第一图书网, tushu007.com

<<SolidWorks产品设计图解>>

图书基本信息

书名：<<SolidWorks产品设计图解>>

13位ISBN编号：9787302216926

10位ISBN编号：7302216924

出版时间：2010-1

出版时间：清华大学出版社

作者：李观华，黄致程　编著

页数：156

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

功能强大、易学易用和技术创新是SolidWorks的三大特点，使其成为领先的、主流的三维CAD设计软件。
SolidWorks能够提供不同的设计方案，减少设计过程中的错误，提高产品质量，操作简单方便，易学易用，同时它还具备完善的帮助系统与自学模式，便于学习。
如果熟悉微软的Windows系统，那么就可以使用SolidWorks进行设计。
SolidWorks独有的拖曳功能使设计者能在较短的时间内完成大型装配设计，它的资源管理器和Windows资源管理器一样，可以方便地管理cAD文件。
使用SolidWorks能在很短的时间内完成大量的工作，能更快地将高质量的产品投放市场。
正如美国著名咨询公司Daratech所评论的那样：“在基于Windows平台的三维CAD软件中，SolidWorks是最著名的品牌，是市场快速增长的领导者。
”　与市面上大量局限于基础建模的CAD书籍不同，本书跳过传统的学习模式，采用模块化教学，更加专注于建模思路和方法。
尽管本书是基于SolidWorks 2008编写的，但即使读者使用的是SolidWorks 2010也并不影响阅读，因为它们的建模思路是相通的。
1.本书思路剖析　·案例分析部分：将模型模块化，分成多个细节模块。
·案例建模分析部分：对每一个细节模块进行分析，并给出建立模型的思路和方法。
·案例建模步骤详解部分：对模型难点部分进行详细介绍，给出建立模型的具体步骤。
·附录部分：提供了优美的模型渲染图片。
2.读者阅读流程　SolidWorks软件使用者：　·初学者：建议从竞赛作品开始浏览学习。
·中级者：建议从曲面案例开始浏览学习。
·高级者：可以不浏览细节步骤，首先浏览渲染图片，自己尝试建模，然后再阅读案例分析以及建模分析部分。
其他3D软件使用者：　建议直接浏览渲染图片和案例分析以及建模分析部分，扩展模型开发思路。
3.对光盘阅读的说明　随书配送的多媒体光盘包含全书所有实例的源文件和视频演示文件，可以帮助读者更加形象直观、轻松自如地学习本书。
4.致谢　本书的出版是许多人共同努力的结果，为此要感谢所有对本书写作有过帮助的人。
首先要感谢何煜琛老师给了我们这样一个机会，他还给我们提供了很多的帮助和建议，然后要感谢我的父母和袁源，感谢他们在写作过程中对我的支持。
最后要感谢清华大学出版社所有对本书的出版付出过劳动的人们，特别是许存权老师，他为本书的策划和组织给予了大量的建议。
限于笔者的水平，书中疏漏之处在所难免，恳请广大读者批评指正。

内容概要

本书打破传统图书的编写样式，以案例为主线，用图例方式表述操作步骤，简单明了、直观，体现产品的设计技巧与思路，书后还附有丰富的竞赛实例产品，配套光盘中有案例产品设计操作的配音讲解，读者只要用心去思考和体会，即可成为设计高手。
本书内容包括：（1）曲面案例，包括小刀案例、自行车案例一、跑车案例、自行车案例二、小轿车案例。
（2）竞赛案例，包括液压车案例、月球车案例，（3）附录，包括小刀渲染图、自行车案例一渲染图、跑车渲染图、自行车案例二渲染图、小桥车渲染图、液压车渲染图、月球车渲染图。
本书适合本科、高职、中职类院校在校学生以及企业产品设计人员学习使用。

作者简介

李观华，现于深圳从事产品研民工作，设计风格独特，开发成果丰厚，是我国年轻设计师中的佼佼者。

李观华精通SolidWorks软件应用，特别在曲面建模、渲染等方面积累了独到的经验，他的设计案例广泛源流传于各大论坛、行业网站，先后在开思网、智造网等网站举办的竞赛中获得优胜。
2009年5月应邀在常州大学城3D工业文化周期间举办专卖讲座，后多次在空中讲坛中担任客座讲师，他的授课案例基于生产实践、深入浅出，并自成体系，得到了院校师生和业内专家的广泛好评。

黄致程，现任职于四川西南核建筑机械研究所，获得CSWP证书，参与了平面二次包络环面蜗轮蜗杆减速箱的设计、蜗轮蜗杆优化软件的开发和动态模拟仿真，并设计了新型实验室搅拌机。
擅长Solidworks三维建模，对渲染、曲面、焊接、基础建模有丰富的应用经验，同时能利用VBasic对SW进行二次开发。
曾使用SW参加《CAD/CAM与制造业信息化》杂志社建模战区举行的三维渲染大赛，获得一等奖，同时获得建模高手称号。

书籍目录

第1篇 曲面案例 第1章 小刀案例 1.1 小刀案例分析 1.2 刀刃建模分析 1.3 刀柄建模分析 1.4 刀柄建模步骤详解 第2章 自行车案例一 2.1 自行车案例分析 2.2 车身建模分析 2.3 车轮建模分析 2.4 脚踏板和后轮车壳建模分析 2.5 方向装置和坐垫建模分析 2.6 刹车及变速系统建模分析 2.7 自行车车身建模步骤部分详解 第3章 跑车案例 3.1 跑车案例分析 3.2 跑车建模分析 3.3 车身附属结构建模分析 3.4 车胎建模分析 3.5 跑车车身建模步骤详解 第4章 自行车案例二 4.1 自行车案例二分析 4.2 轮胎建模分析 4.3 车身建模分析 4.4 方向装置建模分析 4.5 踏板建模分析 4.6 自行车案例二建模步骤详解 第5章 小轿车案例 5.1 小轿车案例分析 5.2 车身建模分析 5.3 车身附属结构建模分析 5.4 轮胎建模分析 5.5 底盘建模分析 5.6 小轿车车身建模详解 第2篇 竞赛案例 第6章 液压车案例 6.1 液压车案例分析 6.2 液压系统 6.3 后轮机构 6.4 小把手方向装置 6.5 大把手方向装置 第7章 月球车案例 7.1 月球车案例分析 7.2 月球车主体部分 第3篇 附录 第8章 小刀渲染图片 第9章 自行车案例一渲染图片 第10章 跑车渲染图片 第11章 自行车案例二渲染图片 第12章 小轿车渲染图片 第13章 液压车渲染图片 第14章 月球车渲染图片

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com