

图书基本信息

书名：<<中文版Flash CS4动画制作实用教程>>

13位ISBN编号：9787302230762

10位ISBN编号：7302230765

出版时间：2010-8

出版时间：清华大学

作者：梁栋//潘洪军

页数：298

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

FlashCS4是Adobe公司最新推出的专业化动画制作软件，目前已广泛应用于网站规划、美术设计、多媒体软件和光盘制作等诸多领域。

最新版本的FlashCS4在原有版本的基础上改进了诸多功能，如简化了工作界面，丰富了绘图功能，新增了三轴立体方面的操作工具，增强了与Photoshop或Illustrator等图像编辑软件的配合，尤其重要的是，FlashCS4引入了代码编写更加规范、执行效率更高的ActionScript3.0脚本语言。

本书从教学实际需求出发，合理安排知识结构，从入门开始、由浅入深、循序渐进地讲解FlashCS4的基础知识和使用方法，本书共分为13章，主要内容如下：第1章介绍了Flash动画的相关知识，以及FlashCS4工作界面和文档的常用基本操作。

第2章介绍了Flash中各种绘图工具的使用方法。

第3章介绍了图形对象的基本编辑方法以及插入和编辑文本内容。

第4章介绍了将外部图像及视频导入Flash中的方法。

第5章介绍了时间轴和帧的相关知识和操作方法。

第6章介绍了有关图层的一些基础知识和操作方法，着重介绍了引导层和遮罩层的应用。

第7章介绍了元件的基础知识和操作方法，以及（库）面板的使用方法和技巧。

第8章介绍了时间轴动画、动作补间动画和形状补间动画的制作方法。

第9章介绍了ActionScript3.0语言基础知识，以及使用动作脚本语言创建交互式动画的方法。

## 内容概要

本书由浅入深、循序渐进地介绍了Adobe公司最新推出的动画制作软件——Flash CS4的操作方法和使用的技巧。

全书共分13章，依次介绍了Flash CS4基础知识，使用绘图工具绘制图形，编辑插入的图形和文本对象，导入外部多媒体元素，认识时间轴和帧，使用图层制作引导和遮罩动画，创建元件、实例和库，ActionScript 3.0基础和应用，使用Flash中自带的组件，测试并发布影片等内容。

其中第8章的实例主要是通过帧和图层来实现的补间动画、引导动画和遮罩动画等，第13章的实例偏重有关ActionScript 3.0的应用。

本书内容丰富，结构清晰，语言简练，图文并茂，具有很强的实用性和可操作性，是一本适合于大中专院校、职业学校及各类社会培训学校的优秀教材，同时也可作为广大初、中级电脑用户的自学参考书。

书籍目录

第1章 Flash CS4动画制作基础第2章 绘制图形图像第3章 编辑图形和文本第4章 导入外部文件  
第5章 时间轴和帧第6章 使用图层第7章 使用元件、实例和库第8章 动画实例解析第9章  
ActionScript应用（一）第10章 ActionScript应用（二）第11章 使用Flash组件第12章 测试与发布  
影片第13章 综合实例应用

## 章节摘录

插图：Flash软件提供的物体变形和透明技术使得创建动画更加容易；交互设计让用户可以随心所欲地控制动画，用户有更多的主动权；优化的界面设计和强大的工具使Flash更简单实用。

Flash还具有导出独立运行程序的能力。

由于Flash记录的只是关键帧和控制动作，因此所生成的编辑文件（\*.Fla）和播放文件（\*.swf）都非常小巧。

与其他动画制作软件制作出的动画相比，Flash动画的特点主要归纳为以下几点：Flash可使用矢量绘图。

有别于普通位图图像的是，矢量图像无论放大多少倍都不会失真，因此Flash动画的灵活性较强，其情节和画面也往往更加夸张起伏，可以在最短的时间内传达出最深的感受。

Flash动画具有交互性，能更好地满足用户的需要。

设计者可以在动画中加入滚动条、复选框、下拉菜单等各种交互组件，使观看者可以通过单击、选择等操作决定动画运行过程和结果，这一特点是传统动画所无法比拟的。

Flash动画拥有强大的网络传播能力。

由于Flash动画文件较小且是矢量图，因此它的网络传输速度优于其他动画文件，而其采用的流式播放技术，更可以使用户以边看边下载的模式欣赏动画，从而大大减少了下载等待时间。

Flash动画拥有崭新的视觉效果。

Flash动画比传统的动画更加简易和灵巧，已经逐渐成为一种新兴的艺术表现形式。

Flash动画制作成本低，效率高。

使用Flash制作的动画在减少了大量人力和物力资源消耗的同时，也极大地缩短了制作时间。

Flash动画在制作完成后可以把生成的文件设置成带保护的格式，这样就维护了设计者的版权利益。

编辑推荐

《中文版Flash CS4动画制作实用教程》：(理论 实例 上机 习题)4阶段教学模式任务驱动的讲解方式，方便学习和教学众多典型的实例操作，注重培养动手能力PPT电子教案及素材免费下载，专业的网上技术支持

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>