

<<Java语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302230595

10位ISBN编号：7302230595

出版时间：2010-9

出版时间：清华大学出版社

作者：沈泽刚，秦玉平 主编

页数：456

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java语言程序设计>>

前言

Java程序设计语言自1995年问世以来历经十多年的发展，现在已发展成为Java SE（标准版）、Java：EE（企业版）和Java ME（微型版）三大应用领域。

Java语言具有简单性、面向对象、可移植性、稳定性、安全性、多线程机制等众多优点，使它不但确立了在网络编程和面向对象编程中的主导地位，而且在企业应用和移动设备的开发中也有广泛应用。正是由于Java语言的这些优点，现在有越来越多的学校为本科生开设Java语言编程课程，有的还为专科生、研究生开设该课程，甚至有的学校将Java语言作为计算机专业的第一语言。

实际上，Java语言除具有Sun公司提到的特点外，还是计算机专业和非计算机专业学生学习程序设计的一门优秀语言。

学习该语言不仅能够使初学者掌握程序设计的精髓，而且对其他课程的学习也具有较大的帮助。

学习Java技术可以分为两个阶段：（1）Java语言基本语法和基础知识的学习；（2）Java应用开发，包括Java Web开发和Java企业开发。

本书讲授的内容属于第一阶段的内容，主要使用Java SE开发桌面应用，在此基础上才能学习Java Web开发、Java企业开发以及移动设备的开发。

<<Java语言程序设计>>

内容概要

本书详细介绍了Java编程语言的基本概念和基础知识。

主要内容包括Java语言的基本语法结构、Java语言面向对象的特征、Java基础类库和常用工具类、Java异常处理和断言机制、Java输入输出处理和多线程编程、Java图形用户界面和事件处理、Java小程序和多媒体应用开发、网络编程和数据库编程、泛型和Java集合框架等。

本书内容由浅入深，循序渐进，用225个实例说明编程概念，具有可操作性。

同时，本书紧跟Java语言的发展，介绍了大部分Java语言的新特性。

另外，书中每章附有大量的习题，便于读者思考和练习。

本书可作为高等院校计算机专业本科、专科、高职和相关专业的程序设计语言或网络编程课程的教材，也可作为Java技术基础班的培训教材，还可作为Sun Java程序员认证考试用书。

本书也可供广大应用开发人员学习参考。

<<Java语言程序设计>>

书籍目录

第1章 Java程序设计语言 1.1 程序设计概述 1.1.1 程序设计语言 1.1.2 程序设计方法 1.2 Java语言的历史及特点 1.2.1 Java语言的历史 1.2.2 Java语言的特点 1.3 JDK的安装与配置 1.3.1 JDK的下载与安装 1.3.2 环境变量的设置 1.3.3 Java API文档的安装 1.4 简单的Java程序 1.4.1 Java应用程序 1.4.2 程序的编辑、编译和运行 1.4.3 程序常见错误及处理 1.5 Java程序运行机制 1.5.1 语言处理程序简介 1.5.2 Java平台与Java虚拟机 1.5.3 Java程序的执行过程 1.6 小结 1.7 习题第2章 Java语言基础 2.1 数据类型 2.1.1 保留字和标识符 2.1.2 Java数据类型 2.1.3 整数类型 2.1.4 浮点类型 2.1.5 布尔类型 2.1.6 字符类型 2.2 运算符和表达式 2.2.1 算术运算符 2.2.2 关系运算符 2.2.3 位运算符 2.2.4 逻辑运算符 2.2.5 赋值运算符 2.2.6 条件运算符 2.2.7 运算符的优先级 2.2.8 数据类型转换 2.3 流程控制语句 2.3.1 数据的输入输出 2.3.2 选择结构 2.3.3 循环结构 2.4 小结 2.5 习题第3章 Java的类和对象 3.1 面向对象基础 3.1.1 面向对象的基本概念 3.1.2 面向对象的基本特征 3.2 类的定义与对象的创建 3.2.1 类的定义 3.2.2 对象的创建和使用 3.3 方法设计 3.3.1 如何设计方法 3.3.2 方法重载 3.3.3 构造方法 3.3.4 方法参数的传递 3.4 static修饰符 3.4.1 实例变量和静态变量 3.4.2 实例方法和静态方法 3.4.3 static修饰符的一个应用 3.4.4 方法的递归调用 3.5 对象初始化和清除 3.5.1 实例变量的初始化 3.5.2 静态变量的初始化 3.5.3 对象的清除与垃圾回收 3.6 包与类的导入 3.6.1 包定义语句 3.6.2 类的导入 3.6.3 Java编译单元 3.7 小结 3.8 习题第4章 Java的数组与字符串第5章 Java的面向对象特征第6章 Java基础语言类第7章 异常处理与断言第8章第9章 Java图形界面设计第10章 事件处理与常用组件第11章 Java多线程编程第12章 Java多媒体应用第13章 Java网络编程第14章 Java数据库编程第15章 Java泛型与集合参考文献

<<Java语言程序设计>>

章节摘录

插图：

<<Java语言程序设计>>

编辑推荐

《Java语言程序设计》：21世纪高等学校计算机教育实用规划教材

<<Java语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>