

<<Poser 8.0高级应用及商用模型>>

图书基本信息

书名：<<Poser 8.0高级应用及商用模型开发>>

13位ISBN编号：9787302227823

10位ISBN编号：7302227829

出版时间：2010-9

出版时间：清华大学出版社

作者：叶洪涛 等编著

页数：231

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Poser 8.0高级应用及商用模型>>

### 内容概要

Poser是世界上著名的三维人体图像和动画软件。

本书前半部分着重介绍Poser 8.0的高级应用和特色功能，后半部分着重讲解Poser资源库模型的开发途径。

本书将帮助读者快速掌握使用Poser制作逼真产品级图片的方法，并指导读者进行商业模型产品的开发设计。

本书是一本介绍使用3ds Max开发Poser资源库模型的著作，随书附带DVD光盘除提供大量实例外，还附赠大量Poser模型资源。

本书适用于学习Poser的各类读者，包括初学者、使用Poser从事专业设计的从业者，以及Poser商业资源和模型的开发人员，也可以作为美术、艺术院校和电影、广告、师范、体育、普通院校中的艺术设计类专业的补充教材和参考书。

## 书籍目录

第1章 Poser 8.0概览 1.1 Poser 8.0的安装和运行环境 1.2 Poser 8.0的软件界面 1.3 Poser的资源库 1.4 Poser的工作流程第2章 Poser的基本操作 2.1 角色和姿态控制 2.2 道具 2.3 表情和脸型 2.4 发型 2.5 服装 2.6 动画设计 2.7 渲染第3章 材质设计和运用 3.1 材质工作室 3.2 拟真材质表现 3.3 材质资源保存第4章 光影和渲染效果 4.1 照明设置 4.2 光照系统模拟 4.3 背景和环境第5章 资源库开发基础 5.1 扩充Poser的资源库 5.2 资源的文件构成 5.3 Poser的模型文件及其和其他3D软件的数据交换 5.4 资源文件格式第6章 非模型资源开发 6.1 个性化人物设计 6.2 材质设计 6.3 极限动作设计 6.4 IBL光照设计第7章 道具资源设计 7.1 道具设计流程 7.2 各种道具类型第8章 角色资源设计 8.1 角色设计流程 8.2 各种角色类型 8.3 原创角色附录A 典型资源开发案例附录B 系统和显示设置附录C Poser 8.0的主菜单附录D 常见问题解答附录E 附加工具和特殊应用附录F 光盘内容简介操作实例1：跑步的Ryan操作实例2：地球模型操作实例3：改型人物角色Lora操作实例4：紧身衣Lora操作实例5：柔软体操动作1操作实例6：柔软体操动作2操作实例7：柔软体操动作3操作实例8：水晶球操作实例9：袖子参考分析实例1：走下台阶参考分析实例2：手托纱巾参考分析实例3：动画实例参考分析实例4：贴图效果参考分析实例5：反光表面参考分析实例6：装水的玻璃杯参考分析实例7：池水参考分析实例8：自发光参考分析实例9：金牌参考分析实例10：传统布料参考分析实例11：吊灯光照参考分析实例12：舞台光照参考分析实例13：日光光照参考分析实例14：日间室内光照参考分析实例15：投入背景的阴影参考分析实例16：制作球体背景参考分析实例17：日光照射系统参考分析实例18：日光间接照射系统参考分析实例19：沙发椅参考分析实例20：Alyson发型参考分析实例21：体操服参考分析实例22：典型的服装结构参考分析实例23：飞行车

编辑推荐

《Poser 8.0高级应用及商用模型开发（附光盘）》共分8章。前半部分介绍Poser 8.0的功能和高级应用.后半部分介绍资源开发。重点放在资源开发尤其是模型资源开发上面。

因此在Poser应用方面涉及到资源开发的内容，一般放到资源开发的章节去讲，而在资源开发中涉及到模型资源开发的内容.一般放到模型资源开发的章节去讲。

《Poser 8.0高级应用及商用模型开发（附光盘）》的篇幅不会比Poser自带的参考手册长，而且要讲述很多Poser之外的内容，因此对Poser各种功能的讲述不可能面面俱到.读者不要指望《Poser 8.0高级应用及商用模型开发（附光盘）》成为中文版的操作手册。

除Poser外，《Poser 8.0高级应用及商用模型开发（附光盘）》还涉及到3ds Max的操作。

用3ds Max开发Poser只会用到3ds Max很少的一部分功能，《Poser 8.0高级应用及商用模型开发（附光盘）》仅对必需的一些操作过程加以描述。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>