

## <<Visual Basic程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787302231912

10位ISBN编号：7302231915

出版时间：2010-9

出版时间：清华大学出版社

作者：胡西川

页数：368

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计>>

### 前言

Visual Basic是基于windows环境的计算机高级程序设计语言。

由于采用面向对象与事件驱动的程序设计思想，使编程变得更加方便、快捷。

使用Visual Basic既可以开发个人或小组使用的小型工具，又可以开发多媒体软件、数据库应用程序、网络应用程序等大型软件，是国内外最流行的程序设计语言之一。

Visual Basic简单易学、生动直观，它将高深的理论作了简单的表达和实现，极适合于初学者理解复杂的软件结构和windows系统。

Visual Basic：是开启面向对象程序设计的敲门砖，掌握了相关的概念和对象用法后，触类旁通，会使其他程序设计语言的学习更加容易。

在Visual Basic程序设计教学实践中，虽然有各种各样的问题，但其中的焦点问题是内容多、学时少，理论与实践脱节，不易建立完整的程序设计概念和形成解决问题的整体思路。

其实与任何一种自然语言相比，Visual Basic程序设计语言的语法规则更为简单、规范。

只要有一定的时间投入，上机做些验证，完全可以掌握好语法规则。

一些学生通过一段时间的学习，认为已掌握了Visual Basic程序设计，然而，当一个实际的问题摆在面前时，往往又会毫无头绪，一筹莫展。

显然，Visual Basic程序设计课程教学的重点和难点不是语法规范，而是程序设计的基本思想方法。

我们认为讲授应有侧重点，突出主题，语法不要面面俱到，要培养自学能力。

Visual Basic语法内容较多，有些可以相互替代，有些不常使用，要重点介绍基本的、常用的语法，忽略重复的、不常用的语法。

实验教学环节不容忽视，尤其是要开展综合性、创造性和研究型实验。

要克服片面进行验证性实验的情况，似乎程序设计就是打字练习，实验的内容做完后，也不知程序为什么要这样设计。

## <<Visual Basic程序设计>>

### 内容概要

Visual Basic程序设计是公认理想的学习程序设计的精品课程。

本书的基本目标是促使读者掌握编程语言、编程技术、基本算法以及程序设计的思想和方法。

主要内容包括集成开发环境、类与对象、函数与表达式、顺序结构、选择结构、循环结构、数组应用、自定义函数与子过程、常用控件、菜单与对话框、多重窗体、数据文件、图形处理和数据库应用基础等。

本书行文流畅，着意处理好程序代码设计与可视化界面设计两者之间的关系。

丰富的例题、习题和案例，难易适中，对于强化实验和实践环节，培养分析问题和解决问题的能力十分有利。

每章后的习题和实验案例有较为深入详细的分析，方便读者自学。

本书可作为高等院校程序设计课程的教材，也可以作为IT人员的重要技术资料。

本书全面与计算机等级考试接轨，可直接作为各级计算机等级考试的培训教材和辅导材料。

## <<Visual Basic程序设计>>

### 书籍目录

第1章 集成开发环境 1.1 引例分析 1.2 Visual Basic的特点与版本 1.2.1 特点 1.2.2 版本 1.3 启动与退出 1.4 集成开发环境 1.4.1 集成开发环境概况 1.4.2 工作模式 1.4.3 系统菜单 1.4.4 工具栏 1.4.5 窗体设计器窗口 1.4.6 代码设计窗口 1.4.7 属性窗口 1.4.8 工程资源管理器 1.4.9 工具箱 1.4.10 其他窗口 1.5 案例分析——教工名册生成 1.6 练习与分析 1.6.1 选择题 1.6.2 填空题 1.6.3 分析与解答

第2章 类与对象第3章 函数与表达式第4章 顺序结构第5章 选择结构第6章 循环控制结构第7章 数组应用第8章 自定义函数与子过程第9章 常用控件第10章 菜单与对话框第11章 多重窗体第12章 数据文件第13章 图形处理第14章 数据库程序设计附录A 美国信息交换标准代码(ASCII)参考文献

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计&gt;&gt;

## 章节摘录

插图：控件数组是具有相同名称和类型的一组控件，至少应包含一个元素。

控件数组的最大索引值为32767，数组的大小、元素数目的增加受限系统资源和内存。

控件数组元素可以具有相同的事件过程，使代码的设计得以简化。

控件数组元素可分别设置属性，取不同的值。

用控件数组添加控件所消耗的资源比直接向窗体添加多个相同类型的控件消耗的资源要少。

控件数组中的元素可共享代码。

例如，若控件数组包含三个选项按钮，则无论单击哪个按钮时都可以执行相同的代码。

10.5.1设计时创建控件数组在设计时创建控件数组的方法有三种：（1）多个控件用相同名字。

先添加一个控件，然后添加同一类型的其他控件。

确定第一个控件数组元素后，再将其他控件的Name属性值设置为第一个控件数组元素的Name值。

出现对话框要求确认时，选择确定。

用这种方法添加的控件仅仅共享Name属性和控件类型，其他属性与最初绘制控件时的值相同。

（2）复制现有的控件并将其粘贴到窗体上。

先绘制控件数组中的控件，当控件获得焦点时，进行复制，再进行粘贴。

出现对话框要求确认是否创建控件数组时，选择确定。

绘制的第一个控件具有索引值0。

新数组元素的索引值与其添加到控件数组中的次序相同。

大多数可视属性，如高度、宽度和颜色等，将从数组的第一个控件复制到新控件。

（3）创建菜单控件数组时，将控件的Index属性设置为非Null数值。

## <<Visual Basic程序设计>>

### 编辑推荐

《Visual Basic程序设计》：理论严谨、概念准确和逻辑性强。

有机集成基本语言、编程技术和常用算法，突出程序设计思维的训练。

精心选配丰富的案例和习题，实践案例驱动的程序设计训练模式，培养分析和解决实际问题的能力。对每章的案例和习题适当进行分析和注解，便于自学，开阔思路，有利于培养面对复杂问题时自主探索的心理特质。

行文流畅、图文并茂，着意处理好程序代码设计与可视化界面设计间的关系，克服程序设计课程的学习瓶颈。

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>