

<<Flex+JSP Web应用开发实战>>

图书基本信息

书名：<<Flex+JSP Web应用开发实战详解>>

13位ISBN编号：9787302223191

10位ISBN编号：730222319X

出版时间：2010-10

出版时间：清华大学

作者：王黎//吴越胜//冉小旻

页数：624

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flex+JSP Web应用开发实战>>

前言

JSP (Java Server Pages) 是由Sun Microsystems公司倡导、众多公司参与建立的一种动态网页技术标准。JSP技术是在Servlet技术基础上形成的，并继承了Java语言的多种优势，如安全性、支持多线程和平台无关性等。

与其他动态网页技术相比较，具有运行速度快和安全等特点。

Flex是Adobe公司支持RIA (RichInternetApplications) 开发和部署的平台，它是一系列发展中的技术和产品线的概括词，试图通过提供一个程序员们已经熟知的工作流和编程模型，让程序员比从前更快、更简单地开发动画及RIA应用。

在多层式开发模型中，Flex应用属于表现层。

Flex的语言和文件结构可以把应用程序的逻辑从设计中分离出来。

1. 本书内容本书对Flex和JSP两种流行的技术进行了归纳总结，覆盖了Flex和JSP技术的知识和应用场景。

本书共分为5篇，分别是JSP网站开发篇、ActionScript脚本语言篇、Flex组件篇、Flex数据交互篇和综合实例篇。

各篇主要内容如下。

第1篇：JSP网站开发篇（第1~4章）。

主要针对JSP初学者介绍了常规开发的必备知识，包括构建JSP运行环境、JSP页面元素、JavaBean、Servlet、JSP对文件的读写操作、文件的上传和下载，以及实现对数据库的增加、删除、修改和查询，最后对如何解析和操作XML。

进行了简单介绍。

第2篇：ActionScript脚本语言篇（第5~9章）。

主要介绍Flex内的脚本语言ActionScript，像ActionScript的控制语句、自定义类和内置类等。

其中，第5章以创建第一个Flex程序为例向读者介绍Flex环境的配置以及FlexBuilder3的基本操作；第6章主要介绍ActionScript的语法和面向对象的支持，如常量、变量、数据类型、运算符、对象、类、属性和方法等；第7、8章介绍如何处理字符串、数组、XML、正则表达式、日期和时间、数学运算、网络编程以及对话框；第9章介绍：Flex的事件机制，重点是使读者理解事件的工作流程、了解Event对象并掌握如何使用自定义事件。

第3篇：Flex组件篇（第10~14章）。

主要介绍如何使用Flex组件设计应用程序的各种布局。

其中，第10章首先对组件的标记语言MXML，进行介绍，接下来介绍Flex组件的分类、组件之间的继承关系以及布局过程；第11、12章详细介绍Flex中的基础类组件、导航类组件、布局类组件、容器类组件以及数据验证和格式化组件；第13章主要介绍如何使用行为、对象状态和动画效果制作绚丽的界面效果；第14章主要介绍如何创建用户自定义的组件，为组件定义CSS样式、主题和皮肤。

<<Flex+JSP Web应用开发实战>>

内容概要

本书对flex和jsp技术进行了归纳总结，覆盖了flex和jsp技术的知识和应用场景。

本书共分为5篇，分别是jsp网站开发篇、actionscript脚本语言篇、flex组件篇、flex数据交互篇和综合实例篇。

全书介绍了jsp常规开发基础知识，flex的脚本语言actionscript的开发知识，使用flex组件设计应用程序的各种布局，flex数据交互知识。

本书最后一篇介绍了两个综合开发实例，介绍了服务器端使用javabean、hibernate框架和mysql数据库的应用知识。

本书适合网站开发人员、jsp和flex开发人员以及编程爱好者学习和参考，也可以作为flex的教学参考资料。

<<Flex+JSP Web应用开发实战>>

书籍目录

第1篇 jsp网站开发篇	第1章 jsp概述	1.1 jsp简介	1.2 构建jsp运行环境	1.3 jsp页面元素
1.4 请求对象request	1.5 响应对象response	1.6 会话对象session	1.7 全局应用程序对	
象application	1.8 其他对象	第2章 jsp高级技术	2.1 javabean简介	2.2 javabean开发
2.3 设置和获取javabean属性	2.4 servlet简介	2.5 servlet常用接口的使用	2.6 使用httpservlet处理客户	
端请求	2.7 获得servlet初始化参数	2.8 使用servlet生成动态图片	第3章 jsp处理外部数据,	
3.1 文件操作核心类file	3.2 文件读写操作	3.3 jsp文件上传下载管理实例	3.4 jdbc技术介绍	
3.5 jdbc数据库操作核心接口	3.6 jdbc数据库操作实例	第4章 访问xml	4.1 xml概述	4.2
dom解析接口	4.3 sax解析接口	4.4 使用xml文件进行站点配置	第2篇 actionscrip脚本语言篇	
第5章 创建第一个flex程序	5.1 ria简介	5.2 什么是flex	5.3 flex 3.0概述	5.4 flex 3.0组成部分
5.5 创建前的准备工作	5.6 开始设计界面	5.7 实现效果	5.8 调试程序	5.9 flex builder
其他操作	第6章 actionscrip 3.0编程	6.1 常量	6.2 变量	6.3 数据类型
和转换	6.5 运算符	6.6 控制语句	6.7 函数	6.8 类
第7章 actionscrip核心类	7.1 字符串	7.2 数组	7.3 xml	7.4 正则表达式
第8章 常用内置	8.1 显示内容类	8.2 日期和时间	8.3 数学运算	8.4 网络编程
类	8.5 弹出对话框	第9章 处理flex事件	9.1 事件概述	9.2 flex事件对象
9.3 事件处理流程	9.4 内置事件类型	9.5 用户自定义事件	第3篇 fleex组件篇	第10章 flex组件基石出
10.1 mxml语言概述	10.2 组	件简介	10.3 组件布局	第11章 使用容器设计页面布局
11.1 设计application布局	11.2 管理	程序布局	11.3 窗口模式布局	11.4 自适应布局
11.5 导航布局	11.6 表单布局	第12章	使用flex组件	12.1 基础类组件
12.2 导航类组件	12.3 数据格式化	第13章 设计flex组件行为	和动画	13.1 什么是行为对象
13.2 组件行为	13.3 状态	第14章 自定义flex组件	14.1 创	建组件
14.2 定义样式	14.3 定义主题	14.4 定义皮肤	第4篇 flex数据交互篇	第15章 flex数据
存储和显示	15.1 数据存储	15.2 数据绑定	15.3 datagird组件	15.4 repeater组件
第16章	flex与外部数据通信	16.1 数据传输方式	16.2 与web页面通信	16.3 使用httpservice组件
16.4 使用webservice组件	16.5 使用lclds与服务端通信	16.6 remoting技术	16.7 共享对象	
第17章 flex高级编程	17.1 嵌入外部资源	17.2 应用程序本地化	17.3 光标管理	17.4 处理
第5篇 综合实例篇	第18章 基于flex的学生成绩管理系统	18.1 系统介绍	18.2 数据库设计	
18.3 数据库访问	18.4 flex端设计	18.5 数据操作类	18.6 运行系统	第19章 基于flex的bbs
实例	19.1 bbs介绍	19.2 数据库设计	19.3 数据库访问	19.4 flex端设计
19.5 数据操作	19.6 运行bbs			

章节摘录

插图：

编辑推荐

《Flex+JSP Web应用开发实战详解》：JSP是一种动态网页技术标准，它在Servlet技术基础上形成，并继承了Java语言多种优势。

与其他动态网页技术相比较，具有运行速度快和安全等特点。

Flex是Adobe公司的支持RIA开发和部署的平台，通过提供一个程序员们已经熟知的工作流和编程模型，让程序员比从前更快、更简单地开发动画及RIA应用。

在多层式开发模型中，Flex应用属于表现层。

《Flex+JSP Web应用开发实战详解》归纳总结了Flex和JSP两种流行的技术特点，覆盖了Flex和JSP技术的知识和应用场景。

52段全程配音语音教学视频全书实例源代码，使学习、分析、调试程序更方便

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>