第一图书网, tushu007.com

<<Java程序设计实例教程>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计实例教程>>

13位ISBN编号：9787302230571

10位ISBN编号：7302230579

出版时间：2011-1

出版时间：清华大学出版社

作者：梁胜彬 主编

页数：390

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书作为java程序设计的入门与应用教材，提供了丰富的典型实例介绍java程序设计的基础知识，每章都附有实验指导，并剖析了读者在学习过程中经常遇到的问题和解决方法。
另外，本书还详细介绍了jdk、eclipse以及netbeans等开发工具的使用方法。
　本书共有10章，内容涵盖了java概述、java语法基础、类和对象、面向对象高级技术、数组与容器、异常处理机制、i／o流、多线程、java gui和java网络编程等。
本书最大的特色在于通过实例介绍java程序设计的各知识点，这些实例具有很强的针对性和实用性，力求让读者通过实例生动形象地掌握这些知识。
另外，本书还非常注重读者自学能力的培养，对初学者容易混淆的知识点提供了重点提示，试图引导读者总结和形成一套java的系统学习方法。
　本书注重读者学习和应用能力的培养，适合作为普通高等院校本科各相关专业的程序设计教材，也适合编程爱好者自学和培训使用。

书籍目录

第1章 java概述 1.1 面向对象的程序设计 1.2 java的历史及特性 1.3 安装java开发环境及主流集成开发环境介绍 1.4 编写第一个java程序 1.5 如何学习java 常见问题与实验指导 本章小结 习题 第2章 java语法基础 2.1 标识符和变量 2.2 java的基本数据类型 2.3 变量和常量 2.4 数据类型转换 2.5 运算符 2.6 语句和程序块 2.7 流程控制语句 2.8 简单的人机交互 常见问题与实验指导 本章小结 习题 第3章 面向对象基础 3.1 类和对象 3.2 定义java类 3.3 创建对象 3.4 成员变量 3.5 方法及重载 3.6 构造方法 3.7 this关键字 3.8 static关键字 3.9 访问控制 3.10 对象清理 常见问题与实验指导 本章小结 习题 第4章 面向对象高级技术 4.1 继承基础 4.2 父类成员的覆盖 4.3 super关键字 4.4 object类 4.5 flnal关键字 4.6 多态 4.7 抽象类 4.8 接口 4.9 内部类 常见问题与实验指导 本章小结 习题 第5章 数组、字符串及容器类 5.1 一维数组 5.2 多维数组， 5.3 foreach语句 5.4 数组的应用 5.5 java.util.arrays类 5.6 字符串 5.7 容器 常见问题与实验指导 本章小结 习题 第6章 异常处理机制 6.1 异常概述 6.2 异常的分类 6.3 捕获异常 6.4 声明异常 6.5 使用thfow抛出异常 6.6 自定义异常类 常见问题与实验指导 本章小结 习题 第7章 java i／o流 7.1 i／o流概述 7.2 file类 7.3 字节流 7.4 字符流 7.5 randomaccessfile类 7.6 标准流 常见问题与实验指导 本章小结 习题 第8章 多线程 8.1 线程简介 8.2 创建线程 8.3 线程的生命周期与控制 8.4 线程的优先级与控制 8.5 线程的同步 8.6 线程的通信 8.7 守护线程 8.8 线程组 常见问题与实验指导 本章小结 习题 第9章 javagui编程 9.1 gui概述 9.2 javaapplet详解 9.3 容器 9.4 布局管理器 9.5 awt和swing常用组件 9.6 java的事件处理机制 9.7 综合实例 常见问题与实验指导 本章小结 习题 第10章 java网络编程 10.1 网络基础 10.2 inetaddress对象 10.3 url对象 10.4 基于tcp协议的网络编程 10.5 基于udp协议的网络编程 常见问题与实验指导 本章小结 习题 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com