

<<Visual Basic从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787302226611

10位ISBN编号：730222661X

出版时间：2010-7

出版时间：清华大学

作者：刘彬彬//安剑

页数：564

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic从入门到精通>>

### 前言

Visual Basic6.0是Microsoft公司推出的基于Windows环境的一种面向对象的可视化编程环境，自面世以来便凭借其易学易用、功能强大的特点备受用户的青睐。

其强大的可视化用户界面设计，让程序员从复杂的界面设计中解脱出来，使编程成为一种享受。

Visual Basic不仅可以开发数据库管理系统，而且可以开发集声音、动画、视频为一体的多媒体应用程序和网络应用程序，这使得VisualBasic6.0成为应用最广泛的编程语言之一。

第1篇：基础知识。

本篇通过初识VisualBasic6.0、VB语言基础、算法和程序控制结构、数组的声明和应用、过程的创建和使用以及内置函数与API函数并结合大量的图示、举例、录像等内容的介绍，使读者快速掌握Visual Basic语言基础知识，为以后的编程奠定坚实的基础。

第2篇：核心技术。

本篇介绍了窗体和系统对象，标准模块和类模块，常用标准控件，菜单、工具栏和状态栏，对话框，常用ActiveX控件，鼠标键盘处理，程序调试和错误处理以及文件系统编程等。

学习完这一部分，将能够开发一些小型应用程序。

## <<Visual Basic从入门到精通>>

### 内容概要

《Visual Basic从入门到精通(第2版)》从初学者的角度出发,以通俗易懂的语言、丰富多彩的实例,详细介绍了使用Visual Basic进行程序开发需要掌握的知识。

全书共分22章,包括初识Visual: Basic 6.0, VB语言基础,算法和程序控制结构,数组的声明和应用,过程的创建和使用,内置函数与API函数,窗体和系统对象,标准模块和类模块,常用标准控件,菜单、工具栏和状态栏,对话框,常用ActiveX控件,鼠标键盘处理,程序调试和错误处理,文件系统编程,图形图像技术,多媒体技术,SQL,应用,数据库开发技术,数据库控件,网络编程技术以及企业进销存管理系统。

书中所有知识都结合具体实例进行介绍,涉及的程序代码给出了详细的注释,可以使读者轻松领会Visual Basic程序开发的精髓,快速提高开发技能。

《Visual Basic从入门到精通(第2版)》列举了大量的小型实例、综合实例和部分项目案例;所附DVD光盘内容有同步视频讲解、实例源程序、“实践与练习”答案等;《Visual Basic从入门到精通(第2版)》的服务网站提供了模块库、案例库、题库、素材库、答疑服务。

《Visual Basic从入门到精通(第2版)》内容详尽、实例丰富,非常适合作为编程初学者的学习用书,也适合作为开发人员的查阅、参考资料。

## &lt;&lt;Visual Basic从入门到精通&gt;&gt;

## 书籍目录

第1篇 基础知识第1章 初识Visual Basic6.0视频讲解：26分钟1.1 Visual Basic简介1.1.1 Visual Basic的发展1.1.2 Visual Basic6.0的特点1.2 如何学好VB1.2.1 VB可以做什么1.2.2 学习VB的几点建议1.3 VB6.0的安装与管理1.3.1 VB6.0的运行环境1.3.2 VB6.0+SP6的安装1.3.3 VB6.0的更改或删除1.4 VB6.0的启动1.4.1 通过“开始”菜单启动1.4.2 通过快捷方式启动1.5 VB6.0的集成开发环境1.5.1 集成开发环境简介1.5.2 菜单栏1.5.3 工具栏1.5.4 工具箱1.5.5 工程资源管理器1.5.6 属性窗口1.5.7 窗体布局窗口1.5.8 窗体设计器1.5.9 代码编辑窗口1.6 定制开发环境1.6.1 设置在编辑器中要求变量声明1.6.2 设置网格大小和不对齐到网格1.6.3 设置启动时保存1.6.4 定制工具栏1.6.5 为代码编辑器设置鼠标滚动1.7 VB6.0的帮助系统1.7.1 MSDN Library的安装与使用1.7.2 利用附带的实例源程序学习编程1.7.3 使用VB的帮助菜单1.8 创建第一个VB程序1.8.1 创建工程文件1.8.2 设计界面1.8.3 编写代码1.8.4 调试运行1.8.5 保存工程1.8.6 编译程序1.9 小结第2章 VB语言基础视频讲解：29分钟2.1 关键字和标识符2.2 数据类型2.2.1 基本数据类型2.2.2 记录类型2.2.3 枚举类型2.3 变量2.3.1 什么是变量2.3.2 变量的命名2.3.3 变量的声明2.3.4 变量的作用域2.3.5 静态变量2.3.6 变量同名问题的处理2.3.7 变量的生命周期2.4 常量2.4.1 常量的声明2.4.2 局部常量和全局常量2.5 运算符和表达式2.5.1 运算符2.5.2 表达式2.5.3 运算符的优先级2.6 代码编写规则2.6.1 对象命名规则2.6.2 代码书写规则2.6.3 处理关键字冲突2.6.4 代码注释规则2.7 小结2.8 练习与实践第3章 算法和程序控制结构视频讲解：59分钟3.1 算法3.1.1 什么是算法3.1.2 算法的特性3.1.3 算法的描述方法3.1.4 构成算法的基本控制结构3.2 顺序结构3.2.1 赋值语句3.2.2 数据的输入3.2.3 数据的输出3.3 选择结构3.3.1 单分支If...Then语句3.3.2 双分支If Then Else语句3.3.3 If语句的嵌套3.3.4 多分支If...Then Else If语句3.3.5 Select Case语句3.3.6 If函数3.4 循环结构3.4.1 For...Next循环语句3.4.2 For...Each Next循环语句3.4.3 Do...Loop循环语句3.4.4 嵌套循环3.4.5 选择结构与循环结构的嵌套3.5 其他辅助控制语句3.5.1 跳转语句GoTo3.5.2 复用语句With...End...With3.5.3 退出语句Exit3.5.4 结束语句End3.6 小结3.7 练习与实践第4章 数组的声明和应用视频讲解：26分钟4.1 数组的概述4.1.1 数组的概念4.1.2 数组与简单变量的区别4.2 数组的分类4.2.1 静态数组4.2.2 动态数组4.2.3 一维数组4.2.4 数组中的数组4.2.5 维数组及多维数组4.3 数组的基本操作4.3.1 数组元素的输入4.3.2 数组元素的输出4.3.3 数组元素的插入4.3.4 数组元素的删除4.3.5 数组元素的查找4.3.6 数组元素的排序4.4 记录数组4.4.1 记录数组的概念4.4.2 记录数组的使用4.5 控件数组4.5.1 控件数组的概念4.5.2 创建控件数组4.5.3 使用控件数组4.6 数组相关函数及语句4.6.1 Array函数4.6.2 U Bound函数和L Bound函数4.6.3 Split函数4.6.4 Option Base语句4.7 小结4.8 练习与实践第5章 过程的创建和使用视频讲解：53分钟5.1 认识过程5.2 事件过程5.2.1 建立事件过程5.2.2 调用事件过程5.3 子过程（Sub过程）5.3.1 建立子过程5.3.2 调用子过程5.3.3 调用其他模块中的子过程5.4 函数过程（Function过程）5.4.1 建立函数过程5.4.2 调用函数过程5.4.3 函数过程与子过程的区别5.5 参数的传递5.5.1 认识参数5.5.2 参数按值和按地址传递5.5.3 数组参数5.5.4 对象参数5.6 嵌套过程5.7 递归过程5.8 属性过程（Property过程）5.8.1 使用属性过程建立类的属性5.8.2 使用类属性5.8.3 只读属性和对象属性5.9 小结5.10 练习与实践第6章 内置函数与API函数视频讲解：53分钟6.1 数学函数6.1.1 Abs函数（求绝对值）6.1.2 Exp函数（e的n次方）6.1.3 Sgn函数（返回符号）6.1.4 Sqr函数（平方根）6.2 字符串函数6.2.1 Len函数6.2.2 Left和Right函数6.2.3 Mid函数6.2.4 Trim、RTrim、LTrim函数（去空格）6.3 类型转换函数6.3.1 Asc函数（转换为ASCII）6.3.2 Chr函数（转换为字符）6.3.3 Val函数（转换为数值型）6.3.4 Str函数（转换为字符型）6.4 判断函数6.4.1 Is Null函数6.4.2 Is Numeric函数6.4.3 Is Array函数6.5 日期和时间函数6.5.1 Date函数、Now函数、Time的函数6.5.2 Timer函数6.5.3 Weekday函数6.5.4 Year、Month、Day函数（年、月、日）6.5.5 Hour、Minute、Second函数（时、分、秒）6.6 随机函数6.6.1 Randomize函数6.6.2 Rnd函数6.7 格式化函数6.8 API函数6.8.1 API的概念6.8.2 API的相关概念6.9 API浏览器6.9.1 启动API浏览器6.9.2 API浏览器的加载6.9.3 API浏览器的使用6.10 API的使用6.10.1 API函数的声明6.10.2 API常数与类型6.11 API函数的调用6.12 小结6.13 练习与实践第2篇 核心技术第7章 窗体和系统对象视频讲解：1小时分钟7.1 窗体的概述7.1.1 窗体的结构7.1.2 模式窗体和无模式窗体7.1.3 SDI窗体和MDI窗体7.1.4 添加和移除窗体7.1.5 加载（Load）与卸载（Unload）窗体7.2 窗体的属性7.2.1 名称（Name属性）7.2.2 标题（Caption属性）7.2.3 图标（Icon属性）7.2.4 背景（Picture属性）7.2.5 边框样式（Border Style属性）7.2.6 显示状态（Windows State属性）7.2.7 显示位置（Start Up Position属性）7.3 窗体的方法7.3.1 显示窗体（Show方法

) 7.3.2 隐藏窗体 ( Hide方法 ) 7.3.3 移动窗体 ( Move方法 ) 7.4 窗体的事件7.4.1 单击和双击 ( Click / Dbl Click事件 ) 7.4.2 载入和卸载 ( Load / Query Unload / Unload事件 ) 7.4.3 活动性 ( Activate / Deactivate事件 ) 7.4.4 初始化 ( Initialize事件 ) 7.4.5 调整大小 ( Resize事件 ) 7.4.6 重绘 ( Paint事件 ) 7.4.7 焦点事件 ( Got Focus / Los tFocus事件 ) 7.5 窗体事件的生命周期7.5.1 窗体启动过程7.5.2 窗体运行过程7.5.3 窗体关闭过程7.6 MDI窗体7.6.1 MDI窗体概述7.6.2 MDI窗体的添加和移除7.6.3 MDI子窗体 ( MDI Child属性 ) 7.6.4 MDI程序的特点7.6.5 MDI主窗体的设计7.7 系统对象7.7.1 应用程序对象 ( APP对象 ) 7.7.2 屏幕对象 ( Screen对象 ) 7.7.3 剪贴板对象 ( Clipboard对象 ) 7.7.4 调试对象 ( Debug对象 ) 7.8 小结7.9 练习与实践第8章 标准模块和类模块视频讲解：12分钟8.1 标准模块8.1.1 标准模块概述8.1.2 添加标准模块8.2 类模块8.2.1 类模块的概述8.2.2 添加类模块8.3 标准模块和类模块的区别8.4 小结8.5 练习与实践第9章 常用标准控件视频讲解：1小时29分钟9.1 控件概述.....第3篇 高级应用第4篇 项目实践

章节摘录

第1篇 基础知识    第1章 初识Visual Basic 6.0    1.1 Visual Basic简介    要使用一门语言，就要对这门语言有所了解。

下面介绍Visual Basic的发展和Visual Basic 6.0的特点。

1.1.1 Visual Basic的发展    微软公司在1991年推出了建立在Windows开发平台基础上的开发工具——Visual Basic 1.0。

随着Windows操作平台的不断完善，微软公司也相继推出了Visual Basic 2.0、Visual Basic 3.0和Visual Basic 4.0，这些版本主要用于在Windows 3.x环境中的16位计算机上开发应用程序。

1997年微软公司推出的Visual Basic 5.0可以在Windows 9x或者Windows NT环境中的32位计算机上开发应用程序。

1998年，微软公司又推出了Visual Basic 6.0，使得Visual Basic在功能上得到了进一步完善和扩充，尤其在数据库管理、网络编程等方面得到了更加广泛的应用。

Visual Basic及其他语言近年来的发展趋势，如图1.1所示。

## <<Visual Basic从入门到精通>>

### 编辑推荐

DVD语音视频教学光盘, 42小时教学视频录象.全程语音讲解《Visual Basic从入门到精通(第2版)》实例源程序、相关素材《Visual Basic从入门到精通(第2版)》特色基础知识-核心技术-高级应用-项目实战241个应用实例、44个典型应用、4个项目案例内容极为详尽、实例典型丰富全程技术服务提供模块库、案例库、题库、素材库、答疑服务。

<<Visual Basic从入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>