

<<看不见的引擎>>

图书基本信息

书名：<<看不见的引擎>>

13位ISBN编号：9787302222903

10位ISBN编号：7302222908

出版时间：2010-6

出版时间：清华大学

作者：(美)埃文斯//哈吉犹//施马兰奇|译者:陈宏民//胥莉//张艳华

页数：326

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<看不见的引擎>>

### 前言

自从《看不见的引擎》英文版于2006年出版以来，软件平台已经被广泛地应用于推动技术创新和产业转型。

在世界各地，看不见的引擎正在开创一个以软件为基础的技术变革时代。

苹果公司的iPhone之所以能够震撼全球手机行业，其原因之一就是它创造了大量的应用程序，而这些应用程序都是建立在手机操作系统之上的。

火狐（Firefox）浏览器通过鼓励网络开发商编写插件，引发了一场浏览器产业的革命，并借此推翻了微软公司IE浏览器在许多国家的主导地位。

Facebook网站通过向开发商开放，开发出了功能强大的社交网络平台。

亚马逊（Amazon）已经发布了云计算平台，使得企业能够从互联网进入其庞大的软件、硬件和全球通信系统。

而知名度并不太高的企业IPComerce，通过帮助开发商构建适用于处理各种类型支付交易的软硬件的应用程序，已经渐渐开始改变美国的支付产业。

在2010年为《看不见的引擎》中文版所作的序言中，我们将会讨论自从本书完成之后发生的产业大事记，并解释为何基于软件平台的商业模式经常能够在为其背后的公司和企业家带来可观利润的同时，仍然创造出丰厚的社会价值。

## <<看不见的引擎>>

### 内容概要

这是一部集经济管理与软件科技于一体的著作，也是在麻省理工、哈佛、芝加哥和伦敦大学执教的几位著名学者多年研究与教学成果的结晶。

该书荣获2006年美国出版商协会经济管理类年度奖，它为从软件平台产业中发掘商机的企业家、寻找企业策略的管理者和探索研究思想的教育科研人士提供了丰富的专业知识。

在20世纪80年代兴起的第三次科技革命中，软件平台和以其为核心的商业生态系统的发展壮大，从根本上改变了人们的经济生活，创造、改变并摧毁了许多产业。

本书从软件平台的双边策略入手，重点集中于以软件平台为基础的产业中企业的定价策略、产品设计和下游企业或上游供应商的一体化策略，融合经济、科技历史和企业战略分析，通过鲜活的案例，详细介绍了包括个人电脑、视频游戏主机、掌上电脑、智能电话和数字媒体等在内的软件平台产业，以及新兴的基于互联网的拍卖和搜索平台等主要软件平台产业的发展历程，解读了行业中成功者背后的鲜为人知的具体商业策略。

该书适合科技产业的企业家、经理人、科技产业创业人士以及经济和管理专业学者阅读、参考。

## <<看不见的引擎>>

### 作者简介

陈宏民，上海交通大学安泰经济与管理学院教授，副院长，管理学博士，产业组织与技术创新研究中心主任。

中国管理科学与工程学会副理事长，《系统管理学报》主编。

长期从事产业组织理论、技术管理与创新和企业战略管理研究。

曾在美国麻省理工学院、加拿大英属哥伦比亚大学、巴黎第九大学等做过访问学者。

胥莉，上海交通大学安泰经济与管理学院副教授，管理学博士，美国产业组织理论学会会员。

长期从事产业组织理论、双边平台理论以及银行卡的研究。

国内一流学术期刊《管理科学学报》、《系统管理学报》特约审稿人。

张艳华，中国人民大学国际学院访问教授，法国图卢兹大学产业经济学博士，同时担任美国法律经济咨询集团LECG总监。

长期从事产业经济学、反垄断与竞争政策和网络产业的研究。

主持参与过高科技和网络企业市场战略分析、并购申报和知识产权侵权与索赔等研究和咨询项目。

## &lt;&lt;看不见的引擎&gt;&gt;

## 书籍目录

中文版序译者序前言第1章 看不见的引擎 1.1 让电脑更小 1.2 不断扩大的基于计算机的产品体系 1.3 软件平台的组成部分 1.4 本书结构第2章 用代码说话 2.1 计算机和编程的历史基础 2.2 编程语言的发展 2.3 操作系统的变革 2.4 应用程序编程接口(APIs) 2.5 软件平台 2.6 操作系统和软件平台的生产 2.7 操作系统、软件平台和计算装置第3章 多边时代 3.1 信息产品 3.2 多边平台 3.3 开源软件第4章 退学者与推广者 4.1 苹果公司与微软公司的软件平台 4.2 苹果公司对比微软公司 4.3 没有所有者的新挑战者: Linux操作系统第5章 兵 5.1 视频游戏产业的诞生 5.2 视频游戏平台的出现 5.3 索尼PlayStation游戏主机 5.4 Xbox游戏主机 5.5 今天的视频游戏产业 5.6 个人电脑游戏 5.7 在线游戏 5.8 平台的扩张第6章 掌上经济 6.1 掌上电脑的诞生 6.2 开辟市场 6.3 Palm公司的平台战略 6.4 Windows CE操作系统 6.5 捆绑 6.6 掌上电脑行业的萎缩第7章 叭叭叭...叭 7.1 手机行业 7.2 软件平台的作用 7.3 I-mode 第8章 危险的交集 8.1 数字音乐技术 8.2 数字媒体系统的演化 .....第9章 孤军奋战第10章 免费的午餐第11章 越大越好第12章 一扫而空致谢

## <<看不见的引擎>>

### 章节摘录

20世纪70年代开始的微处理器革命使基于软件平台的产品变得琳琅满目。

第一代综合型电子计算机埃尼阿克（ENIAC）创造于第二次世界大战期间，目的是进行计算从而提高攻击目标的命中率。

埃尼阿克用了18000根真空管，长100英尺，高8.5英尺，宽若干英尺。

40年代后期开始的晶体管发展催生了第二代计算机。

晶体管的作用和真空管是一样的，但是晶体管更小，需要的电能更少，也更可靠。

因此第二代计算机体积更小，运行费用也更加低廉。

第三代计算机的产生得益于1959年集成电路的发明。

集成电路把几个晶体管和一些电路元件集结在一个单一部件中，不仅降低了计算机的尺寸和价格，也加快了运行速度。

海军上将格雷斯·霍珀是一个软件编程的先驱者，她以传播“纳秒”的概念而闻名，“纳秒”概念是指用一英尺长的电话线来表示电流在一纳秒内可以经过的最长距离。

她以这个概念来说明计算机要运行得快，就必须变小。

如她所言，计算机的确越变越小。

1964年流行的IBM System / 360 Model 30计算机大小约为106立方英尺。

微型机则更加小巧。

迪吉多设备公司(Digital Equipment Corporation) 1965年推出的PDP-8计算机只有大约8立方英尺的体积。

微型机的体积足够小到使得生产厂商破天荒地能够将其整合入实验装置和其他设备。

## <<看不见的引擎>>

### 媒体关注与评论

“该书从经济学的角度阐述了由极度复杂软件构成的操作系统——它扮演着计算机、手机、游戏主机以及其他主机设备神经系统的角色。

对于任何一位想要了解高科技产业背后经济推动力的人士来说，这都是一本必读书。

”——哈尔·范里安，美国加州大学伯克利分校哈斯商学院和经济系教授 “此书深入浅出地探讨了企业是如何通过软件平台孕育巨大价值的。

作者从经济学和管理学相结合视野，就软件领域给出了多维度的深刻见解。

”——戴维·约菲，哈佛商学院国际工商管理教授 “作为任何一种数码设备背后的力量，软件平台在信息时代真正扮演着看不见的引擎的角色。

作者引人入胜地描述了平台技术革新的全貌与经济含义，从本质上描绘了正在进行的第三次工业革命。

”——克雷格·蒙迪，微软首席技术官 “Google、易趣、手机以及Xbox之间的共同点可能比你想象的还要多。

作者从双边平台角度出发，对该理论做出了重大贡献。

该书美妙地将经济学、历史学和商业分析融为一体，阐明了商业家和政策制定者们该如何进行战略规划。

这本激动人心的著作，将成为高科技从业者和那些想要了解软件平台运作规律和信息技术前沿的学者们的重要参考资源。

”——让·梯若尔，法国图鲁兹大学产业经济研究所教授 《看不见的引擎》虽然主要介绍的是与计算装置中的微处理器紧密联系的软平台，但是它几十年来已经改变了许多产业的事实，对于正处在后危机时代进行经济发展方式转变、进行经济结构转型和技术升级的中国确有十分重要的启示。对于理全球化、信息化、工业化和城市化的发展进程和交互作用，也是一本非常重要的读物，特向读者推荐。

——陈甬军，中国人民大学商学院教授 “当今大多数围绕软件发腱的高科技市场都具备双边特征，表现为平台不仅终端用户，且需要为平台提供配套产品的生产商，如应用软件和数字内容。

该书是现今就该领域研究最为、广泛的著作。

三位作者从专家的角度探究了这些市场背后的经济和技术基础，并描述最能带来成功的商业模式和定价策略。

此书令人过目难忘。

”——迈克尔·库苏门罗，《软件行业》及《平台领导力》作者 “本书内容通俗易懂，精准的研究分析对近期的商业发展史所进行的细致阐述别于企业的官方厅辞令或夸夸其谈。

欲把公州产品打造成增长引擎的执行官一定要拜读此书。

”——欧姆·马利克，《华尔街日报》专栏作者

<<看不见的引擎>>

编辑推荐

美国出版商协会经济管理类年度奖



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>