<<C++从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<C++从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787302227441

10位ISBN编号：7302227446

出版时间：2010-7

出版时间：清华大学

作者：李伟明//侯春多

页数：417

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++从入门到精通>>

前言

C++语言是在C语言基础上发展起来的，它在C语言基础上融入了许多新的编程理念，这些理念有利于程序的开发。

从语言角度来说，C++语言是个规范，它规范程序员如何进行面向对象程序开发。

C++具有C语言操作底层的能力，同时还具有提高代码复用率的面向对象编程技术，是一种语句更加灵活、使用更加简捷、技术更加全面的编程利器。

第1篇：基础知识。

本篇讲解C++语句基础部分，只有具备了牢固的基础知识才能更快地掌握更高级的技术内容。

通过对C++语言的历史和特性、选择C++语言的开发环境、算法的内容、C++语言的数据类型、运算符与表达式、常用的数据输入/输出函数、选择结构程序设计和循环控制这些内容的介绍，结合流程图和实例，并通过视频的讲解，为以后编程奠定坚实的基础。

第2篇：核心技术。

本篇介绍了C++语言的关于面向对象方面的内容，理解面向对象这个概念，应用类类型创建对象，掌握什么是继承和派生，利用多态进行面向对象开发。

<<C++从入门到精通>>

内容概要

《C++从入门到精通》集音视频讲解、在线服务（模块库、案例库、题库、素材库）、翔实的文字内容三位一体，打造一套最快捷的学习方案，力求让读者以最短的时间、最轻松的方式从基础入门走向项目开发。

本丛书第1版4种被评为“2009年全行业优秀畅销品种”（“全国优秀畅销书”）。

《C++从入门到精通》从初学者的角度出发，以通俗易懂的语言，配合丰富的实例，详细讲解了C++语言的基础知识。

《C++从入门到精通》包括4篇18章：第1篇是基础知识，包括了绪论，数据类型，表达式与语句，条件判断语句，循环语句，函数，数组、指针和引用，构造数据类型；第2篇是核心技术，包括了面向对象编程、类和对象、继承与派生；第3篇是高级应用，包括了模板、STL标准模板库、RTTI与异常处理、程序调测、文件操作、网络通信；第4篇为项目实战，结合图书管理系统，依照软件工程的开发流程，讲述如何进行实际开发。

书中所有知识都结合具体实例进行介绍，涉及的程序代码给出了详细的注释，可以使读者轻松领会C++语言的强大，快速提高开发技能。

《C++从入门到精通》列举了大量的小型实例、综合实例和部分项目案例；所附DVD光盘内容有同步视频讲解、实例源程序、“实践与练习”答案等；《C++从入门到精通》的服务网站提供了模块库、案例库、题库、素材库、答疑服务。

《C++从入门到精通》内容详尽，实例丰富，非常适合作为编程初学者的学习用书，也适合作为开发人员的查阅、参考资料。

<<C++从入门到精通>>

书籍目录

第1篇 基础知识第1章 绪论视频讲解：1小时18分钟1.1 C++历史背景1.1.1 20世纪最伟大的发明1.1.2 C++发展历程1.1.3 C++中的杰出人物1.2 常用开发环境1.2.1 VisualC++6.01.2.2 VisualC++20081.2.3 GCC / C++1.2.4 Dev-C1.2.5 Eclipse1.3 认知C++程序代码1.4 C++工程项目文件1.5 使用VC创建程序1.6 编译与连接过程1.7 C++的特点1.8 小结第2章 数据类型视频讲解：1小时26分钟2.1 第一个C++程序2.1.1 #INCLUDE指令2.1.2 注释2.1.3 main函数2.1.4 函数体2.1.5 函数返回值2.2 数据类型2.3 常量及符号2.3.1 整型常量2.3.2 实型常量2.3.3 字符常量2.3.4 字符串常量2.3.5 其他常量2.4 变量2.4.1 标识符2.4.2 变量与变量说明2.4.3 整型变量2.4.4 实型变量2.4.5 变量赋值2.4.6 变量赋初值2.4.7 字符变量2.5 数据输入与输出2.5.1 控制台屏幕2.5.2 C++语言中的流2.5.3 流操作的控制2.6 小结2.7 实践与练习第3章 表达式与语句视频讲解：55分钟3.1 运算符3.1.1 算术运算符3.1.2 关系运算符3.1.3 逻辑运算符3.1.4 赋值运算符3.1.5 位运算3.1.6 移位运算符3.1.7 sizeof运算符3.1.8 条件运算符3.1.9 逗号运算符3.2 结合性和优先级3.3 表达式3.3.1 算术表达式3.3.2 关系表达式3.3.3 条件表达式3.3.4 赋值表达式3.3.5 逻辑表达式3.3.6 逗号表达式3.3.7 表达式中的类型转换3.4 语句3.5 小结3.6 实践与练习第4章 条件判断语句视频讲解：35分钟4.1 决策分支4.2 判断语句4.2.1 第一种形式的判断语句4.2.2 第二种形式的判断语句4.2.3 第三种形式的判断语句4.3 使用条件运算符进行判断4.4 switch语句4.5 判断语句的嵌套4.6 小结4.7 实践与练习第5章 循环语句视频讲解：53分钟5.1 while循环5.2 dowhile循环5.3 w11ile与dowhile比较5.4 for循环语句5.5 循环控制5.5.1 控制循环的变量5.5.2 break语句5.5.3 continue语句5.5.4 goto语句5.6 循环嵌套5.7 循环应用实例5.7.1 阿姆斯壮数5.7.2 巴斯卡三角形5.7.3 对输入的分数进行排名5.8 小结5.9 实践与练习第6章 函数视频讲解：1小时14分钟6.1 函数概述6.1.1 函数的定义6.1.2 函数的声明6.2 函数参数及返回值6.2.1 返回值6.2.2 空函数6.2.3 形参与实参6.2.4 默认参数6.2.5 可变参数6.3 函数调用6.3.1 传值调用6.3.2 嵌套调用6.3.3 递归调用6.4 变量作用域6.5 重载函数6.6 内联函数6.7 变量的存储类别6.7.1 auto变量6.7.2 static变量6.7.3 register变量6.7.4 extem变量6.8 小结6.9 实践与练习第7章 数组、指针和引用视频讲解：1小时27分钟7.1 一维数组7.1.1 一维数组的声明7.1.2 一维数组的引用7.1.3 一维数组的初始化7.2 二维数组7.2.1 二维数组的声明7.2.2 二维数组元素的引用7.2.3 二维数组的初始化7.3 字符数组7.4 指针7.4.1 变量与指针7.4.2 指针运算符和取地址运算符7.4.3 指针运算7.5 指针与数组7.5.1 数组的存储7.5.2 指针与一维数组7.5.3 指针与二维数组7.5.4 指针与字符数组7.6 指向函数的指针7.7 引用7.7.1使用引用传递参数7.7.2 指针传递参数7.7.3 数组做函数参数7.8 指针数组7.9 小结7.10 实践与练习第8章 构造数据类型视频讲解：59分钟8.1 结构体8.1.1 结构体定义8.1.2 结构体变量8.1.3 结构体成员及初始化8.1.4 结构体的嵌套8.1.5 结构体大小8.2 结构体与函数8.2.1 结构体变量做函数参数8.2.2 结构体指针做函数参数8.3 结构体数组8.3.1 结构体数组声明与引用8.3.2 指针访问结构体数组8.4 共用体8.4.1 共用体的定义与声明8.4.2 共用体的大小8.4.3 共用体的特点8.5 枚举类型8.5.1 枚举类型的声明8.5.2 枚举类型变量8.5.3 枚举类型的运算8.6 自定义数据类型8.7 小结8.8 实践与练习第2篇 核心技术第9章 面向对象编程视频讲解：32分钟9.1 面向对象概述9.2 面向对象与面向过程编程9.2.1 面向过程编程9.2.2 面向对象编程9.2.3 面向对象的特点9.3 统一建模语言9.3.1 统一建模语言概述9.3.2 统一建模语言的结构9.3.3 面向对象的建模9.4 小结第10章 类和对象视频讲解：1小时1分钟10.1 C++类10.1.1 类概述10.1.2 类的声明与定义10.1.3 类的实现10.1.4 对象的声明10.2 构造函数10.2.1 构造函数概述10.2.2 复制构造函数10.3 析构函数10.4 类成员10.4.1 访问类成员10.4.2 内联成员函数10.4.3 静态类成员10.4.4 隐藏的this指针10.4.5 嵌套类10.4.6 局部类10.5 友元10.5.1 友元概述10.5.2 友元类10.5.3 友元方法10.6 命名空间10.6.1 使用命名空间10.6.2 定义命名空间10.6.3 在多个文件中定义命名空间10.6.4 定义嵌套的命名空间10.6.5 定义未命名的命名空间10.7 小结10.8 实践与练习第11章 继承与派生视频讲解：57分钟11.1 继承11.1.1 类的继承11.1.2 继承后可访问性11.1.3 构造函数访问顺序11.1.4 子类隐藏父类的成员函数11.2 重载运算符11.2.1 重载运算符的必要性11.2.2 重载运算符的形式与规则11.2.3 重载运算符的运算11.2.4.转换运算符11.3 多重继承11.3.1 多重继承定义11.3.2 二义性11.3.3 多重继承的构造顺序11.4 多态11.4.1 虚函数概述11.4.2 利用虚函数实现动态绑定11.4.3 虚继承11.5 抽象类11.5.1 纯虚函数11.5.2 实现抽象类中的成员函数11.6 小结11.7 实践与练习第3篇 高级应用第12章 模板视频讲解：49分钟12.1 函数模板12.1.1 函数模板的定义12.1.2 函数模板的作用12.1.3 重载函数模板12.2 类模板12.2.1 类模板的定义与声明12.2.2 简单类模板12.2.3 默认模板参数12.2.4 为具体类型的参数提供默认值12.2.5 有界数组模板12.3 模板的使用12.3.1

定制类模板12.3.2 定制类模板成员函数12.3.3 模板部分定制12.4 链表类模板12.4.1 链表.....第4篇 项目实践

<<C++从入门到精通>>

编辑推荐

DVD语音视频教学光盘，30小时教学视频录象，全程语音讲解，《C++从入门到精通》实例源程序、相关素材，《C++从入门到精通》特色，基础知识 - 核心技术 - 高级应用 - 项目实战，166个应用实例、21个典型应用、4个项目案例，内容极为详尽、实例典型丰富，全程技术服务，提供模块库、案例库、题库、素材库、答疑服务。

同步语音视频讲解，在线立体全程服务。

同步语音视频讲解，在线立体全程服务。

<<C++从入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>