的新增功能第2章　软件的基本操作2.1　文档的基本操作2.1.1　新建Flash文档2.1.2　保存Flash文档2.1.3　打开Flash文档2.1.4　关闭Flash文档2.2　设置文档属性2.2.1　设置文档大小2.2.2　设置背景颜色2.2.3　设置帧频率2.2.4　使用属性面板设置属性2.3　辅助工具的使用2.3.1　标尺2.3.2 网格2.3.3　辅助线2.4　系统的优化设置2.4.1　设置首选项2.4.2　设置快捷键2.5　本章实例——利用模板制作简单的动画第3章　选择工具3.1　选择工具3.1.1　基本知识3.1.2　实例讲解3.2　部分选取工具3.2.1　基本知识3.2.2　实例讲解3.3　使用套索工具3.3.1　基本知识3.3.2　实例讲解3.4　使用任意变形工具3.4.1　基本知识3.4.2　实例讲解3.5　本章实例3.5.1　实例1——选择工具的基本应用3.5.2　实例2——绘制绿叶第4章　绘图工具4.1　线条工具4.1.1　相关知识4.1.2　实例讲解4.2　椭圆工具4.2.1　相关知识4.2.2　实例讲解4.3　矩形工具4.3.1　相关知识4.3.2　实例讲解4.4　刷子工具4.4.1　相关知识4.4.2　实例讲解4.5　墨水瓶工具4.5.1　相关知识4.5.2　实例讲解4.6　橡皮擦工具4.6.1　相关知识4.6.2　实例讲解4.7　本章实例4.7.1　实例1——绘制草原4.7.2　实例2——绘制多彩的气球4.7.3　实例3——绘制小房子第5章　填充颜色工具5.1　颜料桶工具5.1.1　相关知识5.1.2　实例讲解5.2　滴管工具5.2.1　相关知识5.2.2　实例讲解5.3　墨水瓶工具5.3.1　相关知识5.3.2　实例讲解5.4　渐变变形工具5.4.1　相关知识5.4.2　实例讲解5.5　本章实例5.5.1　实例1——绘制酒精灯5.5.2　实例2——绘制精美雨伞第6章　使用文本工具创建特效文字6.1　文本操作基础6.1.1　文本工具概述6.1.2　静态文本6.1.3　动态文本6.1.4　输入文本6.1.5　设置文本的基本属性　6.2　文本属性的高级设计6.2.1　消除文本锯齿6.2.2　创建文字链接6.2.3 打散文字　6.3　对文本使用滤镜效果6.3.1　给文本添加滤镜6.3.2　设置滤镜效果　6.4　本章实例6.4.1 实例1——制作雪花文字6.4.2　实例2——制作打字效果6.4.3 实例3——制作跳动的文字6.4.4　实例4——制作填图文字第7章　对象的编辑与操作第8章　时间轴和图层制作动画第9章　滤镜和混合的使用第10章　元件和库面板第11章　使用组件第12章　动作面板和ActionScript基础第13章　添加声音和视频第14章　动画的测试及发布第15章　精美贺卡设计第16章　3D效果与游戏设计第17章　网站片头动画设计第18章　制作网络广告附录A　动画设计常见问题解答附录B　ActionScript命令函数总表

编辑推荐

入门知识全讲解，提高案例深剖析，高手技法精细点，新手学习红旋风。
细致的知识讲解，体验入门到精通的学习之旅：全书细致讲解了FlashCS4，全部的功能命令，真正做到完全解析、完全自学。
知识讲解与案例练习相结合，真正实现完全自学：30多个大小案例供读者练习巩固所学，附录动画设计常见问题解答，ActionScript命令函数总表。
大容量光盘内容：18个案例素材和最终文件，15个合计超过100分钟的视频讲解，800个网页Banner，2000个精美Logo欣赏，180个网页PSD模板，附赠动态网页编程语法手册。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com