

## <<C语言与程序设计大学教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言与程序设计大学教程>>

13位ISBN编号：9787302214977

10位ISBN编号：7302214972

出版时间：2010-2

出版时间：清华大学出版社

作者：李文斌，陈焱瑛，王顶 编著

页数：275

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言与程序设计大学教程>>

### 内容概要

C语言是国内外广泛使用的一种计算机语言。

“C语言编程”被认为是计算机专业学生必备的基本技能。

同时,也被公认为对于后续课程“C++”、“数据结构”等非常重要。

本书是作者十余年的C语言编程及教学经验的一个反映。

全书的最大特点在于以下几方面。

“新”：从全新的视觉阐述关键知识,大多数程序的分析都从“内”(内存)向“外”看。

“真”：参照标准C语言展开各知识点的讲解与讨论。

“实”：实用性强,任何一个知识点的阐述都十分注重与实践的无缝连接。

“联”：注意与其他课程之间的关联。

“清”：语言清晰、准确、紧凑。

本书内容新颖、条理清晰、逻辑性强、文字流畅,是学习C语言及程序设计的理想教材。

本书可作为高等学校计算机及相关专业的教材。

对于已具备C语言初步知识的读者来讲,它更是一本难得的好书。

## &lt;&lt;C语言与程序设计大学教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 引言 1.1 语言与文章(程序) 1.2 标准与实现 1.3 C语言程序“编辑”体验 1.4 C语言程序“编译”、“连接”和“运行”体验 1.4.1 环境 1.4.2 环境安装:安装Visual Studio 2005 1.4.3 编译与执行字符集、连接和运行 本章习题第2章 构成C语言程序的单词 2.1 对第一个C语言程序的初步解释 2.2 初识连接与main()函数 本章习题第3章 从问题求解到程序设计 3.1 问题求解与算法 3.2 算法与数据类型 3.3 数据类型与标识符(变量名) 3.4 常量与字面值 3.4.1 常量 3.4.2 整型字面值 3.4.3 浮点型字面值 3.4.4 字符型字面值 3.4.5 字符串字面值 3.5 数据的输出与输入 3.5.1 数据的输出 3.5.2 数据的输入 本章习题第4章 运算符与表达式 4.1 左值与右值 4.2 运算符总览与运算符优先级 4.3 运算符及表达式 4.3.1 算术运算符及表达式 4.3.2 赋值运算符与表达式 4.3.3 关系、判等运算符与表达式 4.3.4 逻辑运算符与表达式 4.3.5 条件运算符与条件表达式 4.3.6 位操作运算符与表达式 4.3.7 逗号运算符与顺序表达式 4.3.8 sizeof运算符 4.3.9 表达式副作用、括号运算符与求值顺序 4.4 类型转换 4.4.1 隐式转换 4.4.2 显式转换 4.5 溢出简介 本章习题第5章 控制流与面向过程的程序设计 5.1 再续算法 5.1.1 顺序结构 5.1.2 选择结构 5.1.3 循环结构 5.2 语句 5.2.1 表达式语句 5.2.2 复合语句 5.2.3 return语句 5.3 条件语句: if及if?else语句 5.4 switch语句 5.5 循环语句 5.5.1 for语句 5.5.2 while语句 5.5.3 do语句 5.6 多重循环 本章习题第6章 指针变量第7章 数组第8章 函数第9章 预处理第10章 自定义数据类型第11章 标准库函数第12章 项目实战:推箱子游戏开发参考文献

<<C语言与程序设计大学教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>