

<<汽车设计>>

图书基本信息

书名：<<汽车设计>>

13位ISBN编号：9787302231165

10位ISBN编号：7302231168

出版时间：2010-8

出版时间：清华大学出版社

作者：釜池光夫 等编著

页数：221

字数：376000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<汽车设计>>

内容概要

汽车是当今世界发展最快、产量最多、科技含量高、普及率最高的现代交通工具之一。汽车设计是技术和艺术紧密结合，充分反映人们需求、时代技术以及社会环境的一门综合的、和谐的技术。

本书是作者在世界一流汽车企业长期从事设计实践和在著名大学从事汽车设计教育经验的总结，是世界著名的汽车企业开发设计的真实写照，也是第一本展示汽车企业设计实务以及设计院校如何进行汽车设计的基础和阶段性训练的教材。

本书理论联系实际，全面系统地介绍了汽车的产生和发展历史，介绍了汽车发展的社会、科技和环境的时代背景以及汽车与其他交通工具的关系，重点介绍了汽车企业设计的开发组织职能和设计程序以及汽车设计从新产品规划到抽象展开、模型制作、设计认定、生产和销售等全过程，论述了从事汽车设计必须具备的基础技术、知识、技能和素质，并通过教学实例讲解了汽车设计各阶段的学习要点，提出了新的设计教育的基本知识构架。

全书共分6章，主要内容包括：汽车设计的历史，汽车设计实务，汽车设计程序，汽车设计训练，汽车设计训练作品介绍，设计论。

本书不但适合从事汽车和产品设计的企业设计人员使用，还适用于有志于从事汽车设计的师生本科生和广大从事工业设计的读者和爱好者阅读。

<<汽车设计>>

书籍目录

第1章 汽车设计的历史 1.1 汽车的起源 1.1.1 马车装蒸汽机 1.1.2 在二轮、三轮、四轮车上装发动机 1.1.3 四轮汽油发动机汽车登场 1.1.4 老爷车时代 1.1.5 汽车的手工业时代 1.1.6 从造船技术引进汽车设计技术 1.2 轿车外形的历史 1.2.1 生产方式的革新 1.2.2 福特公司的设计变迁 1.2.3 福特汽车外观的历史年表 1.2.4 时代改变外观 1.2.5 福特的量产与通用的量贩战略 1.3 时代与外观 1.3.1 移民劳动者和汽车产业 1.3.2 空气动力和流线型 1.3.3 家庭车的时代 1.3.4 长翅膀的汽车—飞机尾翼 1.3.5 油泥模型技术的发展 1.3.6 战后家庭构成的变化和小型两用轿车 1.3.7 石油危机促进汽车小型化和发动机前置前驱 1.3.8 现在的汽车 1.3.9 汽车的生产台数和拥有率 1.3.10 汽车产业所处的位置 1.3.11 专心致力于汽车开发 1.4 陆海空交通史 1.4.1 陆地交通的历史 1.4.2 海上交通的历史 1.4.3 航空交通的历史 1.5 汽车的课题与展望 1.5.1 汽车开发模式的变化 1.5.2 多样化 1.5.3 能源与环境问题 1.5.4 IT技术：智能化的汽车 1.5.5 设计师是历史的技术实践者 1.5.6 汽车设计年表 图片索引 参考文献

第2章 汽车设计实务 2.1 设计师的工作 2.1.1 汽车设计开发的实际业务 2.1.2 外观设计 2.1.3 室内设计 2.1.4 色彩设计 2.2 设计工作人员 2.2.1 模型制作 2.2.2 计算机辅助设计 2.2.3 协调工作 2.2.4 设计师的工作室 2.3 开发的综合管理 2.3.1 前瞻性设计 2.3.2 设计开发的综合——综合管理 2.4 设计开发 2.4.1 项目开发的组织构成 2.4.2 车种开发的5个阶段 2.4.3 设计开发的项目 2.4.4 设计的现场 小结 图片索引

第3章 汽车设计程序 3.1 车种项目设计 3.1.1 设计构思和策划阶段 3.1.2 长期生产计划 3.1.3 车种项目设计的启动 3.1.4 设计的条件和概念 3.2 规划调查 3.2.1 文集设计的相关情报 3.2.2 映像也是有效的概念 3.2.3 通过5W1H明确设计概念.....

第4章 汽车涉及训练 第5章 汽车涉及训练作品介绍 第6章 设计论参考文献 研究论文

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>