

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787302216360

10位ISBN编号：7302216363

出版时间：2010-2

出版时间：清华大学出版社

作者：涂英 编

页数：247

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

Visual Basic简单易学、功能强大，深受广大计算机专业人员和非专业人员的欢迎。本书根据程序设计课程的基本要求及作者多年的教学经验，循序渐进，深入浅出地介绍了Visual Basic 6.0中文版的开发环境、对象和事件驱动的概念、运算符和表达式、数据输入输出、程序的基本结构、数组、过程、常用控件、用户界面设计、图形操作、文件管理、数据库技术和多媒体程序设计，并根据每部分知识的重点和难点，提供了经调试通过的例题。针对初学者的特点，全书知识结构及深度设计合理，力求通俗易懂、简洁实用，使具有Windows初步知识的读者可以通过本书掌握Visual Basic程序设计的基本内容。同时兼顾到全国计算机等级考试（Visual Basic）最新大纲的要求，对相关知识点也进行了介绍，供读者选用。

本书可作为高等学校非计算机专业本科教材，亦适合大专院校专科及自学人员使用。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

- 第1章 Visual Basic概述 1.1 VB的特点与安装 1.1.1 VB的特点 1.1.2 Visual Basic 6.0的安装
 1.2 可视化编程的基本概念 1.2.1 对象和类 1.2.2 对象的属性、事件与方法 1.3 VB 6.0
 的集成开发环境 1.3.1 VB的启动和退出 1.3.2 主窗口 1.3.3 窗体窗口 1.3.4 工程
 资源管理器窗口 1.3.5 工具箱窗口 1.3.6 属性窗口 1.3.7 代码窗口 1.3.8 其他窗口
 1.4 VB可视化编程的步骤 1.4.1 界面设计 1.4.2 属性设置 1.4.3 代码编写 1.4.4
 保存和运行程序 1.5 窗体 1.5.1 主要属性 1.5.2 事件 1.5.3 方法 1.6 基本控件
 1.6.1 标签 1.6.2 文本框 1.6.3 命令按钮 1.6.4 焦点和Tab键序 1.6.5 控件默
 认属性 1.7 VB工程管理与环境设置 1.7.1 工程的组成 1.7.2 创建、打开和保存工程
 1.7.3 添加、删除和保存文件 1.7.4 环境设置 习题第2章 VB程序设计基础 2.1 VB编程
 风格 2.2 数据类型 2.2.1 标准数据类型 2.2.2 用户自定义数据类型 2.3 常量和变量
 2.3.1 常量和变量的命名规则 2.3.2 常量 2.3.3 变量 2.4 运算符与表达式 2.4.1
 运算符 2.4.2 表达式 2.4.3 常用内部函数 2.5 基本语句 2.5.1 赋值语句 2.5.2
 人机交互函数和过程 2.5.3 常用方法 2.6 综合应用 习题 第3章 选择结构与循环结构设计
 3.1 VB布尔表达式 3.2 If条件语句 3.2.1 单分支If语句 3.2.2 双分支If语句 3.2.3
 多分支If语句 3.2.4 If语句的嵌套 3.3 Select Case多分支选择语句 3.4 For循环语句 3.5 Do
 循环语句 3.6 循环的嵌套 3.7 退出语句和结束语句 3.7.1 Exit语句 3.7.2 End语句
 3.8 综合应用 习题 第4章 常用控件 4.1 单选按钮和复选框 4.2 框架 4.3 列表框和组合
 框 4.4 计时器 4.5 滚动条 4.6 鼠标器和键盘 4.6.1 鼠标器 4.6.2 键盘 4.7 其他
 控件 4.7.1 对话框 4.7.2 Slider控件 4.7.3 ProgressBar控件 4.7.4 UpDown控件
 4.7.5 Animation控件 4.7.6 SSTab控件 4.8 综合应用 习题 第5章 数组 5.1 数组的概念
 5.1.1 声明一维数组 5.1.2 声明多维数组 5.1.3 声明动态数组 5.2 数组的基本操作
 5.3 控件数组 5.4 综合应用 习题 第6章 过程 6.1 Sub过程 6.1.1 建立Sub过程
 6.1.2 调用Sub过程 6.1.3 通用过程与事件过程 6.2 Function过程 6.3 参数传递 6.3.1
 形参与实参 6.3.2 参数传递 6.3.3 数组作过程的参数 6.3.4 可选参数与可变参数
 6.3.5 对象参数的传送 6.4 变量、过程的作用域 6.4.1 模块 6.4.2 过程的作用域
 6.4.3 变量的作用域 6.4.4 闲置循环与DoEvents语句 6.5 递归 6.6 综合应用 习题 第7章
 界面设计 7.1 菜单设计 7.1.1 菜单系统 7.1.2 菜单编辑器 7.1.3 创建弹出式菜单
 7.2 多重窗体 7.3 多重文档界面 7.4 工具栏和状态栏 7.4.1 工具栏 7.4.2 状态栏
 7.5 综合应用 习题 第8章 图形操作 8.1 图形操作基础 8.1.1 默认坐标 8.1.2 用户
 自定义坐标 8.2 有关图形细节的设置 8.2.1 颜色 8.2.2 线宽和线型 8.2.3 填充 8.3
 图形控件 8.3.1 图形框 8.3.2 图像框 8.3.3 Shape控件 8.3.4 Line控件 8.4 图
 形方法 8.4.1 Line方法 8.4.2 Circle方法 8.4.3 Pset方法 8.4.4 Point方法 8.5 图形
 综合应用 习题 第9章 文件 9.1 文件及其结构 9.2 文件操作方法 9.2.1 常用的文件操作
 函数 9.2.2 顺序访问模式 9.2.3 随机访问模式 9.2.4 二进制访问模式 9.3 常用文件
 操作语句 9.4 文件系统控件 习题 第10章 数据库应用 10.1 数据库基本概念 10.2 数据管理
 器 10.2.1 创建数据库 10.2.2 新建数据表 10.2.3 访问数据库 10.3 Data控件
 10.3.1 添加Data控件 10.3.2 数据绑定控件 10.3.3 Data控件的常用属性、事件和方法
 10.3.4 Data控件应用实例 10.4 用ADO访问数据库 10.4.1 ADO对象模型 10.4.2
 ADODC控件 10.4.3 ADO对象 10.5 结构化查询语言 10.5.1 SQL语句简介 10.5.2
 使用Select语句 10.6 数据环境设计器 10.7 综合应用 10.7.1 数据库设计 10.7.2 主窗体
 设计 10.7.3 查询功能 10.7.4 信息管理功能 习题 第11章 多媒体应用 11.1 多媒体技术
 基础 11.1.1 基本概念 11.1.2 多媒体文件类型 11.1.3 多媒体控制接口 11.1.4 开发
 多媒体应用程序的主要方法 11.2 多媒体控件 11.2.1 常用属性 11.2.2 常用事件
 11.2.3 MCI命令 11.2.4 MMControl控件使用步骤 11.3 Windows应用程序接口 11.3.1
 声明 11.3.2 常用的与MCI有关的API函数 11.4 综合实例 习题 主要参考文献

<<Visual Basic程序设计>>

编辑推荐

教学目标明确，注重理论与实践的结合 教学方法灵活，培养学生自主学习的能力 教学内
容先进，强调计算机在各专业中的应用 教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>